

Московский физико-технический университет  
Факультет общей и прикладной физики  
Образовательная программа  
«Квантовая теория поля, теория струн и математическая физика»

III семестр 2017-2018 учебного года

Домашнее задание №1:

## **Элементы классической теории поля, Лагранжев формализм**

Автор:

Иванов Кирилл, 625 группа

г. Долгопрудный  
15 сентября 2017 года

# 1. Вопросы

**Лагранжиан**, или функция Лагранжа — величина, характеризующая систему, является функцией обобщённых координат  $q_i(t)$ , их производных  $\dot{q}_i(t)$  и самого времени  $t$ :

$$\mathcal{L} = \mathcal{L}(q_i(t), \dot{q}_i(t), t), \quad i = 1, 2, \dots, N$$

В механике ее физическим смыслом является разность кинетической и потенциальной энергии системы:

$$\mathcal{L} = T - U = \frac{m\dot{q}_i^2}{2} - U \quad (1)$$

**Уравнения Лагранжа** являются аналогом 2 закона Ньютона и получаются простым дифференцированием (1) и подстановкой в 2 ЗН:

$$\begin{aligned} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} &= m\dot{q}_i, & \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} &= -\frac{\partial U}{\partial q_i} \Rightarrow \\ \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} &= 0 \Leftrightarrow m\ddot{q}_i &= -\frac{\partial U}{\partial q_i} \end{aligned} \quad (2)$$

По определению **действием** называют интеграл вида

$$S = \int_{t_1}^{t_2} \mathcal{L}(q, \dot{q}, t) dt \quad (3)$$

Действие — это функционал, физический смысл которого можно трактовать как «количество движения».

Введем некую функцию  $I = I(q(t), \dot{q}(t))$ , и будем называть ее **интегралом движения**, если

$$\frac{dI(q(t), \dot{q}(t))}{dt} = 0 \Rightarrow I(q(t), \dot{q}(t)) = \text{const} \quad (4)$$

## 2. Упражнения

### 2.1 Упражнение 1

**Принцип наименьшего действия** заключается в том, что если у нас есть определённые положения системы  $q(t_1)$  и  $q(t_2)$ , то между двумя этими положениями система движется так, чтобы интеграл (3) имел минимальное (или экстремальное в более общем случае) значение.

Произведём вариации, т.е. добавим к координате бесконечно малый член  $\delta$ , т.е.  $q(t) \rightarrow q(t) + \delta q(t)$ . При этом наложим граничное условие

$$\delta q(t_1) = \delta q(t_2) = 0 \quad (5)$$

Тогда математически принцип наименьшего действия формулируется как

$$\delta S = S(q + \delta q, \dot{q} + \delta \dot{q}) - S(q, \dot{q}) = 0 \quad (6)$$

Подставим в (6) определение действия (3):

$$\delta S = \int_{t_1}^{t_2} [\mathcal{L}(q + \delta q, \dot{q} + \delta \dot{q}) - \mathcal{L}(q, \dot{q})] dt = \int_{t_1}^{t_2} \left[ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} \delta q + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \delta \dot{q} \right] dt = \int_{t_1}^{t_2} \left[ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} \delta q + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \frac{d}{dt} \delta q \right] dt$$

Теперь проинтегрируем по частям и воспользуемся условием (5):

$$\delta S = \int_{t_1}^{t_2} \left[ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} \delta q - \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \delta q \right] dt + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \delta q \Big|_{t_1}^{t_2} = \int_{t_1}^{t_2} \left[ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} - \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \right] \delta q dt = 0$$

Отсюда мы и получаем исходные уравнения Лагранжа (2).

## 2.2 Упражнение 2

Пусть у нас координата  $q(t)$  варьируется как  $q(t) \rightarrow q(t) + \varepsilon h(t)$ , где  $\varepsilon \ll 1$ . Тогда существование

$$\delta \mathcal{L} = \mathcal{L}(q(t) + \varepsilon h(t)) - \mathcal{L}(q(t)) = 0 \quad (7)$$

называется симметрией системы. **Теорема Нетер** утверждает, что если существует симметрия (7), то будет существовать и интеграл движения (4).

**Док-во.** Предположим, что наше действие из (6) зависит от некой функции, подобной лагранжиану, умноженной на некую добавку  $\varepsilon$ , зависящую в общем случае от времени:

$$\delta S = 0 = \int_{t_1}^{t_2} I(q, \dot{q}) \varepsilon dt = \int_{t_1}^{t_2} I(q, \dot{q}) d\varepsilon = I(q, \dot{q}) \varepsilon \Big|_{t_1}^{t_2} - \int_{t_1}^{t_2} I(q, \dot{q}) dt = 0$$

Из физического смысла понятно, что согласно определениям из (5) и (7) это равносильная запись принципа наименьшего действия (6). Пользуясь для  $\varepsilon$  условием (5), мы обнуляем первый член и получаем требуемое доказательство:

$$\int_{t_1}^{t_2} I(q, \dot{q}) dt = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{dI(q, \dot{q})}{dt} = 0 \quad \Rightarrow \quad I(q, \dot{q}) = 0$$

### 3. Задачи

#### 3.1 Задача 1

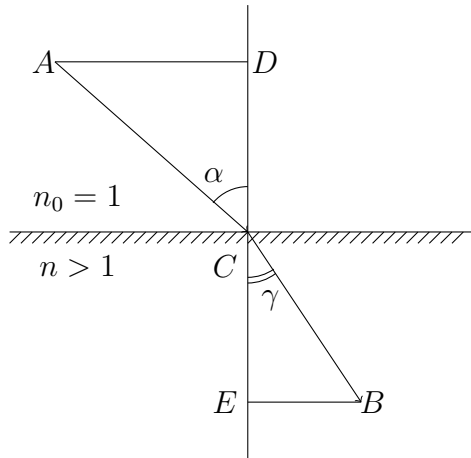


Рис. 1: Преломление света

Выведем закон преломления света, опираясь на предположение, что луч света бежит по пути, занимающему наименьшее время.. Нам известно, что свет идет из среды с показателем преломления  $n_0 = 1$  в среду с показателем  $n > 1$ . Он проходит через точку  $C$  так, чтобы его путь занимал наименьшее время.

Он проходит путь  $AC + CB$  за время  $\tau = \frac{AC}{c} + \frac{BC}{v} = \frac{AC + nCB}{c}$ . Пусть мы знаем  $AD + EB = L, DC, CE$ . Будем считать  $EB = x$  — переменной, и тогда очевидно, что  $AD = L - x$ . Из теоремы Пифагора получаем

$$\tau = \frac{1}{c} \left( \sqrt{DC^2 + (L - x)^2} + n\sqrt{CE^2 + x^2} \right)$$

Возьмем производную по времени от переменной  $x$  и приравняем ее к нулю для нахождения экстремума:

$$\frac{d\tau}{dx} = \frac{1}{c} \left( n \frac{x}{\sqrt{CE^2 + x^2}} - \frac{L - x}{\sqrt{DC^2 + (L - x)^2}} \right) = 0 \Rightarrow n \frac{EB}{BC} = \frac{AD}{AC}$$

Так как из геометрии  $\sin \alpha = \frac{AD}{AC}, \sin \gamma = \frac{x}{CB}$ , получаем искомый закон преломления света:

$$\sin \alpha = n \sin \gamma$$

#### 3.2 Задача 2

В сферических координатах известно, что

$$x = r \sin \theta \cos \varphi, \quad y = r \sin \theta \sin \varphi, \quad z = r \cos \theta.$$

Здесь  $(r, \varphi, \theta) \Leftrightarrow (q_1, q_2, q_3)$ . Легко получить и выражение для скоростей и кинетической энергии системы:  $v_r = \dot{r}, v_\varphi = r \sin \theta \dot{\varphi}, v_\theta = r \dot{\theta}$ , тогда

$$T = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} m (\dot{r}^2 + r^2 \sin^2 \theta \dot{\varphi}^2 + r^2 \dot{\theta}^2)$$

Отсюда мы получаем запись Лагранжиана:

$$\mathcal{L} = T - U = \frac{1}{2} m (\dot{r}^2 + r^2 \sin^2 \theta \dot{\varphi}^2 + r^2 \dot{\theta}^2) - \frac{k}{r}$$

Тогда продифференцируем  $\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i}$ ,  $\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i}$ ,  $\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i}$  и запишем систему из трех уравнений Лагранжа:

$$\begin{cases} m\ddot{r} - mr\dot{\theta}^2 - mr \sin^2 \theta \dot{\varphi}^2 = \frac{k}{r^2} \\ 2 \sin \theta \dot{\varphi} + 2r \cos \theta \dot{\theta} \dot{\varphi} + r \sin \theta \ddot{\varphi} = 0 \\ r\ddot{\theta} + 2r\dot{\theta} - r \sin \theta \cos \theta \dot{\varphi}^2 = 0 \end{cases}$$

### 3.3 Задача 3

Будем решать задачу в декартовых координатах, где Лагранжиан равен

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2}m(\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2) - \frac{k}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \quad (8)$$

Будем считать поворот как композицию поворотов вокруг осей  $x, y, z$ . Например, повернув на угол  $\alpha$  вокруг оси  $z$ , мы получаем замену координат

$$\begin{cases} x' = x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ y' = x \sin \alpha + y \cos \alpha \\ z' = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}' = \dot{x} \cos \alpha - \dot{y} \sin \alpha \\ \dot{y}' = \dot{x} \sin \alpha + \dot{y} \cos \alpha \\ \dot{z}' = \dot{z} \end{cases}$$

Простой подстановкой в (8) нетрудно убедиться в инвариантности вида Лагранжиана в штрихованных координатах. Аналогично проверятся для 2 и 3 поворота вокруг осей  $x, y$ .

Бесконечно-малые преобразования получаются, если мы считаем  $\alpha \ll 1 \Rightarrow \cos \alpha \approx 1, \sin \alpha \approx \alpha$ :

$$\begin{cases} x' = x - y\alpha \\ y' = x\alpha + y \\ z' = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}' = \dot{x} - \dot{y}\alpha \\ \dot{y}' = \dot{x}\alpha + \dot{y} \\ \dot{z}' = \dot{z} \end{cases}$$

Запишем теперь в матричном виде для всех трех поворотов:

$$M_x(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\alpha \\ 0 & \alpha & 1 \end{pmatrix}, \quad M_y(\beta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\beta & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad M_z(\gamma) = \begin{pmatrix} 1 & -\gamma & 0 \\ \gamma & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

Тогда единая матрица поворота будет произведением этих трех. Запишем ее, отбрасывая порядки малости больше первого:

$$M(\alpha, \beta, \gamma) = \begin{pmatrix} 1 & -\gamma & -\beta \\ \gamma & 1 & -\alpha \\ \beta & \alpha & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -\gamma & -\beta \\ \gamma & 1 & -\alpha \\ \beta & \alpha & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$