

## ◆タイトル

UnevenAdventure

## ◆作品説明

避けるのもよし、戦うのもよしのアスレチックアクションゲーム

## ◆アピールポイント

有向境界ボックスを改良し、当たり判定を容易にとれるソースコードを作りました。  
リスト構造を作り、オブジェクトの管理を容易にしました。そしてプライオリティにも対応させました。

◇使用言語 : C++

◇SDK : DirectX9

◇開発期間 : 2024/06～2024/09(4か月)

◇ジャンル : 3Dアクション

## ◆動作確認済み環境

Windows11

(DirectxInput対応のゲームパッド(ジョイスティック)に対応しています。)

## ◆操作方法

(キーボード、ゲームパッド(xbox)両方について記載)

- ・移動 [左スティック] or [A Dキー]
  - ・ジャンプ [Aボタン] or [SPACEキー]
  - ・攻撃 [X,Bボタン] or [左右矢印キー]
  - ・画面遷移(タイトル、クリア後) [STARTボタン] or [ENTERキー]
- ・ESCでexeを終了することができます。