Задание 7

7.1.

```
Пусть есть описания const n = 400; type mat = array[1..n, 1..n] of word;
Реализовать на ассемблере функцию со стандартным соглашением о связях
     Function prl (var A: mat; n, m: dword): word;
     begin prl := A[n, m-1] end;
Считать, что m будет передано корректно: 2 \le m \le n.
.data
 N equ 4
 x dw N*N dup(?)
.code
func proc
 push ebp
 mov ebp, esp
 push edx
 push ecx
 push ebx
 mov ebx, [ebp+8]; offset x
 mov ecx, [ebp+12]; N
 mov eax, ecx
 dec ecx
 mul ecx
 add eax, [ebp+16]
 dec eax
 mov ax, [ebx+eax*2-2]
```

```
pop ebx
pop ecx
pop edx
pop ebp
ret 4*3
func endp
Start:
   push M
   push N
   push offset x
   call func
   outwordln ax
```

7.2.

.data

Описать на Ассемблере процедуру D5 (n,d), которая записывает в d значение старшей цифры в записи числа n в 5-чной системе счисления. Параметры: n - двойное слово (dd), число без знака, передаётся по ссылке. Процедура должна удовлетворять стандартным соглашениям о связях. Выписать пример вызова процедуры, описав необходимые переменные.

```
n dd ?
d db ?
.code
D5 proc
push ebp
mov ebp, esp
push eax
```

```
push edx
 push ecx
 push ebx
 mov eax, [ebp+8];N
mov eax, [eax]
 mov ebx, 5
L:cmp eax, 5
jb M
 cdq
 div ebx
jmp L
M:mov edx, [ebp+12]
 mov [edx], al
 pop ebx
 pop ecx
 pop edx
 pop eax
 pop ebp
 ret 4*2
D5 endp
Start:
  push offset d
  push offset n
  call D5
```

7.3.

Описать на Ассемблере процедуру D7 (n,d), которая записывает в d значение старшей цифры в записи числа n в 7-чной системе счисления. Параметры: n - двойное слово (dd), число без знака, передаётся по ссылке. Процедура должна удовлетворять стандартным соглашениям о связях. Выписать пример вызова процедуры, описав необходимые переменные.

```
.data
 n dd?
 ddb?
.code
D7 proc
 push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 push edx
 push ecx
 push ebx
 mov eax, [ebp+8];N
 mov eax, [eax]
 mov ebx, 7
L:cmp eax, 7
jb M
 cdq
 div ebx
jmp L
M:mov edx, [ebp+12]
 mov [edx], al
```

```
pop ebx
pop ecx
pop edx
pop eax
pop ebp
ret 4*2
D7 endp
Start:
  push offset d
  push offset n
  call D7
```

7.4.

pop eax

```
Пусть есть описания на языке Free Pascal
     Type T = record P: longint; Q: char end;
     Procedure inint (var X:T); begin X.P:=2; X.Q:= '(' end;
Пусть тип Т описан на Ассемблере в виде структуры
     T struc
          Pdd?
          Qdb?
     T ends
Реализовать процедуру init на Ассемблере. Процедура должна удовлетворять
стандартным соглашениям о связях.
T struc
  Pdd?
 Qdb?
T ends
.data
 x T <>
.code
D proc
push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 mov eax, [ebp+8]
 mov dword ptr [eax], 2
 mov byte ptr [eax+4], '('
```

```
pop ebp
 ret 4
D endp
Start:
  push offset x
  call D
7.5.
Пусть есть описания на Паскале:
     Type sbyte = -128..127; nabs = array[0..36] of sbyte;
Написать на Ассемблере процедуру с заголовком
     Procedure Subtr (var a:longword; var x:nubs; N:longword (длина массива));
Реализующую действие a \coloneqq a - \Sigma x_i. Процедура должна удовлетворять
стандартным соглашениям о связях.
.data
 N equ 36
 x dw N dup(?)
 add?
.code
D proc
 push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 push ebx
 push ecx
 push edx
 mov ebx, [ebp+12]; offset x
```

```
mov ecx, [ebp+16]; N
 xor eax, eax
L:movsx edx, word ptr[ebx+ecx*2-2]
 add eax, edx
 Loop L
 mov ebx, [ebp+8]
 sub [ebx], eax
 pop edx
 рор есх
 pop ebx
 pop eax
 pop ebp
 ret 3*4
D endp
Start:
  mov ecx, N
M: inint x[ecx*2-2]
  Loop M
  push N
  push offset x
  push offset a
  call D
```

7.6.

```
.data
 N equ 4
 x dw N dup(?)
.code
MaxNom proc
 push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 push ebx
 push ecx
 push edx
 push esi
 mov ebx, [ebp+8]
 mov ecx, [ebp+12]
 mov ax, -128
L:mov dx, [ebx+ecx*2-2]
 cmp ax, dx
jge CNT
 mov ax, dx
 mov esi, ecx
```

CNT:Loop L

```
mov ecx, [ebp+12]
inc ecx
sub ecx, esi
outintln ax
 outwordln ecx
 pop esi
 pop edx
 рор есх
 pop ebx
 pop eax
 pop ebp
 ret 3*4
MaxNom endp
Start:
  mov ecx, N
M: inint x[ecx*2-2]
  Loop M
  push N
  push offset x
  call MaxNom
```

7.7.

ret 4

Реализовать на языке Ассемблера процедуру, которая на языке Free Pascal имеет вид:

```
вид:
     Procedure Change (var n:integer);
     begin if n < 10 then n := n+1 else n := n-1 end;
Здесь n – число со знаком. Процедура должна удовлетворять стандартным
соглашениям о связях. Привести пример вызова этой процедуры.
 n dw?
.code
D proc
push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 push ebx
 mov ebx, [ebp+8]
 mov ax, [ebx]
cmp ax, 10
jl L
 dec ax
jmp CN
L: inc ax
CN:mov [ebx], ax
 pop ebx
 pop eax
 pop ebp
```

```
D endp
Start:

inint n

push offset n

call D
```

7.8. Описать на Ассемблере процедуру MaxNom(x,n), здесь x — массив из n чисел со знаком формата T, где T equ db, при № mod 3=0, T equ dw, при № mod 3=1 и T equ dd, при № mod 3=2, где № — Ваш номер в ведомости. Процедура печатает наибольший элемент массива и его номер. Элементы массива нумеруются, начиная с 1 (x_1 , x_2 , ...). Процедура должна удовлетворять стандартным соглашениям о связях. Когда наибольших элементов несколько, печатать номер первого из них.

```
.data
 N equ 4
 x dw N dup(?)
.code
MaxNom proc
 push ebp
 mov ebp, esp
 push eax
 push ebx
 push ecx
 push edx
 push esi
 mov ebx, [ebp+8]
 mov ecx, [ebp+12]
 mov ax, -128
```

```
L:mov dx, [ebx+ecx*2-2]
 cmp ax, dx
jge CNT
 mov ax, dx
 mov esi, ecx
CNT:Loop L
 mov ecx, [ebp+12]
 inc ecx
 sub ecx, esi
 outintln ax
 outwordIn ecx
 pop esi
 pop edx
 pop ecx
 pop ebx
 pop eax
 pop ebp
 ret 3*4
MaxNom endp
Start:
  mov ecx, N
M: inint x[ecx*2-2]
  Loop M
  push N
  push offset x call MaxNom
```

7.9. Пусть есть описание const n = 4320; type vec=array[1..n] of word;

Реализовать на Ассемблере функцию со стандартными соглашениями о связях

Function L2(var A:vec; n:dword): word;

Begin L2:=A[n] end;

Смысл параметров n — длина массива А

L2 proc

Push ebp

Mov ebp, esp

Push ebx

Push ecx

Mov ebx, [ebp+12]; n

Mov ecx, [ebp+8]; offset A

Mov eax, [ecx+2*ebx-2]

Pop ecx

Pop ebx

Pop ebp

Ret 8

L2 endp

7.10. Пусть есть описание const n = 1230; type vec=array[1..n] of word; Реализовать на Ассемблере функцию со стандартными соглашениями о связях Function L2(var A:vec; n:dword): word; Begin L2:=A[n] end; Смысл параметров n – длина массива A L2 proc Push ebp Mov ebp, esp Push ebx Push ecx Mov ebx, [ebp+12]; n Mov ecx, [ebp+8]; offset A Mov eax, [ecx+4*ebx-4] Pop ecx Pop ebx Pop ebp

Ret 8

L2 endp