

Dokumentasjon flybookingapp

Del 1: Beskrivelse

Appen består av en UI mappe og en Booking Class mappe som inneholder logikken bak appen. Appen leser først inn en liste med gyldige lokasjoner fra en Locations.txt fil. Disse lokasjonene regulerer hva slags lokasjoner som er mulige å opprette flights med (forhåndsprogrammet inn). Når appen åpnes så må brukeren først velge hvor flyet skal gå fra, så hvor det skal til, datoen og tidspunktet. Brukeren får så opp et forslag med fra, til, dato og sted når de trykker på de ulike knappene. Til slutt, så trykker de på booking-knappen og får skrevet ut en kvittering over bookingen deres i booking.txt. Hvis brukeren endrer på noen av feltene f.eks fra når de har fylt inn de andre, så vil de få en feilmelding når de trykker på booking-knappen. Videre, så kan brukeren også trykke på exit i menyen underveis for å slutte bookingen og dermed ikke booke noe fly. Da får den opp en informasjonsalert som beskriver at brukeren har gått ut av appen. I tillegg, så inneholder appen en pris comparator. Ved å trykke på denne, så får brukeren opp den billigste flighten først når det er flere tilgjengelige flygninger på ulike tidspunkter og datoer.

Del 3: Andre deler av pensum

Prosjektet dekker flere deler av pensum. Det har blitt implementert et interface gjennom en pris-comparator, en 1-mange assosiasjon gjennom booking-flight forholdet og delegering gjennom at booking klassen bruker flere av et flight objekt sine metoder.

Et eksempel på andre deler av pensum som kunne ha blitt brukt er arv. F.eks er det mulig å implementere om en flygning er bare en vei eller tur/retur. Da hadde det vært mulig at en tur/retur klasse arvet fra flight f.eks, slik at brukeren kunne ha booket begge bookingene ved å kjøre appen en gang.

Appen forholder seg bra til Model-View-Prinsippet. Fortsatt, så er det en del logikk som må programmeres inn i Controlleren, men det handler om å lage knapper og å fylle lister inn i interfacen. Mesteparten av logikken rundt hvilke lister som velges ved å trykke de ulike knappene er programmert inn i BookingManager klassen.

Testene handler om veldige basale ting i bunn og grunn. F.eks å sjekke at et fly ikke kan bli opprettet med til/fra den samme flyplassen. Ellers, så går det på at det ikke er mulige å lage en flyplass som er utenfor Locations.txt. Dette handler om at det ikke er flyplasser på alle steder og for å begrense antall valgene brukeren har.