

Задание 6

6.1.

Выписать фрагмент программы (не более 6 команд) для решения задачи: используя команду OUTCHAR, напечатать разряды регистра EAX слева направо (от 31 до 0, сначала знаковый разряд). Регистр EAX не портить.

```
mov ecx, 32
```

```
L: mov bl, '0'
```

```
rol eax, 1
```

```
adc bl, 0
```

```
outchar bl
```

```
Loop L
```

6.2. В стеке содержится 10 двойных слов (dd). Выписать фрагмент на Ассемблере (не более 4 команд), который меняет местами первое (верхнее) и пятое двойное слово стека. Все регистры должны сохранять свои значения.

```
xchg eax, [esp]
```

```
xchg eax, [esp+16]
```

```
xchg eax, [esp]
```

6.3. В стеке содержится 10 двойных слов (dd). Выписать фрагмент на Ассемблере (не более 4 команд), который меняет местами первое (верхнее) и четвертое двойное слово стека. Все регистры должны сохранять свои значения.

```
xchg eax, [esp]
```

```
xchg eax, [esp+12]
```

```
xchg eax, [esp]
```

6.4. Выписать фрагмент программы (не более 6 команд) для решения задачи: используя команду OUTCHAR, напечатать разряды регистра EAX справа налево (сначала печатать младший разряд). Регистр EAX не портить.

```
mov ecx, 32
```

```
L:  mov bl, '0'
```

```
    ror eax, 1
```

```
    adc bl, 0
```

```
    outchar bl
```

```
    Loop L
```

6.5. Известно, что в стеке содержится не менее трёх двойных слов. Выписать слева фрагмент на Ассемблере (не более 5 команд), который меняет местами первое (верхнее) и третье двойное слово стека. Все регистры должны сохранить свои значения.

```
xchg eax, [esp]
```

```
    xchg eax, [esp+8]
```

```
    xchg eax, [esp]
```

6.6. Известно, что в стеке содержится не менее трёх двойных слов (**dd**). Выписать справа фрагмент на Ассемблере (не более 5 команд), который меняет местами первое (верхнее) и третье двойное слово стека. Все регистры должны сохранить свои значения.

```
Xchg eax, [esp]
```

```
Xchg eax, [esp+8]
```

```
Xchg eax, [esp]
```
