



Valor: 25 pontos

Data de Entrega: 19/6/2019

Exercícios:

Arquivos KML (Keyhole Markup Language)<sup>1</sup> são popularmente usados em Engenharia Civil para demarcação de pontos e regiões ao redor do globo, frequentemente usados por softwares de exploração de imagens de satélite, como o Google Earth.

Anexo a este arquivo encontra-se um arquivo KML que demarca, com um polígono, o pavilhão de aulas 1 do CEFET-MG Unidade Varginha. Recomenda-se a leitura deste arquivo com um editor de texto qualquer (como o xed ou bloco de notas).

Desenvolva um Shell Script que tenha por finalidade analisar arquivos KML que apresentem um polígono, como o do modelo, que processem tais arquivos informando o nome do polígono (localizado entre as tags <name> e </name>) e o centro das coordenadas (localizadas entre as tags <coordinates> e </coordinates>). O script deverá conter nas linhas iniciais o nome dos alunos que o desenvolveram em comentários.

O trabalho pode ser feito em grupos de até 3 alunos. Um dos alunos deverá subir o script no SIGAA ou, caso o sistema esteja fora do ar, através do e-mail lago.cefet@gmail.com.

---

1 E variantes, como KMZ