

Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Eine Studie zeigt, dass
Minecraft-Spielen die
Kommunikationsfähigkeiten,
den Einfallsreichtum und die
Anpassungsfähigkeit der
Spieler verbessert.

Quelle: Studie der University of Glasgow, 2017



Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0
International zugänglich.





Programmieren lernen in Minecraft

Level #2: Labyrinth!



Challenge

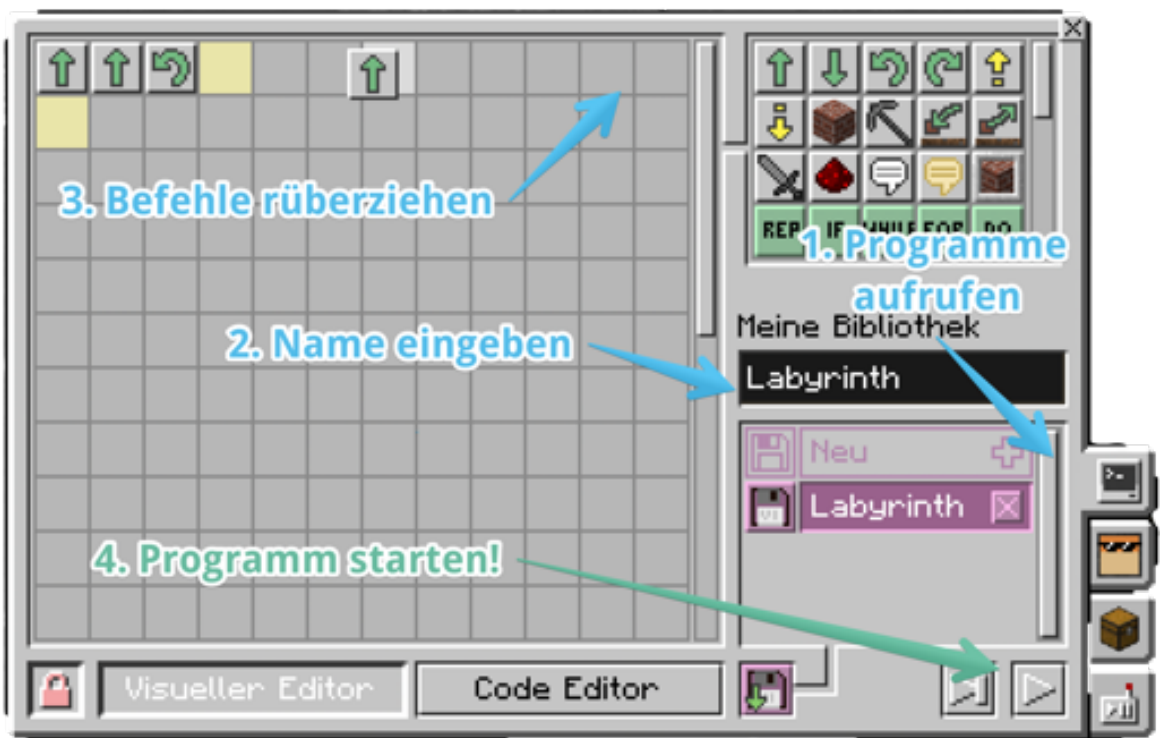
Die Schildkröte ist gefangen! Du musst sie befreien. Wie findet sie hier nur raus?



Erstes Programm

Du kannst der Schildkröte mehrere Befehle nacheinander beibringen – das heißt dann „Programm“.

1. Wechsle auf den obersten Reiter „Programme“
2. Gib Deinem Programm einen Namen
3. Ziehe die Befehle von der Palette rechts auf den leeren, karierten Bereich
4. Starte dein Programm!



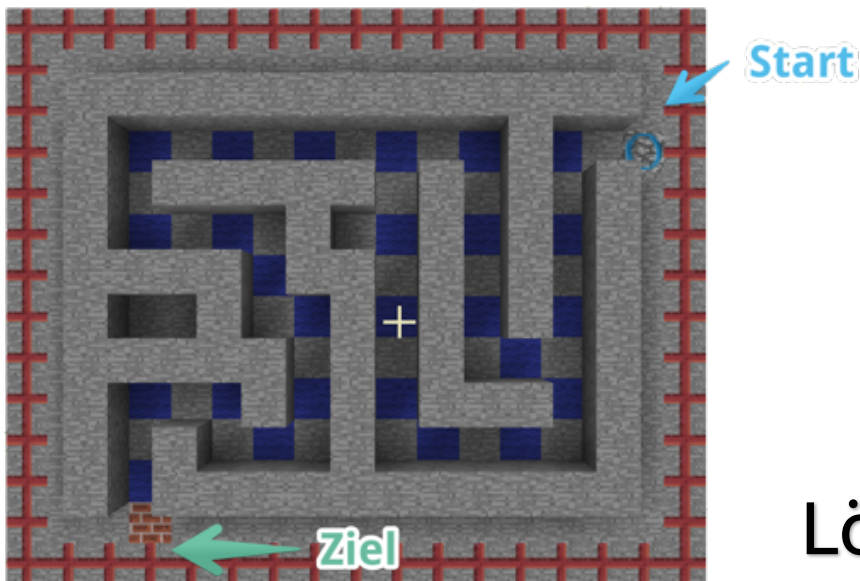
Video mit Anleitung



Challenge

Das erste Labyrinth ist sichtbar - da kannst Du noch manuell durchsteuern; aber das zweite geht nur automatisch mit Programm!

Deine Aufgabe: Schreibe ein Programm, das Deine Schildkröte automatisch durch die Labyrinth führt!



Lösung:



Nachdem dein Programm gelaufen ist, kannst Du mit **Zurückspulen** alles wieder zurücksetzen!

**Zurückspulen
nicht vergessen!**

Letztes Programm wiederherstellen

