# ДМ. Па. Свойства графов

#### Обозначения:

- р количество вершин в графе
- q количество рёбер в графе
- k количество компонент связности в графе

#### Определения:

Ребро **инцидентно** вершине, если хотя бы один конец ребра совпадает с вершиной. Ребро инцидентно ребру, если они оба инцидентны какой-то вершине. Вершины называются **смежными**, если они соединены ребром (имеют ребро, инцидентное им обеим).

Валентность (степень) вершины - количество рёбер, инцидентных вершине.

Лемма о рукопожатиях: в любом графе число вершин с нечётными степенями чётно.

Регулярный граф - граф, у которого все вершины имеют одинаковую валентность.

Полный граф – граф, у которого каждая вершина соединена со всеми остальными.

**Изоморфные графы** – графы, между которыми можно установить взаимно-однозначное соответствие. Изоморфные графы – это один и тот же граф, только по-разному нарисованный.

**Дополнение графа** – граф, построенный на тех же вершинах, но ребро между любыми двумя вершинами в нём существует только тогда, когда в исходном графе между этими вершинами не существует ребра.

Самодополнительный граф – граф, изоморфный своему дополнению.

**Матрица смежности графа G с конечным числом вершин n** (пронумерованных числами от 1 до n) — это квадратная матрица A размера n, в которой значение элемента  $a_{ij}$  равно числу рёбер из i-й вершины графа в j-ю вершину.

**Матрицей инцидентности** неориентированного графа называется матрица  $I(|V| \times |E|)I(|V| \times |E|)$ , для которой  $I_{i,j}=1$ , если вершина  $V_{i,j}=1$  вершина  $V_{i,j}=0$  вершина  $V_{i,j}=$ 

#### Α

Ациклический граф — граф без циклов.

#### Б

Блок — граф без шарниров.

### В

- Валентность вершины см. степень вершины.
- **Вершина**, **узел** базовое понятие: точка, где могут сходиться/выходить *рёбра* и/или *дуги*. Множество вершин графа G обозначается V(G).
- **Вес ребра** значение, поставленное в соответствие данному *ребру взвешенного графа*. Обычно вес вещественное число, в таком случае его можно интерпретировать как «длину» ребра.
- Взвешенный граф граф, каждому ребру которого поставлено в соответствие некое значение (вес ребра).
- Вполне несвязный граф (пустой граф, нуль-граф) регулярный граф степени 0, то есть граф без рёбер.

• **Высота дерева** — наибольшая длина пути от *корня* к *листу*.

#### Г

- Гамильтонов граф граф, в котором есть гамильтонов цикл.
- Гамильтонов путь простой путь в графе, содержащий все вершины графа ровно по одному разу.
- Гамильтонов цикл простой цикл в графе, содержащий все вершины графа ровно по одному разу.
- **Гомеоморфные графы** графы, получаемые из одного графа с помощью последовательности подразбиений рёбер.
- **Грань** область, ограниченная рёбрами в *плоском графе* и не содержащая внутри себя вершин и рёбер графа. Внешняя часть плоскости тоже образует грань.
- **Граф** базовое понятие. Включает множество *вершин* и множество *рёбер*, являющееся подмножеством декартова квадрата множества вершин (то есть каждое ребро соединяет ровно две вершины).
- **Граф рода** *g* граф, который можно изобразить без пересечений на поверхности рода *g* и нельзя изобразить без пересечений ни на одной поверхности рода *g*-1. В частности, планарные графы имеют род 0.

# Л

- **Двойственный граф**. Граф *A* называется двойственным к планарному графу *B*, если вершины графа *A* соответствуют *графа В*, и две вершины графа *A* соединены ребром тогда и только тогда, когда соответствующие грани графа *B*имеют хотя бы одно общее ребро.
- Двусвязный граф связный граф, в котором нет шарниров.
- Дерево связный граф, не содержащий циклов.
- **Диаметр графа** это максимум расстояния между вершинами для всех пар вершин. Расстояние между вершинами наименьшее число рёбер *пути*, соединяющего две вершины.
- Длина маршрута количество рёбер в маршруте (с повторениями). Если маршрут , то

длина M равна k (обозначается ).

- **Длина** *пути* число дуг пути (или сумма длин его дуг, если последние заданы). Так для пути  $v_1, v_2, ..., v_n$  длина равна n-1.
- Дуга это ориентированное ребро.
- Дополнение графа граф над тем же множеством вершин, что и исходный, но вершины соединены ребром тогда и только тогда, когда в исходном графе ребра нет.

### И

- **Изолированная вершина** вершина, *степень* которой равна 0 (то есть нет ребер, *инцидентных* ей).
- **Изоморфизм**. Два графа называются **изоморфными**, если существует перестановка вершин, при которой они совпадают. Иначе говоря, два графа называются **изоморфными**, если существует взаимно-однозначное соответствие между их вершинами и рёбрами, которое сохраняет *смежность* и *инцидентность* (графы отличаются только названиями своих вершин).
- **Инвариант графа** числовая характеристика графа или их упорядоченный вектор, характеризующая структуру графа инвариантно относительно перенумерации вершин.

### К

- **Клетка** регулярный граф наименьшего обхвата для заданной степени вершин.
- **Клика** подмножество вершин графа, полностью соединённых друг с другом, то есть подграф, являющийся *полным графом*.
  - **Кликовое число** (англ. *clique number*) число (G) вершин в наибольшей клике. Другие названия густота, плотность.
  - Максимальная клика клика с максимально возможным числом вершин среди клик графа.
- **Колесо** (обозначается *W<sub>n</sub>*) это граф с *n* вершинами (n ≥ 4), образованный соединением единственной вершины со всеми вершинами (*n*-1)-цикла.

- **Компонента связности графа** некоторое подмножество *вершин графа*, такое, что для любых двух вершин из этого множества существует *путь* из одной в другую, и не существует пути из вершины этого множества в вершину не из этого множества.
- **Корень дерева** выбранная *вершина* дерева; в *орграфе* вершина с нулевой степенью захода.
- **Кратные рёбра** несколько *рёбер*, *инцидентных* одной и той же паре вершин. Встречаются в *мультиграфах*.
- **Кубический граф** регулярный граф степени 3, то есть граф, в котором каждой вершине инцидентно ровно три ребра.
- **k-дольный граф** граф G, у которого *хроматическое число* c(G)=k
- **k-связный граф** *связный граф*, в котором не существует набора из или менее *вершин*, такого,

что удаление всех вершин и инцидентных им *рёбер* нарушает связность графа. В частности, *связный араф* является 1-связным, а *двусвязный* — 2-связным.

## Л

- Лес неориентированный граф без циклов. Компонентами связности леса являются деревья.
- Лист дерева вершина дерева с единственным ребром или входящей дугой.
- **Локальная степень вершины** число рёбер, ей инцидентных. Петля дает вклад, равный «2», в степень вершины.

# M

- Максимальное паросочетание в графе. Паросочетание называется максимальным, если любое другое паросочетание содержит меньшее число ребер.
- **Маршрут** в графе это чередующаяся последовательность вершин и рёбер , в которой любые два соседних элемента *инцидентны*. Если , то маршрут **замкнут**, иначе **открыт**.
- **Матрица достижимости** орграфа это матрица, содержащая информацию о существовании путей между вершинами в орграфе.
- Матрица инцидентности графа это матрица, значения элементов которой характеризуется инцидентностью соответствующих вершин графа (по вертикали) и его рёбер (по горизонтали). Для неориентированного графа элемент принимает значение 1, если соответствующие ему вершина и ребро инцидентны. Для ориентированного графа элемент принимает значение 1, если инцидентная вершина является началом ребра, значение -1, если инцидентная вершина является концом ребра; в остальных случаях (в том числе и для петель) значению элемента присваивается 0.
- **Матрица смежности** графа это матрица, значения элементов которой характеризуются смежностью вершин графа. При этом значению элемента матрицы присваивается количество рёбер, которые соединяют соответствующие вершины (то есть которые *инцидентны* обоим вершинам). *Петля* считается сразу двумя соединениями для вершины, то есть к значению элемента матрицы в таком случае следует прибавлять **2**.
- **Множество смежности** вершины *v* множество вершин, смежных с вершиной *v*. Обозначается
- **Мост** *ребро*, удаление которого увеличивает количество *компонент связности* в графе.
- **Мультиграф** граф, в котором может быть пара вершин, которая соединена более чем одним ребром (ненаправленным), либо более чем двумя дугами противоположных направлений.

#### H

- **Направленный граф** *ориентированный граф*, в котором две вершины соединяются не более чем одной дугой.
- **Независимое множество вершин** (известное также как **внутренне устойчивое множество**) есть множество вершин графа G, такое, что любые две вершины в нём несмежны (никакая пара вершин не соединена ребром).
  - Независимое множество называется **максимальным**, когда нет другого независимого множества, в которое оно бы входило. Дополнение наибольшего независимого множества называется **минимальным вершинным покрытием** графа.

- Если Q является семейством всех независимых множеств графа G, то число a(G) = max |S| (где S принадлежит Q) называется **числом независимости графа** G, а множество S\*, на котором этот максимум достигается, называется **наибольшим независимым множеством**.
- **Независимые вершины** попарно несмежные вершины графа.[1]
- Неразделимый граф связный, непустой, не имеющий точек сочленения граф. [2].
- Нормированный граф ориентированный граф без циклов.
- **Нуль-граф** (вполне несвязный граф, пустой граф) регулярный граф степени 0, то есть граф, не содержащий рёбер.

## 0

- Обхват длина наименьшего *цикла* в графе.
- Объединение графов (помеченных графов и ) граф , множеством вершин которого

является , а множеством рёбер — .

- **Орграф**, **ориентированный граф** G = (V,E) есть пара множеств, где V множество вершин (узлов), E множество дуг (ориентированных рёбер). Дуга это упорядоченная пара вершин (v, w), где вершину v называют началом, а w концом дуги. Можно сказать, что дуга v → w ведёт от вершины v к вершине w, при этом вершина w смежная с вершиной v.
- **Остовное дерево** (**остов**) (неориентированного) связного графа всякий *частичный граф* являющийся *деревом*.
- Остовный подграф подграф, содержащий все вершины.

#### П

- Паросочетание это набор попарно несмежных ребер.
- Петля ребро, начало и конец которого находятся в одной и той же вершине.
- Пересечение графов (помеченных графов и ) граф , множеством вершин которого является , а множеством рёбер .
- **Перечисление графов** подсчет числа неизоморфных графов в заданном классе (с заданными характеристиками).
- Периферийная вершина вершина, эксцентриситет которой равен диаметру графа.
- Планарный граф граф, который может быть изображён (уложен) на плоскости без пересечения рёбер. Изоморфен плоскому графу, то есть является графом с пересечениями, но допускающий его плоскую укладку, поэтому может отличаться от плоского графа изображением на плоскости. Таким образом, может быть разница между плоским графом и планарным графом при изображении на плоскости.
- Плоский граф *геометрический граф*, в котором никакие два ребра не имеют общих точек, кроме инцидентной им обоим вершины (не пересекаются). Является *уложенным* графом на плоскости.
- **Подграф** исходного графа граф, содержащий некое подмножество вершин данного графа и некое подмножество *инцидентных* им рёбер. (ср. *Суграф*.) По отношению к подграфу исходный граф называется *суперграфом*
- Полный граф граф, в котором для каждой пары вершин , существует ребро, инцидентное и
  - инцидентное (каждая вершина соединена ребром с любой другой вершиной).
- **Полным двудольным** называется *двудольный граф*, в котором каждая вершина одного подмножества соединена ребром с каждой вершиной другого подмножества
- Помеченный граф граф, вершинам или дугам которого присвоены какие-либо метки, например, натуральные числа или символы какого-нибудь алфавита.
- Порождённый подграф подграф, порождённый множеством рёбер исходного графа. Содержит не обязательно все вершины графа, но эти вершины соединены такими же ребрами, как в графе.
- Порядок графа количество вершин графа. [3]
- Правильная раскраска графа раскраска, при которой каждый цветной класс является независимым множеством. Иначе говоря, в правильной раскраске любые две смежные вершины должны иметь разные цвета.

- которого декартово произведение множеств вершин исходных графов.
- Простая цепь маршрут, в котором все вершины различны.
- Простой граф граф, в котором нет кратных рёбер и петель.
- **Простой путь** *путь*, все рёбра которого попарно различны<sup>[4]</sup>. Другими словами, простой путь не проходит дважды через одно ребро.
  - **Простой цикл** *цикл*, не проходящий дважды через одну вершину.
- Пустой граф (вполне несвязный граф, нуль-граф) регулярный граф степени 0, то есть граф, не содержащий рёбер.
- **Путь** последовательность *рёбер* (в неориентированном графе) и/или дуг (в ориентированном графе), такая, что конец одной дуги (ребра) является началом другой дуги (ребра). Или последовательность вершин и дуг (рёбер), в которой каждый элемент инцидентен предыдущему и последующему<sup>[4]</sup>. Может рассматриваться как частный случай *маршрута*.
- Путь в орграфе это последовательность вершин  $v_1$ ,  $v_2$ , ...,  $v_n$ , для которой существуют дуги  $v_1 \rightarrow v_2$ ,  $v_2 \rightarrow v_3$ , ...,  $v_{n-1} \rightarrow v_n$ . Говорят, что этот путь начинается в вершине  $v_1$ , проходит через вершины  $v_2$ ,  $v_3$ , ...,  $v_{n-1}$ , и заканчивается в вершине  $v_n$ .

## P

- **Радиус графа** минимальный из эксцентриситетов вершин связного графа; вершина, на которой достигается этот минимум, называется центральной вершиной.
- Разбиение графа представление исходного графа в виде множества подмножеств вершин по определенным правилам.
- Разделяющая вершина то же, что и шарнир и точка сочленения.
- Развёртка графа функция, заданная на вершинах ориентированного графа.
- Размеченный граф граф, для которого задано множество меток S, функция разметки вершин f : A → S и функция разметки дуг g : R → S. Графически эти функции представляются надписыванием меток на вершинах и дугах. Множество меток может разделяться на два непересекающихся подмножества меток вершин и меток дуг.
- Разрез множество рёбер, удаление которого делает граф несвязным.
- **Раскраска графа** разбиение вершин на множества (называемые цветами). Если при этом нет двух смежных вершин, принадлежащих одному и тому же множеству (то есть две смежные вершины всегда разного цвета), то такая раскраска называется правильной.
- **Расстояние между вершинами** длина кратчайшей цепи (в орграфе пути), соединяющей заданные вершины. Если такой цепи (пути) не существует, расстояние полагается равным бесконечности.
- **Ребро** базовое понятие. Ребро соединяет две *вершины* графа.
- Регулярный граф граф, степени всех вершин которого равны. Степень регулярности

является инвариантом графа и обозначается . Для нерегулярных графов не определено. Регулярные графы представляют особую сложность для многих алгоритмов.

Регулярный граф степени 0 (вполне несвязный граф, пустой граф, нуль-граф) — граф без рёбер.

#### $\boldsymbol{C}$

- Самодвойственный граф граф, изоморфный своему двойственному графу.
- Связность. Две вершины в графе связаны, если существует соединяющая их (простая) цепь.
- Связный граф граф, в котором все вершины связаны.
- Сечение графа множество рёбер, удаление которых делит граф на два изолированных подграфа, один из которых, в частности, может быть тривиальным графом.
- Сильная связность. Две вершины в *ориентированном графе* сильно связаны, если существует путь из первой во вторую и из второй в первую.
  - Сильно связный орграф орграф, в котором все вершины сильно связаны.
- Смежность понятие, используемое в отношении только двух *рёбер* либо только двух *вершин*: Два ребра, *инцидентные* одной вершине, называются смежными; две вершины, *инцидентные* одному ребру, также называются смежными. (ср. *Инцидентность*.)
- Смешанный граф граф, содержащий как ориентированные, так и неориентированные рёбра.
- Совершенное паросочетание паросочетание, содержащее все вершины графа.

	Соединением двух графов и , не имеющих общих вершин, называется граф . <sup>[6]</sup> определения видно, что соединение графов обладает свойствами коммутативности и ассоциативности
•	<b>Степень вершины</b> — количество рёбер графа <i>G</i> , <i>инцидентных</i> вершине <i>x</i> . Обозначается
•	. <i>Минимальная</i> степень вершины графа <i>G</i> обозначается . а <i>максимальная</i> —
	соседи этих концов. Граф <b>стягиваем</b> к , если второй можно получить из первого последовательностью стягиваний рёбер.
T	
: •	Точка сочленения— то же, что и <i>шарнир</i> и <i>разделяющая вершина</i> .  Триангуляция поверхности— <i>укладка</i> графа на поверхность, разбивающая её на треугольные области; частный случай топологической триангуляции.  Тривиальный граф— граф, состоящий из одной <i>вершины</i> .
•	Узел — то же, что и <i>Вершина</i> . Укладка: граф укладывается на некоторой поверхности, если его можно нарисовать на этой поверхности так чтобы <i>рёбра</i> графа при этом не пересекались. (См. <i>Планарный граф</i> , <i>Плоский граф</i> .) Упорядоченный граф — граф, в котором рёбра, выходящие из каждой вершины, однозначно пронумерованы, начиная с 1. Рёбра считаются упорядоченными в порядке возрастания номеров. При графическом представлении часто рёбра считаются упорядоченными в порядке некоторого стандартного обхода (например, против часовой стрелки).
<u>х</u> •	<b>Хроматическое число</b> графа — минимальное количество цветов, требуемое для раскраски вершин графа, при которой любые вершины, соединенные ребром, раскрашены в разные цвета. <b>Характеристический многочлен</b> графа— это характеристический многочлен его матрицы смежности.
•	<b>Центр графа</b> — множество вершин , для которых справедливо равенство: , где — это
•	эксцентриситет вершины, а — радиус графа. <b>Цепь</b> в графе — <i>маршрут</i> , все рёбра которого различны. Если все <i>вершины</i> (а тем самым и рёбра) различны, то такая цепь называется <b>простой</b> (элементарной). В

- **Цикл** замкнутая *цепь*. Для *орграфов* цикл называется *контуром*.
  - **Цикл** (**простой цикл**) в *орграфе* это *простой путь длины* не менее 1, который начинается и заканчивается в одной и той же вершине.

В некоторых источниках **простая цепь** — цепь, *рёбра* которой различны, что является более слабым условием.

называются концами цепи. Цепь с концами u и v соединяет вершины u и v.

. Для *орграфов* цепь называется орцепью.

• Цикл Гамильтона — то же, что и Гамильтонов цикл.

Цепь, соединяющая вершины *u* и *v*, обозначается

цепи

• **Цикломатическое число графа** — минимальное число рёбер, которые надо удалить, чтобы граф стал ациклическим. Для связного графа существует соотношение: где — цикломатическое число, — число *компонент связности* графа, — число *рёбер*, а — число *вершин*.

# Э

- Эйлеров граф это граф, в котором существует *цикл*, содержащий все рёбра графа по одному разу (вершины могут повторяться).
- Эйлерова цепь (или эйлеров цикл) это *цепь* (*цикл*), которая содержит все рёбра графа (вершины могут повторяться).
- Эксцентриситет вершины максимальное расстояние из всех минимальных расстояний от других вершин до данной вершины.
- **Элементарный путь** *путь*, вершины которого, за исключением, быть может, первой и последней, различны. Другими словами, простой путь не проходит дважды через одну вершину, но может начаться и закончиться в одной и той же вершине, в таком случае он называется *циклом* (элементарным циклом).
- Элементарным стягиванием называется такая процедура: берем *ребро* (вместе с инцидентными ему *вершинами*, например, u и v) и «стягиваем» его, то есть удаляем ребро и отождествляем вершины u и v. Полученная при этом вершина инцидентна тем ребрам (отличным от), которым первоначально были инцидентны u или v.