



Programmieren lernen in Minecraft

## Level #3: Schleifen!



### Challenge

Diesmal gibt es eine Team-Challenge – welches Team erreicht als erstes das Ziel?



# Schleifen: ...und noch einmal!

Die Schildkröte kann Befehle ganz einfach **wiederholen**.  
Dazu benutzt Du den „**REPEAT**“ Befehl.

- Ziehe den **REP** Block in Dein Programm
- Füge die Anzahl der Wiederholungen hinzu (20 im Beispiel)
- **DO** markiert den Anfang der Befehle, die wiederholt werden sollen, **END** das Ende



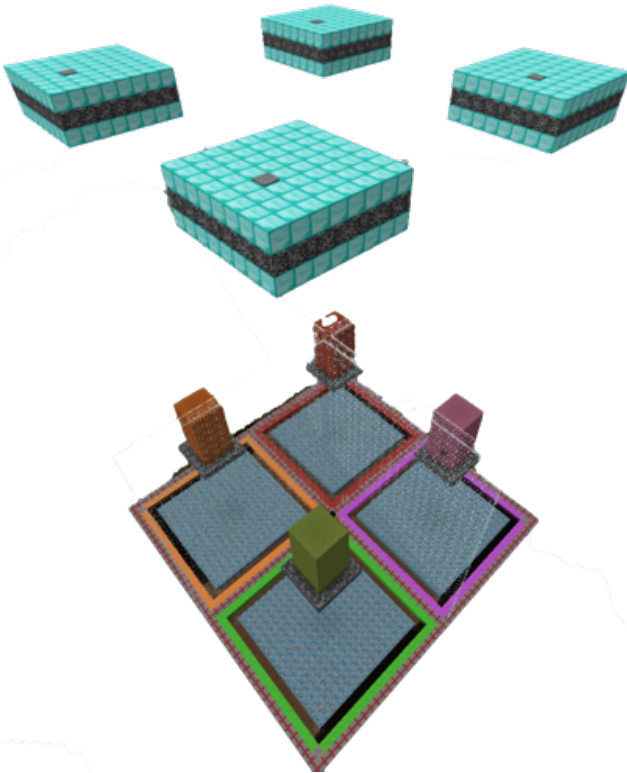
Video mit  
Anleitung



# Challenge

Diesmal gibt es eine Challenge für **Dich und Dein Team:**

Ziel ist es, so schnell wie möglich die Plattform in luftiger Höhe zu erreichen!



Das geht auch manuell – aber wer schnell sein will, braucht nicht nur den Repeat-Befehl, sondern auch gutes Team-Work!

Wer programmiert die Treppe, wer besorgt neues Baumaterial?

Lösung:



Die Schildkröte braucht natürlich auch Blöcke: lege ihr genug Material in ihr Inventar!



# Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Es gibt über 90.000 „Mods“ -  
kostenlose Erweiterungen,  
von Spielern für Spielern -  
für Minecraft Java!

Quelle: CurseForge, Minecraft Modpacks



Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ  
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0  
International zugänglich.

