

Documento de Requisitos do Sistema (nome do sistema aqui)

Versão 1.0

OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens "decorativas")

# Cronograma do Projeto

| Data       | Descrição                             |
|------------|---------------------------------------|
| 16/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto |
|            |                                       |
|            |                                       |
|            |                                       |
|            |                                       |
|            |                                       |

# Equipe de desenvolvimento

| Nome                  | Função                    |
|-----------------------|---------------------------|
| Pedro Henrique Macedo | Desenvolvimento front-end |
| Romana Cristina       | Gerenciamento             |
| Maria Eduarda         | Webdesign                 |
| Analicia Martins      | Webdesign                 |
| Samuel Rufino         | Desenvolvimento back-end  |

# 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *xxxxxxxxxx*. fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O projeto tem como objetivo centralizar a comunicação entre diversas instituições de adoção, podendo assim permitir que tenha uma maior divulgação para os animais independente se é uma instituição ou uma pessoa precisando achar um lar para seu pet. O site tornará possível anunciar algum animal para a adoção ou adotar algum dos animais anunciados.

Link do repositório: github.com/Kidakidakid/-projetoAPI.git

# 2. Descrição geral do sistema

Nosso sistema trará ao usuário uma centralização de ONGs direcionadas para o cuidado de animais, facilitando o acesso a elas e instruindo sobre como cada uma funciona e como pode ser ajudada. Além disso o sistema terá como objetivo trazer o conhecimento de ONGs próximas do usuário, podendo ser pesquisadas por local. Além disso traremos instrunções e informações que são uteis com o cuidado de pets.

# 3. Requisitos funcionais

#### [UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

| M1 | Login ou senha inválida.              |
|----|---------------------------------------|
| M2 | Valores inválidos para Login ou senha |

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Dados    |          |      |         |        |
|----------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo     | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Login    | Texto    | 16   |         | X      |
| Senha    | Password | 15   |         | X      |

Professor: Daniel Brandão

#### [UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

#### Mensagens

| M1 | Campos obrigatórios não preenchidos             |
|----|-------------------------------------------------|
| M2 | Dados inválidos.                                |
| M3 | Já existe um registro anteriormente cadastrado. |

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

| Dados    |          |      |         |        |
|----------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo     | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Login    | Texto    | 16   |         | X      |
| Senha    | Password | 15   |         | X      |
| Nome     | Texto    |      |         | X      |
| Contato  | Texto    |      |         | X      |

#### [UC003] Cadastrar turmas

Descrição: Permite ao professor cadastrar alunos e formas uma turma

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

## Mensagens

| M1 | Campos obrigatórios não preenchidos. |
|----|--------------------------------------|
|----|--------------------------------------|

# • Especificação dos Atributos:

## EA1 – Solicitação de Demanda

| Dados      |       |      |      |         |        |
|------------|-------|------|------|---------|--------|
| Atributo   |       | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Turma      | Texto |      | 16   |         | X      |
| Descrição  | Texto |      |      |         | X      |
| AnoPeriodo | Texto |      | 7    |         | X      |

Professor: Daniel Brandão

#### [UC004] Lançar Disciplinas

**Descrição:** Permite ao professor criar disciplinas e definir quantidade de notas referente a atividades específicas ou avaliações.

**Atores**: Professor.

Entradas e pré-condições: O professor estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

| M1 | Tamanho do arquivo excedeu o limite permitido (5MB). |
|----|------------------------------------------------------|

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 - Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

| Dados                  |         |      |         |        |
|------------------------|---------|------|---------|--------|
| Atributo               | Tipo    | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Disciplina             | Varchar | 40   |         | X      |
| Turma                  | Texto   | 8    |         | X      |
| Área ou<br>coordenação | Texto   |      |         | X      |
| Descrição              | Texto   |      |         |        |

#### [UC005] Lançar Notas

Descrição: Possibilita o lançamento das notas do aluno pelo professor.

Atores: Professor.

**Entradas e pré-condições**: a demanda deve possuir uma área ou coordenação específica. **Saídas e pós-condição**: Caso não seja lançada uma nota o padrão deverá ser 0 (zero)

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

| Dados      |        |      |         |        |
|------------|--------|------|---------|--------|
| Atributo   | Tipo   | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Disciplina | Texto  | 40   |         | X      |
| Turma      | Texto  | 10   |         | X      |
| Nota(s)    | Número | 4    |         | X      |

#### [UC007] Listar/Visualizar Notas

**Descrição:** Permite aos alunos listar e/ou visualizar suas notas.

**Atores**: Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

Professor: Daniel Brandão

M1 Não existem notas lançadas.

#### • Esboço de interfaces gráficas:

# EI1

(Imagem)

#### [UC008] Listar/Visualizar Faltas

**Descrição:** Permite ao aluno verificar seu total em faltas e a porcentagem em cada disciplina.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

| M1 | Usuário ou senha inválida. |
|----|----------------------------|

#### • Especificação dos Atributos:

## [UC009] Cadastrar Eventos

**Descrição:** Permite que a um Administrador, ou um Professor, cadastre, remova, atualize, liste e visualize eventos destinados aos alunos da instituição. Vale salientar que um Aluno pode apenas visualizar os eventos.

Atores: Administrador, Professor e Aluno.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição**: Caso um aluno deseje cadastrar um evento, para que este seja valido, será necessária a aprovação de um Administrador ou Professor.

#### Mensagens

| M1 Preencha os campos com as informações do evento |  |
|----------------------------------------------------|--|
|----------------------------------------------------|--|

#### • Especificação dos Atributos:

## EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Configuração autenticação |               |      |         |        |
|---------------------------|---------------|------|---------|--------|
| Atributo                  | Tipo          | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Codigo                    | Inteiro       | 8    |         | X      |
| Nome                      | Texto         | 100  |         | X      |
| Local                     | Texto         | 255  |         | X      |
| Data                      | Date          | 8    |         | X      |
| Telefone                  | Texto         | 15   |         | X      |
| Administrador             | Administrador | 10   |         | X      |

| Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2024.1 |
|------------------------------------------------|
| Disciplina: Aplicações para Internet           |
| Professor: Daniel Brandão                      |

## [UC014] Manter Administrador

**Descrição:** Permite aos Administradores cadastrar, remover, buscar, listar e visualizar Administradores e Professores. Deverá existir pelo menos um usuário administrador no Banco de dados do sistema.

**Atores**: Administrador.

Entradas e pré-condições: estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

| M1 | Dados incompletos, favor preencher todos as informações. |
|----|----------------------------------------------------------|
| M2 | Selecione o Administrador desejado.                      |

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Configuração autenticação |         |      |         |        |
|---------------------------|---------|------|---------|--------|
| Atributo                  | Tipo    | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Codigo                    | Inteiro | 8    |         | X      |
| Nome                      | Texto   | 255  |         | X      |
| Login                     | Inteiro | 16   |         | X      |
| Senha                     | Texto   | 15   |         | X      |

| 4. Requisitos não-funcionais                                                                                           | S              |                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------------------|
|                                                                                                                        |                |                                  |
| [NF00 <sup>-</sup>                                                                                                     | 1] Usabilidade |                                  |
| A interface com o usuário é de vital import<br>ser um sistema que pode ser utilizado diari<br>como utilizar o sistema. | <u> </u>       |                                  |
| O sistema terá uma interface amigável ao u<br>mais experientes, de forma Responsiva e le                               | -              | se tornar cansativa aos usuários |
| <b>Prioridade</b> : ■ Essencial                                                                                        | ☐ Importante   | □ Desejável                      |

# 5. Diagramação e prototipaçãos UML

# Esboço de Página Inicial

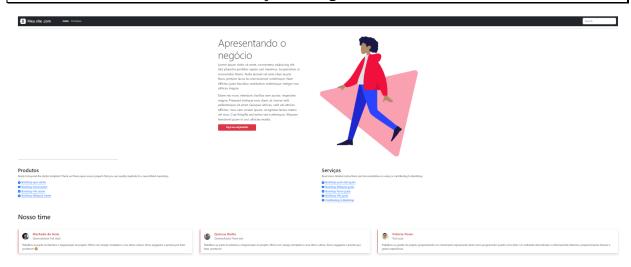


Figura 1 - Imagem ilustrativa

# Página Inicial após primeira alteração



Figura 2 - Imagem ilustrativa

| Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2024.1<br>Disciplina: Aplicações para Internet<br>Professor: Daniel Brandão |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Página 3                                                                                                            |
| Fayiria 3                                                                                                           |
| Figura 3 - Imagem Ilustrativa                                                                                       |
| Página 4                                                                                                            |
|                                                                                                                     |
|                                                                                                                     |
|                                                                                                                     |
| Página 5                                                                                                            |