



Programmieren lernen in Minecraft

Level #1: Einführung



Challenge

Erste Schritte mit der RoboSchildkröte: Finde den geheimen Gegenstand!



Erster Start mit der RoboSchildkröte

- Der **Butler** am Eingang gibt Dir alles
- **Fernbedienung**: einmal rechts klicken -> rechte Hand
- Schildkröte auf **blauen Kreis** setzen
- Fertig!

Übersicht der Fernbedienung



Video mit
Anleitung



Challenge

Wie Du siehst, ist das Haus für Steve oder Alex zu klein - nur die RoboSchildkröte passt rein!

Deine Aufgabe: Erkunde das Haus – innen gibt es einen versteckten Gegenstand!

Wenn Du ihn findest, wartet die erste Belohnung auf Dich!

Lösung:



Geht es nicht mehr weiter?
Schau dir der roten Knopf
Mal genauer an...

Movement obstructed



Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Markus Persson, der Erfinder
von Minecraft, hat die erste
Version von Minecraft 2009
in **nur 6 Tagen**
programmiert

Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0
International zugänglich.

