# Debugging-Tipps für dein Scratch-Projekt

## Bugs? No Problem! 🐛

Hey Gamedev! Dein Spiel macht nicht das, was es soll? Die **Katze** dreht sich in die falsche Richtung, der **Punktezähler** spinnt oder dein **Dino** schwebt plötzlich im Weltraum? Willkommen im Club!

Jeder - wirklich **JEDER** - Programmierer kämpft mit kleinen und großen **Fehlern** im Code. Das ist völlig normal und gehört zum **Spieleentwickeln** dazu wie Pommes zu Ketchup! Die gute Nachricht: Mit ein paar coolen **Tricks** und Kniffen findest du fast jeden **Bug**.

In diesem Kapitel zeige ich dir, wie du deinen **Code** auf Vordermann bringst und die häufigsten **Probleme** ganz easy löst. Und das Beste: Mit jeder **Fehlersuche** lernst du etwas Neues und wirst ein besserer Programmierer!

Also: Lass uns auf **Bug-Jagd** gehen! 🔍

## 1. Laut vorlesen

Lies deinen **Code** laut vor und denk dabei wie ein **Computer**. Sind alle **Schritte** wirklich im **Code**? Sind die **Anweisungen** klar?

## 2. In Teile zerlegen

Teile große **Programme** in kleine Häppchen auf. Teste jedes **Teil** einzeln und füge sie dann wieder zusammen.

## 3. Verlangsamen

Füge “**warte**”-Blöcke ein, um zu sehen, was genau passiert. Entferne sie wieder, wenn alles läuft.

## 4. Sound-Checkpoints

Baue **Sounds** als Kontrollpunkte ein. Kein **Sound** = Fehler davor, **Sound** = Fehler danach.

## 5. Block-Reihenfolge checken

* Was muss zuerst passieren?
* Was kommt danach?
* Muss etwas zurückgesetzt werden?

## 6. Schleifen prüfen

Checke deine “**wiederhole**”- und “**fortlaufend**”-Blöcke:

* Sollen wirklich alle **Blöcke** in der **Schleife** sein?
* Fehlt ein “**warte**”-Block?
* Braucht es überhaupt eine **Schleife**?

## 7. Timing beachten

Wenn mehrere Dinge gleichzeitig passieren sollen, kann es **Chaos** geben. Baue kleine **Pausen** oder **Klick-Events** ein.

## 8. Mach Pausen!

Manchmal hilft es, einfach mal 5 Minuten vom **Computer** wegzugehen. Mit frischem **Kopf** sieht man **Fehler** oft sofort!

**Remember:** Jeder Programmierer macht **Fehler** - das Geheimnis ist, sie zu finden! 🐞✨

# Nutze den Telefon-Joker!

Alles ausprobiert, aber es geht immer noch nicht?

* **Veröffentliche** dein Projekt
* Schicke uns die **URL** des Projekts
* **Foto** reicht auch
* Und natürlich: Was dein Bug oder Problem ist?

Entweder per **Mail**: **team@kidslab.de**

Oder per **WhatsApp**:



whatsapp