

PTCGRAPH

| Тип | Имя | Аргументы и результат | Описание |
|-----------|--------------------------|--|---|
| Процедура | Arc | (X, Y : Integer; StAngle, EndAngle, Radius : Word); | Рисует дугу окружности |
| Процедура | Bar | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer); | Рисует закрашенный прямоугольник, используя текущие стиль и цвет закрашки |
| Процедура | Bar3D | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer; Depth : Word; Top : Boolean); | Рисует параллелепипед, используя текущий стиль и цвет закрашки |
| Процедура | Circle | (X, Y : Integer; Radius : Word); | Рисует окружность текущим цветом, используя точку (X, Y) как центр |
| Процедура | ClearDevice | ; | Очищает текущее устройство вывода и устанавливает текущий указатель в точку (0, 0) |
| Процедура | ClearViewPort | ; | Очищает текущую область просмотра |
| Процедура | CloseGraph | ; | Закрывает графическую систему |
| Процедура | DetectGraph | (Var GraphDriver, GraphMode : Integer); | Тестирует аппаратные средства и определяет, какой графический драйвер и режим можно использовать |
| Процедура | DrawPoly | (NumPoints : Word; Var PolyPoints); | Рисует контур многоугольника, используя текущий цвет и тип линии |
| Процедура | Ellipse | (X, Y : Integer; StAngle, EndAngle : Word; XRadius, YRadius : Word); | Рисует дугу эллипса |
| Процедура | FillEllipse | (X, Y : Integer; XRadius, YRadius : Word); | Рисует закрашенный эллипс (или круг, если радиусы одинаковы) |
| Процедура | FillPoly | (NumPoints : Word; Var PolyPoints); | Рисует закрашенный многоугольник |
| Процедура | FloodFill | (X, Y : Integer; Border : Word); | Закрашивает замкнутую область, используя текущие стиль и цвет закрашки |
| Процедура | GetArcCoords | (Var ArcCoords:ArcCoordsType); | Возвращает координаты последней команды Arc |
| Процедура | GetAspectRatio | (Var XAsp, YAsp : Word); | Возвращает два числа, из которых может быть вычислен коэффициент сжатия |
| Функция | GetBkColor | : Word; | Возвращает текущий цвет фона |
| Функция | GetColor | : Word; | Возвращает текущий цвет |
| Процедура | GetDefaultPalette | (Var Palette : PaletteType); | Возвращает палитру, заданную по умолчанию |
| Функция | GetDriverName | : String; | Возвращает строку, содержащую имя текущего драйвера |
| Процедура | GetFillPattern | (Var FillPattern : FillPatternType); | Возвращает текущий шаблон закрашки, установленный SetFillPattern |
| Процедура | GetFillSettings | (Var FillInfo : FillSettingsType); | Возвращает текущий цвет и шаблон закрашки, установленные обращениями к процедурам SetFillPattern и SetFillStyle |
| Функция | GetGraphMode | : Integer; | Возвращает текущий графический режим |
| Процедура | GetImage | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer; Var BitMap); | Сохраняет участок изображения в буфер |
| Процедура | GetLineSettings | (Var LineInfo : LineSettingsType); | Возвращает текущий тип, шаблон и толщину линии, установленные с помощью процедуры SetLineStyle |
| Функция | GetMaxColor | : Word; | Возвращает максимальный номер цвета, который может быть передан в процедуру SetColor |
| Функция | GetMaxMode | : Integer; | Возвращает максимальный номер доступного в настоящее время видеорежима |

| | | | |
|-----------|--------------------------|--|---|
| Функция | GetMaxX | : Integer; | Возвращает текущее значение разрешения по горизонтали |
| Функция | GetMaxY | : Integer; | Возвращает текущее значение разрешения по вертикали |
| Функция | GetModeName | (ModeNumber : Integer) : String; | Получает имя графического режима |
| Процедура | GetModeRange | (GraphDriver : Integer; Var LoMode, HiMode : Integer); | Возвращает диапазон допустимых значений графического режима для данного графического драйвера |
| Процедура | GetPalette | (Var Palette : PaletteType); | Возвращает текущую палитру и её размер |
| Функция | GetPaletteSize | : Integer; | Возвращает размер поисковой таблицы цветов палитры |
| Функция | GetPixel | (X, Y : Integer) : Word; | Возвращает значение пиксела в точке с координатами (X, Y) |
| Процедура | GetTextSettings | (Var TextInfo : TextSettingsType); | Возвращает установки для вывода текста в графическом режиме |
| Процедура | GetViewSettings | (Var ViewPort : ViewPortType); | Получает параметры текущей области просмотра |
| Функция | GetX | : Integer; | Возвращает X-координату текущего указателя (CP) |
| Функция | GetY | : Integer; | Возвращает Y-координату текущего указателя (CP) |
| Процедура | GraphDefaults | ; | Обнуляет текущий указатель (CP), сбрасывает установки графической системы |
| Функция | GraphErrorMsg | (ErrorCode : Integer) : String; | Возвращает текст сообщения об ошибке по её номеру |
| Функция | GraphResult | : Integer; | Возвращает код ошибки для последней графической операции |
| Функция | ImageSize | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer) : Word; | Возвращает число байт памяти, необходимых для сохранения заданной прямоугольной области экрана |
| Процедура | InitGraph | (Var GraphDriver : Integer; Var GraphMode : Integer; PathToDriver : String); | Инициализирует графическую систему и переводит видеокарту в графический режим |
| Функция | InstallUserDriver | (Name : String; AutoDetectPtr : Pointer) : Integer; | Добавляет внешний графический драйвер к таблице BGI драйверов |
| Функция | InstallUserFont | (FontFileName : String) : Integer; | Устанавливает новый шрифт |
| Процедура | Line | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer); | Рисует линию из точки с координатами (X1, Y1) в точку с координатами (X2, Y2) |
| Процедура | LineRel | (Dx, Dy : Integer); | Рисует линию относительно текущего указателя (CP) и перемещает CP в точку с координатами (X1, Y1) |
| Процедура | LineTo | (X, Y : Integer); | Рисует линию от текущего указателя (CP) до (X, Y) |
| Процедура | MoveRel | (Dx, Dy : Integer); | Перемещает текущий указатель (CP) на заданное расстояние относительно его текущей позиции |
| Процедура | MoveTo | (X, Y : Integer); | Перемещает текущий указатель (CP) в точку с координатами (X, Y) |
| Процедура | OutText | (TextString : String); | Посылает строку на устройство вывода в позиции текущего указателя |
| Процедура | OutTextXY | (X, Y : Integer; TextString : String); | Посылает строку на устройство вывода |
| Процедура | PieSlice | (X, Y : Integer; StAngle, EndAngle, Radius : Word); | Рисует и закрашивает сектор окружности |
| Процедура | PutImage | (X, Y : Integer; var BitMap; | Помещает битовое изображение на экран |

| | | | |
|-----------|--------------------------|---|---|
| | | BitBlt : Word); | |
| Процедура | PutPixel | (X, Y : Integer; Color : Word); | Ставит точку в позиции (X, Y) |
| Процедура | Rectangle | (X1, Y1, X2, Y2 : Integer); | Рисует прямоугольник, используя текущий тип и цвет линии |
| Процедура | RegisterBGIDriver | (Driver : Pointer) : Integer; | Передаёт графической системе указатель на драйвер устройства |
| Процедура | RegisterBGIfont | (Font : Pointer) : Integer; | Передаёт графической системе указатель на шрифт |
| Процедура | RestoreCrtMode | ; | Восстанавливает первоначальный текстовый режим, такой, какой был перед инициализацией графического режима |
| Процедура | Sector | (X, Y : Integer; StAngle, EndAngle, XRadius, YRadius : Word); | Рисует и закрашивает сектор эллипса |
| Процедура | SetActivePage | (Page : Word); | Устанавливает активную страницу для графического вывода |
| Процедура | SetAllPalette | (Var Palette); | Изменяет все цвета в палитре на заданные |
| Процедура | SetAspectRatio | (Xasp, Yasp : Word); | Изменяет заданный по умолчанию коэффициент сжатия |
| Процедура | SetBkColor | (ColorNum : Word); | Устанавливает текущий цвет фона, используя палитру |
| Процедура | SetColor | (Color : Word); | Устанавливает текущий цвет, используя палитру |
| Процедура | SetFillPattern | (Pattern : FillPatternType; Color : Word); | Устанавливает определяемый пользователем шаблон закрашки |
| Процедура | SetFillStyle | (Pattern : Word; Color : Word); | Устанавливает цвет и стиль закрашки |
| Процедура | SetGraphBufSize | (BufSize : Word); | Изменяет заданный по умолчанию размер графического буфера, используемого для сканирования и заливки |
| Процедура | SetGraphMode | (Mode : Integer); | Устанавливает графический режим и очищает экран |
| Процедура | SetLineStyle | (LineStyle : Word; Pattern : Word; Thickness : Word); | Устанавливает текущий стиль линии |
| Процедура | SetPalette | (ColorNum : Word; Color : Shortint); | Заменяет один цвет в палитре |
| Процедура | SetRGBPalette | (ColorNum, RedValue, GreenValue, BlueValue : Integer); | Изменяет компоненты палитры для драйверов VGA и IBM 8514 |
| Процедура | SetTextJustify | (Horiz, Vert : Word); | Устанавливает значения текстового выравнивания, используемые процедурами OutText и OutTextXY |
| Процедура | SetTextStyle | (Font, Direction : Word; CharSize : Word); | Устанавливает стиль вывода текста в графическом режиме |
| Процедура | SetUserCharSize | (MultX, DivX, MultY, DivY : Word); | Изменяет ширину и высоту символов для векторных шрифтов |
| Процедура | SetViewport | (x1, y1, x2, y2 : Integer; Clip : Boolean); | Устанавливает текущую область просмотра или окно для графического режима |
| Процедура | SetVisualPage | (Page : Word); | Устанавливает номер видимой графической страницы |
| Процедура | SetWriteMode | (WriteMode : Integer); | Устанавливает режим записи для рисования линий |
| Функция | TextHeight | (TextString : String) : Word; | Возвращает высоту строки в пикселах |
| Функция | TextWidth | (TextString : String) : Word; | Возвращает ширину строки в пикселах. |