

# Dominó, Juego de Mesa

## Lógica para Ciencias de la Computación

Luis Ángel de Ávila Bula  
Carlos Andrés Muñoz Buitrago

Septiembre 24, 2019

# Domino

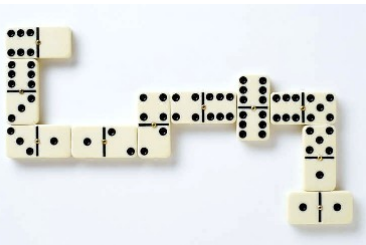
El juego de **Dominó** es un juego de mesa en el cual se emplean fichas rectangulares, en el cual una de sus caras está dividida en dos cuadros y se enumera con puntos como la cara de un dado, incluyendo el 0, es decir un cuadrado vacío.



# Reglas

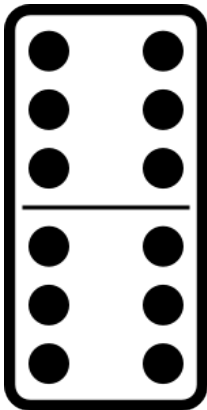
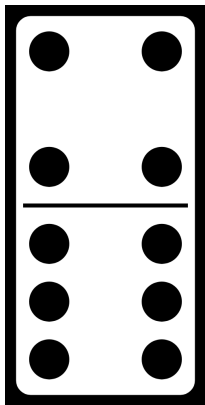
El dominó se juega con 4 personas, 7 fichas cada jugador, para un total de 28.

La regla principal del domino es que nada más se puede jugar una ficha de tal manera que una de sus caras sea igual a la que ya esta en la mesa.



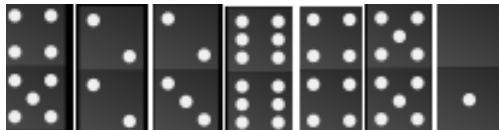
## Situación

En el proyecto se busca representar la situación de alguien que esta en un partido de domino, y sencillamente, no sabe que ficha jugar. Dado una cierta mano de fichas de dominós y una o un par de estás en el tablero. El programa deberá determinar que ficha es posible jugar.



## Ejemplo

Ejemplo: Si el programa recibe las siguientes mano:



Y el par de fichas en la mesa:



Entonces el programa deberá determinar que las posibles piezas a jugar son:

