**Проект:  
Въведение в Операционни системи и Вградени системи**  
  
Automatic irrigation system

(Автоматична поливна система)

Джемал Кичиков

**Съдържание**

[**1.** **Описание на проект** 3](#_Toc134628375)

[**2.** **Блокова схема** 4](#_Toc134628376)

[**3.** **Електрическа схема** 5](#_Toc134628377)

[**4.** **Списък със съставни части** 6](#_Toc134628378)

[**5.** **Описание на функционалност** 7](#_Toc134628379)

[**6.** **Заключение** 8](#_Toc134628380)

# **Описание на проект**

* Проектът е относно наблюдение на нивото на влажност на почвата и управление на водна помпа, базирана на DC мотора. Когато нивото на влага падне под прага, зададен от потенциометъра, се активира помпата, напоявайки растенията. LED и LCD дисплеят осигуряват визуална обратна връзка за състоянието на системата, а релето предпазва Arduino от потенциална повреда.

# **Diagram, schematic Description automatically generatedБлокова схема**

# **Diagram, schematic Description automatically generatedЕлектрическа схема**

# **Graphical user interface, text, application Description automatically generatedСписък със съставни части**

# **Описание на функционалност**

Text

Description automatically generated

Text, letter

Description automatically generated

# **Заключение**

Автоматичната напояваща система може да бъде използвана в домашните градини, оранжерии, селскостопански полета и др. Тази система помага на вашите растения, зеленчуци или плодове да получават точното количество вода.