

Veröffentlicht unter CC BY SA



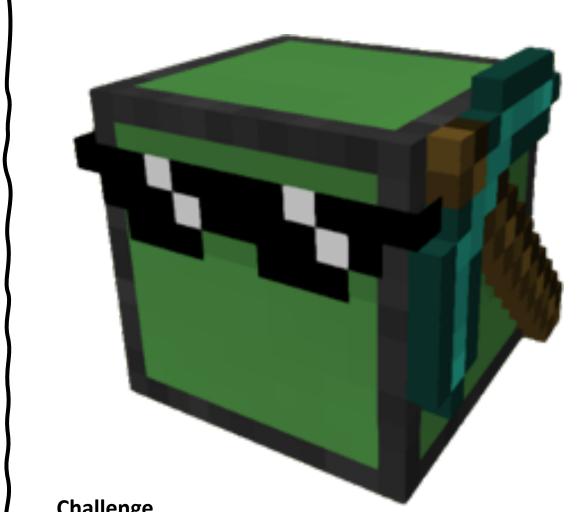
Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich.





Programmieren lernen in Minecraft

Level #5: Schleifen in Schleifen (Verschachtelung)



Challenge

Die Schildkröte kann auch sehen: Bring ihr bei, Hindernissen auszuweichen





Man kann eine Schleife auch in eine Schleife packen!

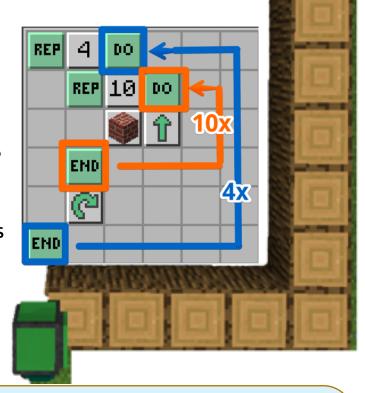
Jedes DO 🔤 braucht ja ein END 🔤

Im dem Beispiel hier baut die Schildkröte die Wände für ein Haus (um diesen Text herum...)

Wir brauchen als 4 Wände mit jeweils 10 Blöcken...

Wir packen also die Schleife "Wand" in die Schleife 4x Drehen.

Tipp: Pro Schleife eins einrücken wie im Beispiel – so viel einfacher zu lesen!





Video mit Anleitung



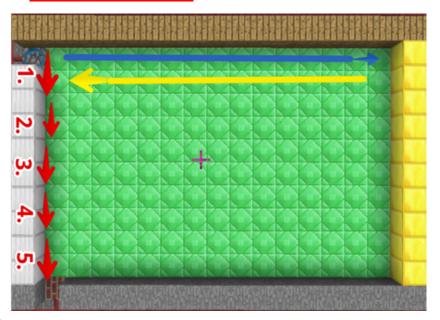


Challenge

Rasenmähen ist langweilig – drum mähen wir heute Smaragde!

Gehe zum Smaragdfeld und schreibe ein Programm, dass alle Smaragde <u>in einem Rutsch</u> abbaut – ohne dass du eingreifen musst!

Du brauchst eine Schleife mit Rechts-Drehen am Ende, eine mit Links-Drehen und eine außen rum, die das 5 mal wiederholt....



Lösung:





Jedes DO braucht ein END! Wenn eines Fehlt, geht gar nichts mehr! Die fehlenden ENDs sind rot markiert.

EN	D			
K	licke	LIM E	inde hinz	uzufu
- 66	HORE	GIA L	.ride i iii iz	GZGI G
100				

