

# Implementación De Cliente HTTP Simple en C++14.



- \* Nombres:
  - -Héctor Delgado Delgado
  - -Ariel Salgado Acevedo
  - -Benjamín San Martín Calderón
- \* Profesor:
  - -Gabriel Astudillo
- \* Ayudante:
  - -Pablo Olivares



## ¿Qué es HTML, HTTP y cómo se complementan?

#### HTML

HTML, (HyperText Markup Language) es el lenguaje más básico de programación web, un lenguaje muy sencillo que permite describir texto, presentándose de forma estructurada, con hiperenlaces que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas, y con *inserciones* multimedia. La descripción se basa en la estructura lógica del contenido (títulos, párrafos, enumeraciones, definiciones, etc) así como los diferentes efectos que se le quieren dar (cursiva, negrita, etc) y luego dejar que la presentación final de dicho hipertexto se realice a través de un programa. La simplicidad del lenguaje se debe a que el desarrollo del sistema de hipervínculos debía ser comprendido, tanto por máquinas de escritorio, hasta por mega-estaciones.

#### **HTTP**

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) es un protocolo a nivel de aplicación de sistemas de información distribuida y colaborativa. Es un protocolo orientado a transacciones y que sigue el esquema petición-respuesta entre un cliente y un servidor. El cliente efectúa una petición y a la información transmitida se le identifica mediante un URL. Es un protocolo orientado a objetos que se puede utilizar para muchas tareas a través de la extensión de sus métodos de solicitud.

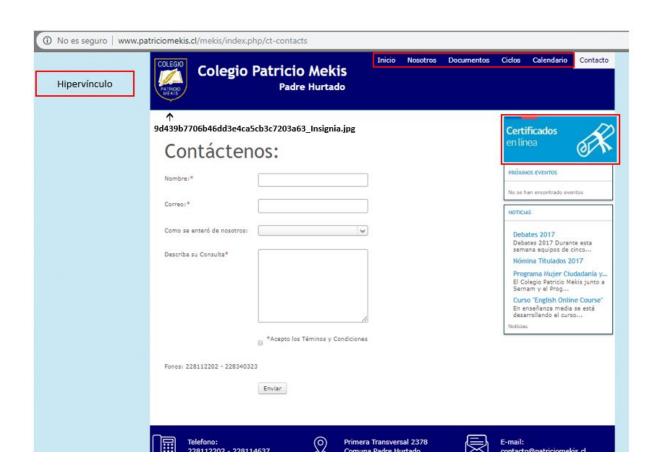
Una característica de HTTP es la tipificación y negociación de datos, permitiendo que los sistemas sean construidos independientemente de los datos que se transfieren. Es un protocolo de acceso para las páginas web a través de Internet.

Su relación es muy sencilla, ya que las páginas web, escritas en el lenguaje HTML ocupan peticiones para dirigirse a otras páginas a través de los hipervínculos, HTML hace la petición, y HTTP ejecuta la petición



## **Diagramas:**







### Tramas:

A través del programa Wireshark, se capturó el tráfico entre el computador y las 2 páginas que se eligieron para este trabajo:

www.patriciomekis. cl: Para ver Todos las tramas sobre la pag.  $\rightarrow$  pat tramas00.txt

<u>HTTP/1.1 304 Not Modified</u>: Significa que la página será recibida desde el caché del visitante en lugar de ser recibida desde el servidor web.

-Se pueden ver en el sig. Enlace → Not Modified

71 HTTP/1.1 200 OK: Indica que la solicitud ha tenido éxito. Una respuesta 200 es almacenable de forma predeterminada.

-Se pueden ver en el sig. Enlace →200 OK

GET: Se ocupó para obtener archivos, JavaScript, CSS, PNG, JPG y SVG-Se pueden ver en el sig. Enlace → GET

<u>www.sec.cl</u>: Para ver todas las tramas sobre la pag. → <u>sec\_tramas00.txt</u>

<u>HTTP/1.1 304 Not Modified</u>: Significa que la página será recibida desde el caché del visitante en lugar de ser recibida desde el servidor web.

-Se pueden ver en el sig. Enlace → Not Modified

HTTP/1.1 200 OK: Indica que la solicitud ha tenido éxito. Una respuesta 200 es almacenable de forma predeterminada.

-Se pueden ver en el sig. Enlace →200 OK

GET: Se ocupó para obtener archivos, JavaScript, CSS, PNG, JPG y SVG-Se pueden ver en el sig. Enlace →GET



## Documentación de la arquitectura de Software:

Vista Lógica:

