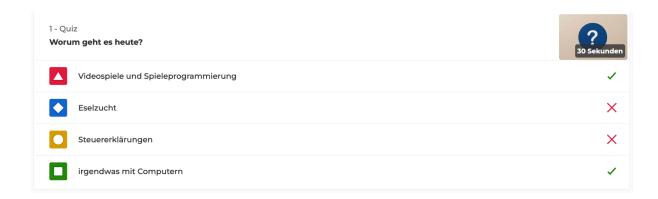
Kahoot Notizen

Hier findest du das Kahoot zum Start des GamesLab:

https://create.kahoot.it/share/gameslab-einfuhrung-v2/e78ab357-e71d-4c6b-8516-3419cb4 1d4c9

Worum geht es heute?





Übersicht geben:

- 30-45 Minuten Kahoot
- 30 Minuten Spiel entwickeln und vorstellen
- Pause
- Einführung Scratch
- Abschluss wie geht es weiter?

GamesPreis



Programmieren ist ja cool, aber warum soll ich das machen? Es winken fette Preise

- Klasse geht rüber zu den Preisen, man stellt die einzelnen Preise vor

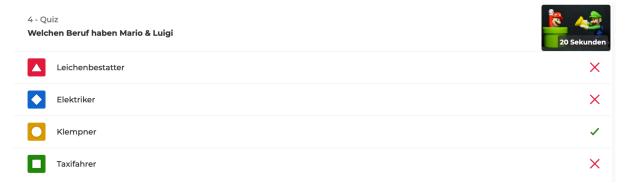
- u.u. erklären was die Sachen sind
 - Grafik-Tablet
 - Steam-Deck etc

Mario und Luigi

Ist euch schon mal aufgefallen, dass sie immer durch so viele Rohre gehen?

- Mario und Luigi sind 2 Klempner!
- Keine super Helden mit viel Muskeln,
- Keine Superkräfte!
- Im Computerspiel kann jeder ein Held sein
- Und verrückte Geschichten sind erlaubt!
- Angeregt wurde der neue Name und die italienische Abstammung der Spielfigur durch Ähnlichkeiten mit dem Vermieter des Nintendo-Gebäudes, Mario Segale.
- https://de.wikipedia.org/wiki/Mario (Computerspielfigur)#Geschichte

Wenn ihr euch eine Idee überlegt, macht was Verrücktes!

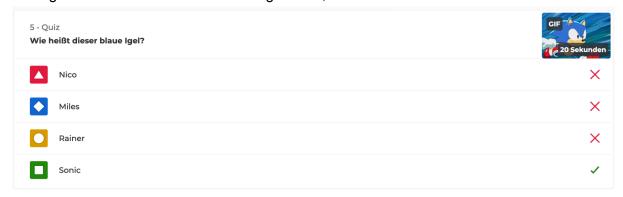


Sonic - Computerspiele und Filme

Sonic ist ein sehr altes Computerspiel, es gibt verrückte Geschischten und Ideen.

Wer hat den Film gesehen? Um was geht es?

Hintergrund: Filme werden aus Games gemacht, nicht andersrum



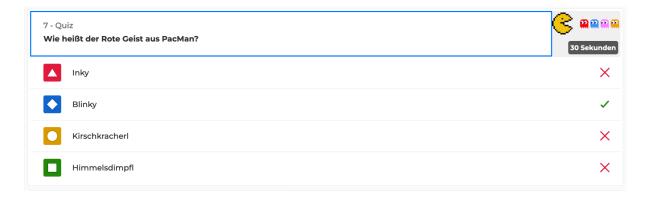
Schurken & Gegner

Bis jetzt haben wir über die Helden gesprochen, aber es gibt ja auch Gegner, welche kennt ihr?

- Auf der Tafel die Gegner notieren
 - Enderdrache
 - Bowser
 - Eggmann
 - etc.
- Es gibt auch Spiele, da sind die anderen Spieler die Gegner (PVP Player vs. Player)

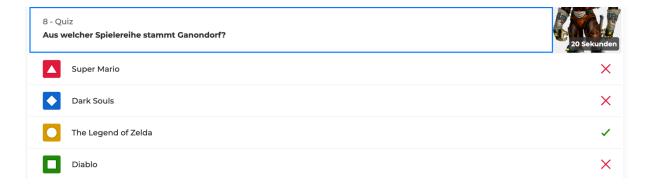
Wie heißt der rote Geist aus PacMan?

- Die Geister heißen: Inky (Tinte = Blau), Blinky (rot), Pinky und Clyde (gelb)
- Jeder Geist ist ein NPC (NPC Non-Player-Character ist in der Jugendsprache synonym für jemand Dummen) und hat seine feste Rute
- Wenn man gut sein will, dann muss man wissen, wo die lang gehen



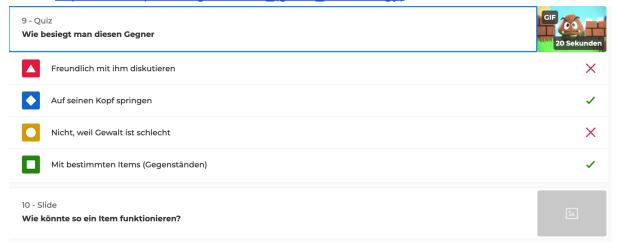
Zelda

Hintergrund: Zelda (https://de.wikipedia.org/wiki/The_Legend_of_Zelda) ist ein spiel, wo man Aufgaben erledigen muss (Quests) - eher entspannend, weniger Aktion.

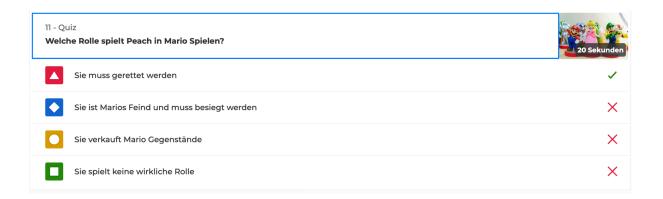


Items in Games

- Items erklären und was man mit ihnen machen kann
- Wir sammeln Items und ihre Funktionsweise an der Tafel
 - Coins nur für HighScore
 - Extra leben
 - Medi-Packs (Fortnite)
 - Waffen
 - Werkzeuge
 - Power Ups (Pilze wird man groß, Kirsche in Pacman)
- https://en.wikipedia.org/wiki/Item (game terminology)



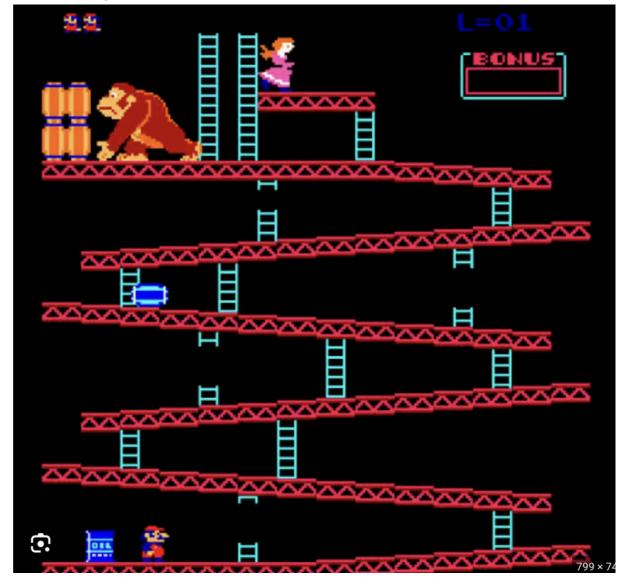
Prinzessin Peach



Donkey Kong

- Mario hieß noch "Jump Man"
- Sein "Schnurrbart" sollte eigentlich der Mund sein, aber schlecht gepixelt
- Ist Donkey Kong wirklich böse? Oder beschützt er die Prinzessin?

- Wer kennt "Ralph reichts"? (https://de.wikipedia.org/wiki/Ralph_reichts)
 - Der Böse ist gar nicht böse
 - spielt nur eine rolle und will nicht mehr böse sein
- Überlegt mal: im Spiel können die Rollen vertauscht sein!



Was macht ein gutes Spiel aus?

- HighScore
 - Bonus Coins
- Leben
- Schwierigkeit (Balancing, nicht zu schwer, nicht zu leicht)
- Level
- Versteckte Sachen (Hidden level, Easter Eggs)

Beispiel: GianaSisters - Mario Clone aus Deutschland, die Heldin wird immer zur "Bösen Zwillingsschwester)



Teamwork & Siegerehrung

- Teamwork ankündigen
- Siegerehrung! Applaus :)

Teamwork: Erfindet ein Spiel!

- Gruppe: 2-4 Leute
- Papier & Stifte!
- Seid kreativ!
- Gerne auch Zeichnungen!
- 15 Minuten
- Danach: Stellt Eur Spiel vor!

