# Danke! 🎮

Wow, du hast es geschafft! Du bist jetzt offiziell ein Game Developer und hast alle Level des GamesLab-Handbuches gemeistert. Das ist echt cool! Ein großes Dankeschön! 🌟 Dieses Handbuch und das GamesLab wären nicht möglich ohne die Unterstützung von vielen engagierten Menschen und Organisationen:

* An alle Sponsoren, die an die Kraft von Coding und Kreativität glauben
* An die Schulen und Lehrer, die uns ihre Türen öffnen
* An das GamesLab-Team, das unermüdlich neue Ideen entwickelt
* An alle Mentoren, die ihr Wissen teilen
* Und natürlich an **dich**, weil du mit deiner Begeisterung das GamesLab lebendig machst!

# Teilen & Weitermachen erwünscht! 🔄

**Lizenz** CC BY 4.0 KidsLab.de

So funktioniert’s:

* Du darfst das Handbuch…
  + kopieren und weitergeben
  + verändern und verbessern
  + auch für eigene Projekte nutzen
* Nur zwei Dinge sind wichtig:
  1. Sag, wer es ursprünglich gemacht hat
  2. Gib anderen die gleichen Rechte weiter

Das bedeutet: Du kannst mit diesem Handbuch machen, was du willst - solange du sagst, woher es kommt und andere es auch weiterverwenden dürfen. Fair, oder? 👍

Dieses Handbuch wurde mit ❤️ erstellt von deinem KidsLab-Team Version 1.0 - 2024

# Danke an unsere Unterstützer! 🌟

Ohne die Hilfe von vielen tollen Menschen und Organisationen wäre das GamesLab nicht möglich. Ein besonders großes Dankeschön geht an:

## Klaus Tschira Stiftung gGmbH



kts

## Stiftung AUFWIND



aufwind

## XITASO GmbH



xitaso