

Pokémon Legendarios

Algunos Pokémon legendarios son reclutables en esta versión jugable a partir del capítulo 5

Estos son sus lugares de encuentro.

Curiosidad: Llevar la clase Aprendiz hará que podáis visualizar un brillo amarillo que indica un secreto (las entradas)

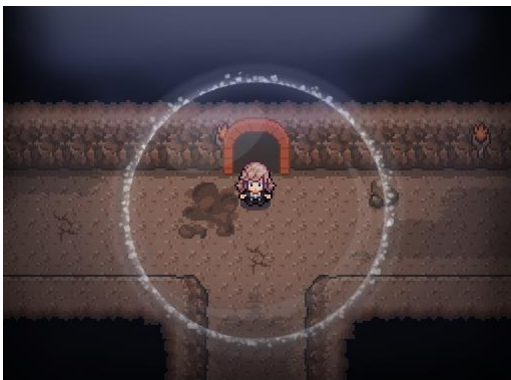


Articuno: Área de Edelweiss

En el Mt Edelweiss utiliza el tercer ojo en la sala a mitad de la montaña para visualizar la sala oculta.

Zapdos: Área de Lotus

En el calabozo del desierto, al Oeste de Lotus, cerca de donde te enfrentaste a Zart por primera vez, utiliza el tercer ojo cerca de la cascada de arena para poder visualizar la entrada.



Moltres: Área de Combretum

En la intersección entre la Montaña Combretum y el Santuario del Fuego Utiliza el tercer ojo en esta zona para poder visualizar la entrada.



Mewtwo: Zona central Áster

Reza en la estatua de la diosa que se encuentra entre Aganto y Áster durante la noche, al hacerlo, Mewtwo aparecerá.

Activar la misión de los perros legendarios.

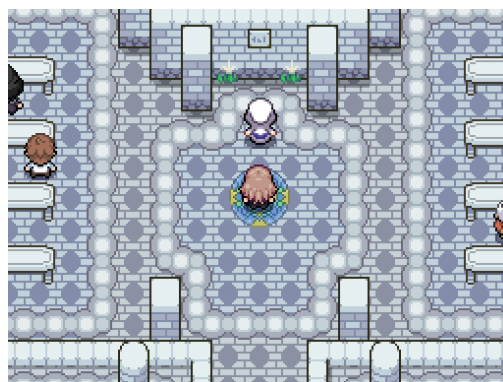
Habla con la clériga del Oratorio de Lilith, ella te dará un colgante que te permitirá visualizarlos.

Los lugares de aparición de los perros son los siguientes.

Raikou: Rezar en estatua de la diosa de Lotus

Suicune: Rezar en estatua de la diosa de Edelweiss

Entei: Rezar en estatua de la diosa de Combretum



Lugia y Ho-oh

Tras obtener a los 3 perros ve con la clériga quien te contará un poco de la guerra santa y te dejará acceder a los planos de ambos a tu elección para poder desafiarlos.

Los Regis. Área de Río Mag

Para activar a los Regis de Hoenn es necesario descubrir esta cueva cerca de Río Mag, donde te enfrentas a tu hermano/a por primera vez. Allí dentro están las 3 coronas que necesitarás para posteriormente despertarlos en sus respectivas localizaciones.





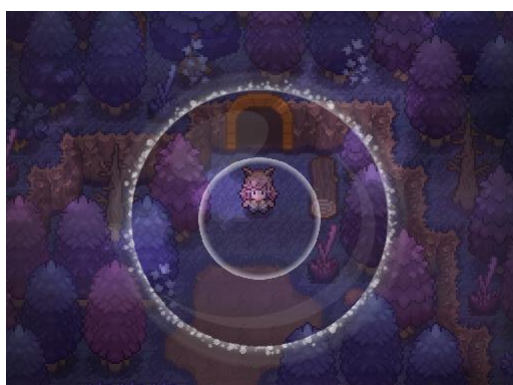
Regice: Área de Edelweiss

En la Aldea perdida, al Noreste utiliza el tercer ojo y podrás visualizar la entrada.

Nota: Para desbloquear el acceso a la Aldea Perdida es necesario haber avanzado en el Cap 5 (Parte de Edelweiss)

Regirock: Área de Lotus

En el desierto de Lotus, en la sala más cercana a la ciudad busca las 2 cascadas gigantes de arena, en medio de ellas utiliza el tercer ojo y deberías poder visualizar la entrada.

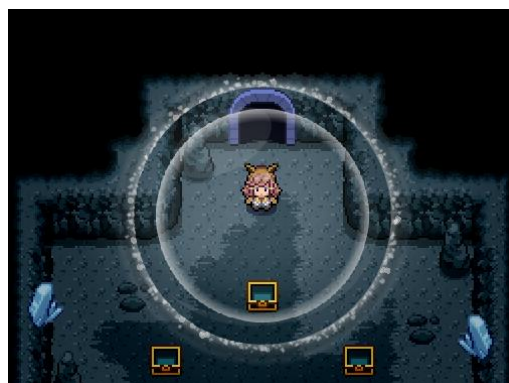


Registeel: Área de Verbena

En la parte más cercana a Combretum y Puerto Santo, busca un recoveco en el suroeste y allí utiliza el tercer ojo para visualizar la entrada.

Regidrago, Regieleki y Regigigas: Área de Río Mag.

Una vez tengas a los 3 Regis de Hoenn, dirígete a la cueva de las coronas nuevamente y podrás acceder a Regieleki y Regidrago, reclútalos y aparecerá la puerta norte para reclutar a Regigigas, todas son visibles con el tercer ojo.



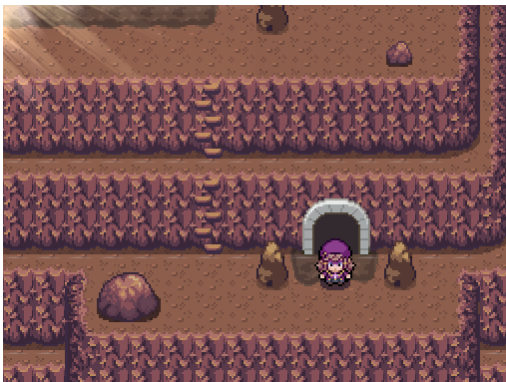


Latios y Latias.

Ve al precipicio de Pueblo Edelweiss y déjate caer al vacío. Un braviary te recogerá y te llevará a las Islas del sur, donde podrás hacerte con ambos.

Kyogre: Área de Edelweiss

En la Aldea perdida, durante el capítulo 5, está disponible nada más terminar la conversación con Kaelah.

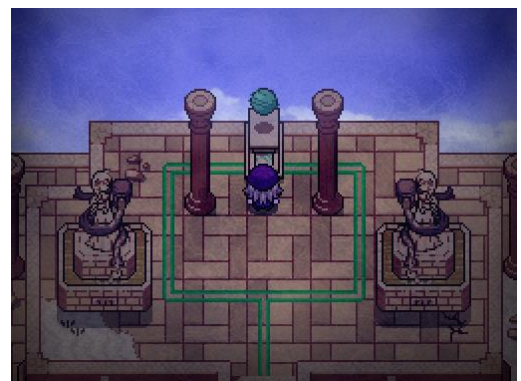


Groudon: Área de Combretum

En el Mt. Combretum, escalando hacia el sureste en la mitad de la montaña. Apenas empiece el capítulo 5 estará disponible sin requisito previo.

Rayquaza: Área de Lotus

En el Santuario de los vientos, parte exterior, una vez que tengas a Groudon y Kyogre simplemente debes ir y rezar en el pedestal para que Rayquaza descienda.



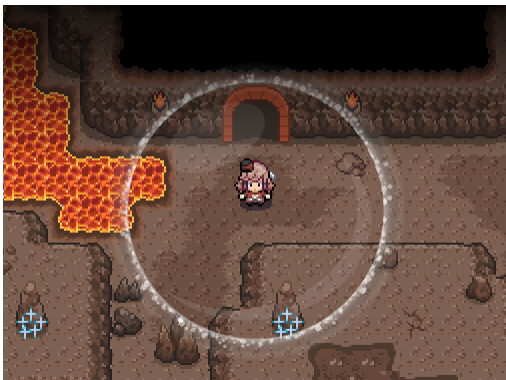


Jirachi: Zona de Combretum

Ve a la cima del Mt Combretum durante la noche y reza al aire libre, de esta forma aparecerá Jirachi ante ti.

Deoxys: Zona de Lotus

Ve al Desierto de Lotus y habla con el NPC en la tienda, te enviará a recoger unos fragmentos de meteorito, en cuanto los tengas vuelve con él y podrás enfrentarte a Deoxys.



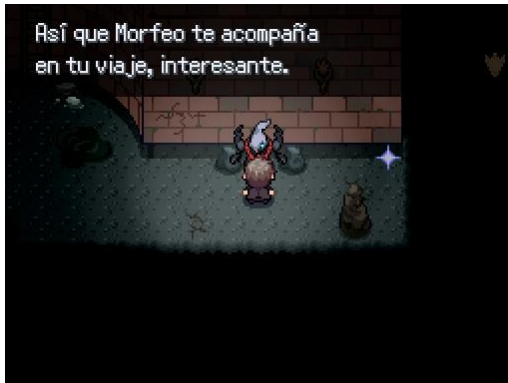
Heatran: Zona de Combretum

Ve a la cueva secreta, donde te enfrentaste a Nina y en la antesala utiliza el tercer ojo, así podrás visualizar la entrada a su escondite.

Cresselia: Asentamiento Camelia

Luego de vencer al jefe del lugar, reza en la estatua de la diosa para invocarla.





Darkrai: Pendragon (Pozo)

Tras reclutar a Cresselia ve al pozo de Pendragon, allí estará Darkrai.

Mesprit: Bosque Lirio

En la sala del lago usando el tercer ojo podrás visualizarlo.

(En la ruta del orden necesitas haber terminado el asedio al bosque.)



Uxie: Norte de Tiquilia

En medio del oasis estará descansando, no requiere ningún tipo de requisitos.

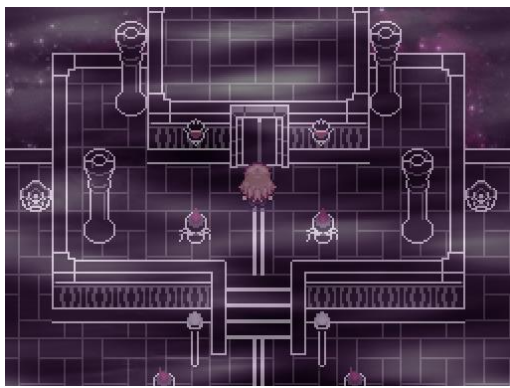
Azelf: Mt Camelia

En la primera sala, ve todo hacia la derecha y lo encontrarás cerca de un laguito.



Dialga y Palkia: Área de Río Mag

Ve a Río mag y habla con tu hermano/a, te dirá de la existencia de estos en purgatorio y podrás enfrentarte a ellos en las estatuas de la diosa en cada ala. (Requiere sidequest de Holly y Astrid "Antes del cap 5") (Tras el capítulo 6 son incapturables por motivos de la historia)

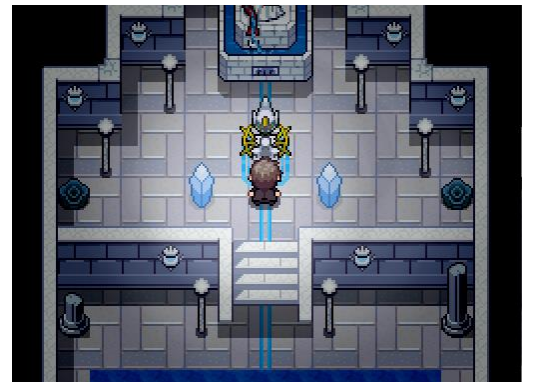


Giratina: Purgatorio

Una vez que tengas a Dialga y Palkia dirígete a las Puertas de Infierno e interactúa con la entrada, así aparecerá Giratina y se enfrentará a ti.

Arceus: Empíreo P35

Tras llevar 50 legendarios al menos contigo la puerta de Arceus se abrirá, al derrotarlo te dará un Colgante Solar o Lunar, dependiendo de tu inicial.

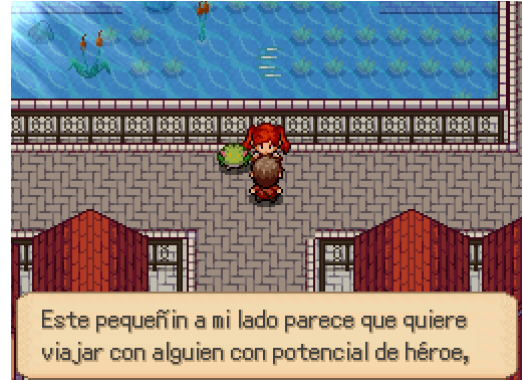


Phione y Manaphy: Isla del Tesoro.

Acércate a la MT Escaldar y usa el tercer ojo, al derrotar a Manaphy, Phione también se unirá.

Shaymin: Ciudad Aster

Completa al menos 30 misiones/encargos y habla con Anna, ella te lo obsequiará.



Cobalion, Terrakion, Virizion, Keldeo.:Área de Verbena

Habla con el bardo del Bosque del Oratorio, te cantará una canción donde menciona a cada uno de los espadachines y su localización. TODOS requieren usar el tercer ojo.

Cobalion: Bosque Edelweiss, segunda sala caminando por el mapa.

Virizion: Bosque del Oratorio lado Oeste, segunda

sala caminando por el mapa.

Terrakion: Bosque Verbena, dentro del pozo.

Keldeo: Reclutados los 3 anteriores vuelve a hablar con el bardo y podrás enfrentarlo.

Tornadus: Desierto de Tiquilia

Subiendo por las arenas movedizas lo encontrarás descansando en la primera sala.





Thundurus: Angard Sur de Pendragon

Debajo del Empíreo se encuentra Thundurus, no necesita ningún requisito.

Landorus: Montañas Camelia

Cayendo por la pendiente de la primera sala lo encontrarás descansando junto a una de estas.



Reshiram: Área de Combretum

En el exterior del Santuario del Fuego, utiliza el tercer ojo para visualizar la entrada oculta en la cascada de lava.



Zekrom: Área de Lotus

Exteriores del Santuario de los Vientos, dentro de la cueva, utiliza el tercer ojo al noreste para visualizar la entrada oculta.

Kyurem: Área de Edelweiss

En el cementerio de la aldea perdida, utiliza el tercer ojo una vez que hayas reclutado a Reshiram y Zekrom, Kyurem aparecerá y podrás reclutarlo.



Victini: Ruinas Antiguo Angard

En la parte superior de las ruinas en el exterior se encuentra Victini descansando.

Meloetta: Bosque Lirio

Entrando por la primera sala a la derecha en una sala oculta escondida.

(En la ruta del orden necesitas haber terminado el asedio al bosque.)





Genesect: Mt Camelia

En la misma sala de Azelf, lánzate por la pendiente cercana a una estalactita, te llevará hasta la sala de Genesect.

Diancie: Área de Combretum

En las minas de Combretum, utiliza el tercer ojo frente al pedestal donde se invocó a Groudon y aparecerá.



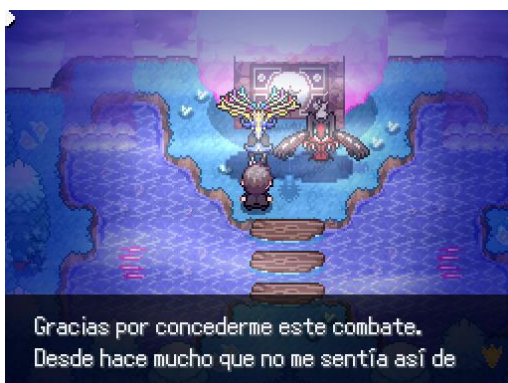
Hoopa: Desierto de Tiquilia

Bajando por la pendiente tras subir la corriente de arena más alta en la segunda sala.



Volcanion: Área de Lotus

Al sur de Aganto, en la cueva sharpedo usa el tercer ojo en esta zona y verás a volcanion caminando por el lugar.

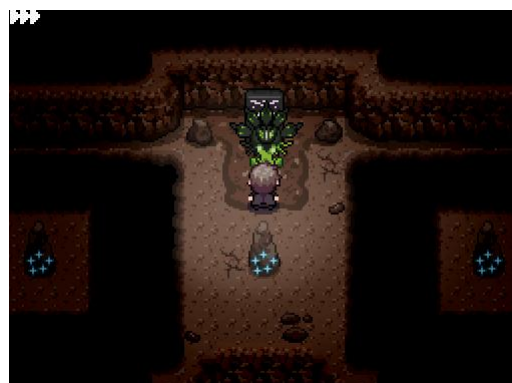


Xerneas e Yveltal: Aldea de las Hadas

En el capítulo 8 ve a la aldea de las hadas y los encontrarás a ambos.

Zygarde: Minas Combretum

Sala del Hechizo Agarrar tras obtener a Xerneas e Yveltal.



Tapu Koko, Tapu Lele, Tapu Fini, Tapu Bulu

Tapu Koko: Automáticamente en el cap 5 (Lotus)

Tapu Lele: Automáticamente en el cap 5 (Combretum)

Tapu Fini: Automáticamente en el cap 5 (Edelweiss)

Tapu Bulu: Automáticamente en el cap 4

Cosmog, cosmoem, Solgaleo/Lunala

Obtener a Cosmog de parte de Astrid en el cap 5
(Necesitas haber completado su sidequest)

Solgaleo/Lunala: Llevar a su contraparte a las Ruinas del antiguo Angard. (Cap 7)

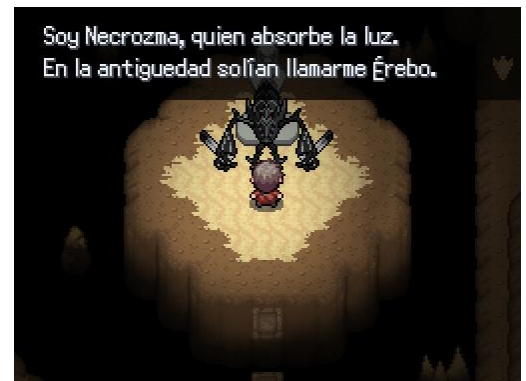


Solgaleo/Lunala

Evoluciona al Cosmog de Astrid hasta obtener uno de los 2, luego dirígete a la estatua del Sol y la Luna en las Ruinas del Antiguo Angard, su contraparte aparecerá.

Necrozma: Ruinas Antiguo Angard

Tras obtener a Solgaleo y Lunala interactúa con la estatua de la destrucción para enfrentarte a Necrozma.





Marshadow: Área de Verbena

Usar el tercer ojo en la sala del Árbol sagrado de Verbena, Marshadow estará al lado del tronco de la derecha.

Zeraora: Área de Verbena

En la sala norte del bosque, usar el tercer ojo cerca de esta zona para ver a Zeraora caminando por el lugar.



Meltan, Melmetal: Área central.

En la parte sur de Ciudad Áster, entrando por el lado oeste, utilizando el ojo de la verdad en esta zona aparecerá Meltan.

Melmetal: Evolucionando de Meltan a lvl 65

Kubfu, Urshifu: Área Central

Al Oeste de Ciudad Áster, en la zona con la cascada, decide meditar frente a ella y aparecerá Kubfu.

Urshifu: Evolucionar de Kubfu con uno de los objetos evolutivos que tiene.





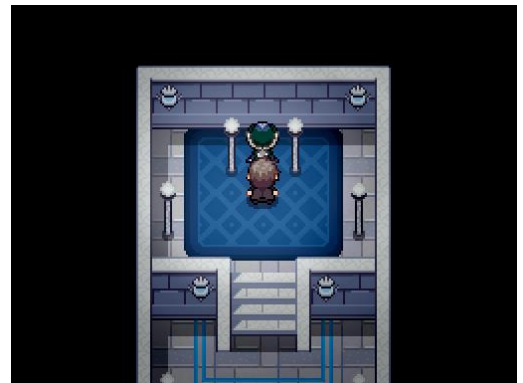
Enamorus: Bosque Lirio

En la sala cruzando el puente en el último tramo del bosque.

(En la ruta del orden necesitas haber terminado el asedio al bosque.)

Calyrex: Empíreo P25

Sala de la izquierda tras entrar, está en un altar.

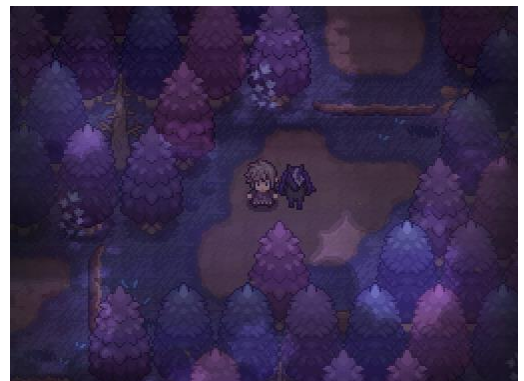


Glastrier: Angard (Sur de Pendragon)

Tras obtener a Calyrex encontrarás a Glastrier al Noroeste del Empíreo.

Spectrier: Bosque Verbena

Cerca de los pozos y el árbol sagrado, en un desnivel.



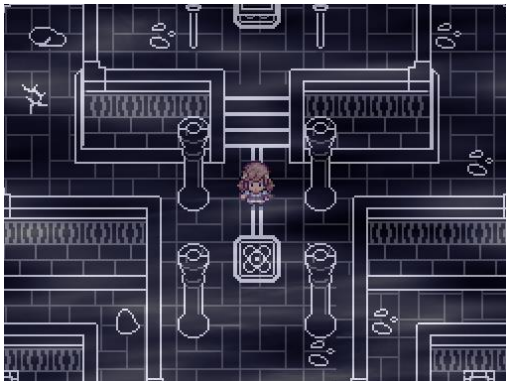


Zacian, Zamacenta y Eternatus (Empíreo)

En las plantas altas del Empíreo son jefes obligatorios mientras asciendes, se unen al derrotarlos.

Reliquias de Paldea: Castillo de Angard

En el TP cerca del trono, te lleva a cada una de las 4 ubicaciones donde puedes obtenerlas.



Mew y Celebi: Empíreo P664

Tras derrotar al jefe, sus Pokéball con estos Pokémon se te otorgarán.

Ángeles y Demonios



Forneus: Purgatorio

En la sala donde combates contra él aparecerá un brillito para recordar recuerdos, úsalo y podrás reclutarlo.

Glamor: Área de Combretum

En la cueva secreta, la sala donde te enfrentaste a Nina en el cap 3 aparecerá un cristal de memoria. Utilízalo para poder reclutar a Glamor.

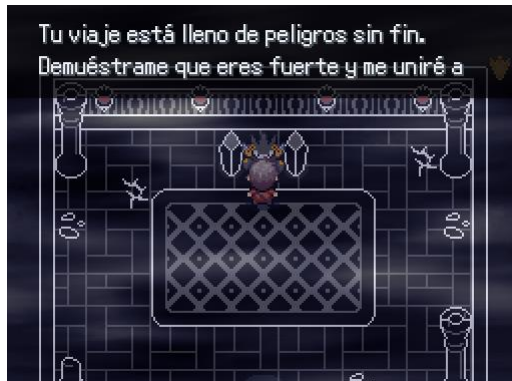
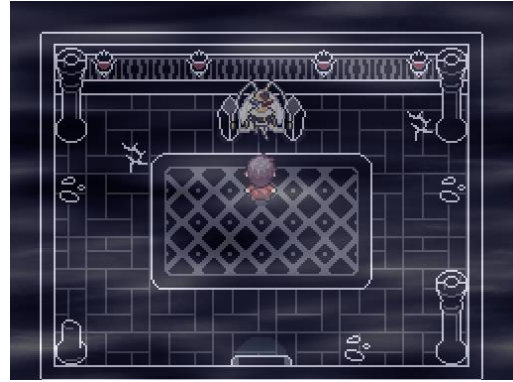


Venuste: Área de Verbena

Recompensa de la Misión Secundaria de Abar y Abarne disponible en el cap 5.

Naamah: Purgatorio (Ruinas Angard)

Tras derrotar a Rafaela, la devoradora de mundos (hablarle en posada de Aster) podrás acceder a una nueva zona de Purgatorio en las Ruinas del Antiguo Angard, la sala del centro es la de Naamah.

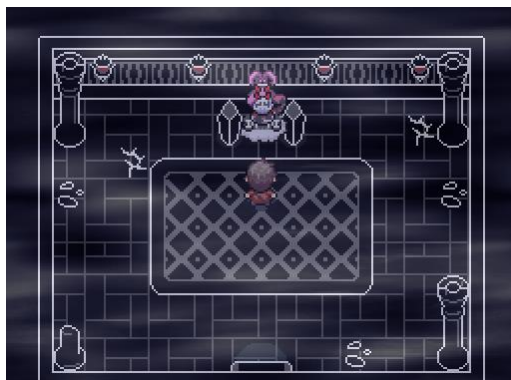
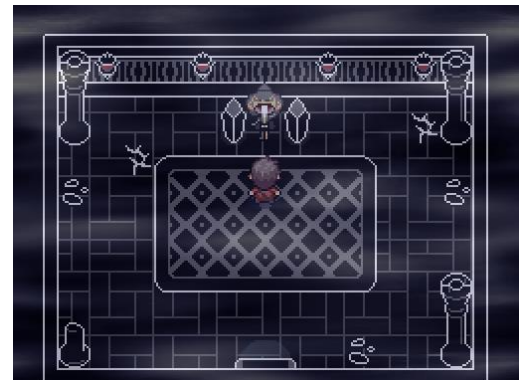


Eisheth: Purgatorio (Ruinas Angard)

Tras derrotar a Rafaela, la devoradora de mundos (hablarle en posada de Aster) podrás acceder a una nueva zona de Purgatorio en las Ruinas del Antiguo Angard, la sala de la izquierda es la de Eisheth.

Agrat: Purgatorio (Ruinas Angard)

Tras derrotar a Rafaela, la devoradora de mundos (hablarle en posada de Aster) podrás acceder a una nueva zona de Purgatorio en las Ruinas del Antiguo Angard, la sala de la derecha es la de Agrat.



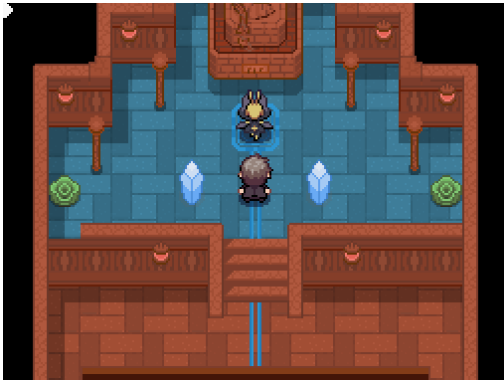
Lilith: Purgatorio (Ruinas Angard)

Tras derrotar a Rafaela, la devoradora de mundos (hablarle en posada de Aster) podrás acceder a una nueva zona de Purgatorio en las Ruinas del Antiguo Angard, la sala de arriba es la de Lilith.

Venuste: (Bosque Verbena)

Recompensa de la misión secundaria de Abar y Abarne

Disponible desde el cap 5.

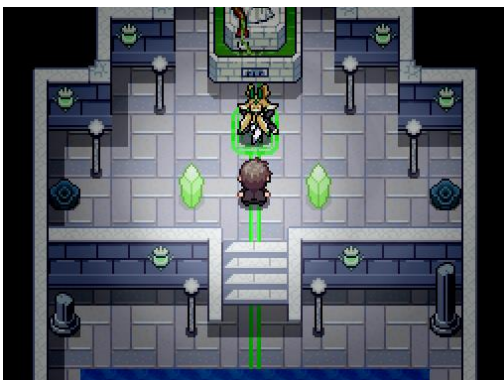


Atropos: Empíreo P514

Ve todo a la izquierda en las salas cambiantes y encontrarás su habitación, solo aparece tras derrotar al jefe del piso 664

Laquesis: Empíreo P480

En la sala antes de enfrentarse a Zamacenta ve a la puerta de abajo y encontrarás su habitación, solo aparece tras derrotar al jefe del piso 664



Clotho: Empíreo P380

En la sala grande cambiante, antes del combate de Zacian, ve hacia la izquierda del todo y encontrarás su habitación, solo aparece tras derrotar al jefe del piso 664