### Задание 5

#### 5.1.22. Пусть есть описания

X dd ?; без знака

Y dd ?; без знака

Выписать последовательность не более 4-х команд реализующую оператор

$$Y:= 10 * Y + 9*X$$

Команды умножения не использовать. Считать, что значение выражения умещается в двойное слово.

Mov eax, x

Add eax, y

Lea eax, [8\*eax+eax]

Add y, eax

### 5.2.22. Пусть есть описания

A dd ?; без знака

В dd?; без знака

Выписать последовательность не более 4-х команд реализующую оператор

B := 6 \* B + 5 \* A

Команды умножения не использовать. Считать, что значение выражения умещается в двойное слово.

Mov eax, A

Add eax, B

Lea eax, [4\*eax+eax]

Add B, eax

# **5.3.** Пусть есть описание A db ? ; без знака B dw ? ; без знака

Выписать последовательность команд, реализующую оператор

B := (A+B)\*3 mod 25. Результат должен вычисляться правильно для любых значений A и B.

include console.inc

.data

.code

Start:

inint eax; ввод А

inint ebx; ввод В

mov ecx, 3

add eax, ebx

mul ecx

mov ecx, 25

div ecx

outint edx

Fin:

exit

end Start

# **5.4.** Пусть есть описание

```
A db?; со знаком
X dd 30 dup (?)
Y db 30 dup (?)
```

Выписать справа фрагмент программы (не более 6 команд) для преобразования массивов по правилу

```
X[i] := X[i] + A; Y[i] := Y[i] + A

.data

N equ 30

A db ?

x dd N dup(?), 0

y db N dup(?), 0
```

Start:

.code

mov ecx, N
movsx eax, A
mov dl, A
L: add x[4\*ecx-4], eax

add y[ecx-1], dl

#### 5.5.

```
Пусть есть описание

В db?; со знаком

X dd 40 dup (?)

Y db 40 dup (?)
```

Выписать справа фрагмент программы (не более 6 команд) для преобразования массивов по правилу

```
X[i] := X[i] - B; Y[i] := Y[i] - B
.data
N equ 40
B db ?
```

x dd N dup(?), 0 y db N dup(?), 0

.code

Start:

```
mov ecx, N
movsx eax, B
mov dl, B
L: sub x[4*ecx-4], eax
sub y[ecx-1], dl
```

#### 5.6.

Пусть есть строки на Ассемблере

```
N = 40
X dd 40 dup (?); X[1..N]
Y db 40 dup (?); Y[1..N] со знаком
```

Выписать справа фрагмент программы (не более 5 команд) для преобразования массива X по правилу

$$X[i] := X[i] - Y[i] - i$$

.data

N equ 40

x dd N dup(?), 0

y db N dup(?), 0

.code

Start:

mov ecx, N

L: movsx eax, y[ecx-1]

sub x[4\*ecx-4], eax

sub x[4\*ecx-4], ecx

# 5.7. Задание

Пусть есть описание

```
X dd 80 dup (?); X[1..80]
Y db 80 dup (?); Y[0..79]
```

Выписать справа фрагмент программы (не более 6 команд) для преобразования массивов по правилу

```
X[i] := X[i] - i; Y[i] := Y[i] - i

.data

N equ 80

x dd N dup(?), 0

y db N dup(?), 0

.code

Start:

mov ecx, N

mov dl, 1

L: sub x[4*ecx-4], ecx

sub y[ecx-1], cl
```

add y[ecx-1], dl

idiv ebx

outi eax

```
X Т ?; число со знаком

Здесь Т equ db, при чётном №, Т equ dw, при нечётном №, где № — Ваш номер в ведомости. Выписать справа фрагмент на Ассемблере для вычисления и печати значения выражения
(X*1000) div 3

.data

Т equ dw;db

x Т 1

.code

Start:

movsx eax, x

mov ebx, 1000

mul ebx ;<edx:eax>

mov ebx, 3

cdq
```

**5.7.** Выписать справа последовательность команд (не более 6-ти) для решения следующей задачи. Скопировать содержимое регистра AL в регистр BL, сдвинув все единицы к левому краю (для чётного №) или к правому краю (для нечётного №), где № — Ваш номер в ведомости. Регистры не портить. Например, для AL=01001010b и №=2 должно быть BL=11100000b, а для №=1 должно быть BL=00000111b.

```
xor ebx, ebx

mov ecx, 8

L: shr al, 1

jnc M

lea ebx, [ebx*2+1] | M: Loop L
```