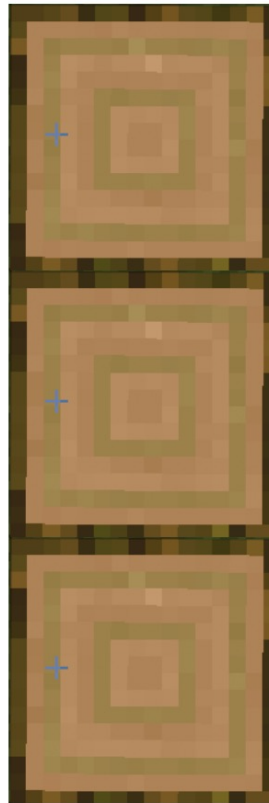
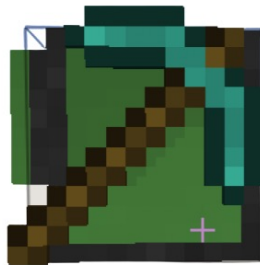




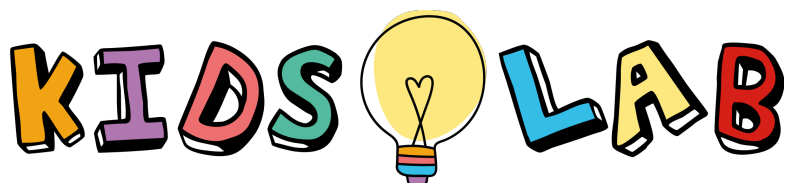
Programmieren lernen in Minecraft

Level #8: Baumfäller!



Challenge

Holzhacken? Das macht die Schildkröte für mich!



Unterprogramme

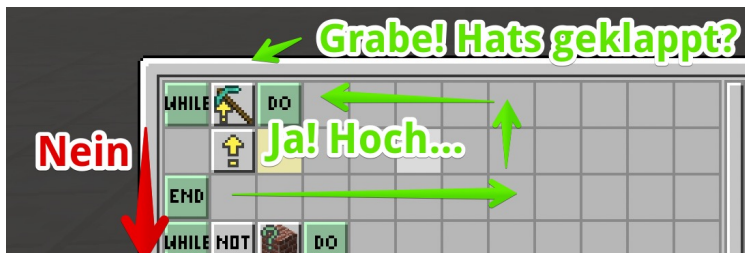
Wenn Programme zu lange werden, teilt man sie am besten auf. Die Schildkröte kann aus einem Programm heraus andere Programme aufrufen.



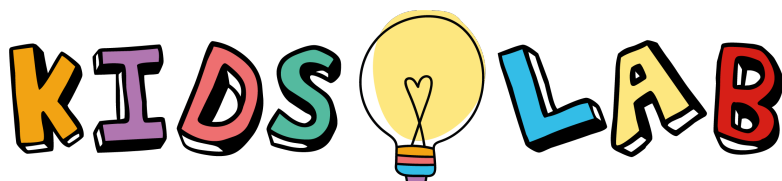
WHILE-Schleifen

„Solange“ (=WHILE) die Bedingung wahr (=TRUE) ist, wird der Inhalt ausgeführt!

Auch „Gehe vorwärts“ oder „Baue Ab“ geben jeweils per TRUE / FALSE Rückmeldungen – probiere es aus!



Video mit Anleitung



Challenge

Programmiere eine Schildkröte, die für Dich automatisch Bäume fällt!

Noch ein paar Tipps, was dazu machen soll:

1. Zufällig rumfahren
2. Bäume erkennen
3. Bäume fällen!

Dazu gibt es einen kleinen Übungswald – lege los!

Lösung:



Zufall? Probiere mal das!



Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Ist dein Hund gesund?
Das sieht man, ob er
seinen Schweif nach oben
oder unten hält 😊



Und noch viel mehr über Wölfe:

Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0
International zugänglich.

