



Programmieren lernen in Minecraft

# Level #1: Einführung



## Challenge

Erste Schritte mit der RoboSchildkröte: Finde den geheimen Gegenstand!



# Erster Start mit der RoboSchildkröte

- Der **Butler** am Eingang gibt Dir alles
- **Fernbedienung**: einmal rechts klicken -> rechte Hand
- Schildkröte auf **blauen Kreis** setzen
- Fertig!

## Übersicht der Fernbedienung



Video mit  
Anleitung



# Challenge

Wie Du siehst, ist das Haus für Steve oder Alex zu klein - nur die RoboSchildkröte passt rein!

**Deine Aufgabe: Erkunde das Haus – innen gibt es einen versteckten Gegenstande!**

Wenn Du ihn findest, wartet die erste Belohnung auf Dich!

Lösung:



Geht es nicht mehr weiter?  
Schau dir der roten Knopf  
Mal genauer an...

Movement obstructed



# Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Markus Persson, der Erfinder  
von Minecraft, hat die erste  
Version von Minecraft 2009  
in **nur 6 Tagen**  
programmiert

Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ  
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0  
International zugänglich.

