



Programmieren lernen in Minecraft

Level #5: Schleifen in Schleifen (Verschachtelung)



Challenge

Die Schildkröte kann auch sehen: Bring ihr bei,
Hindernissen auszuweichen



Verschachtelung

Man kann eine Schleife auch in eine Schleife packen!

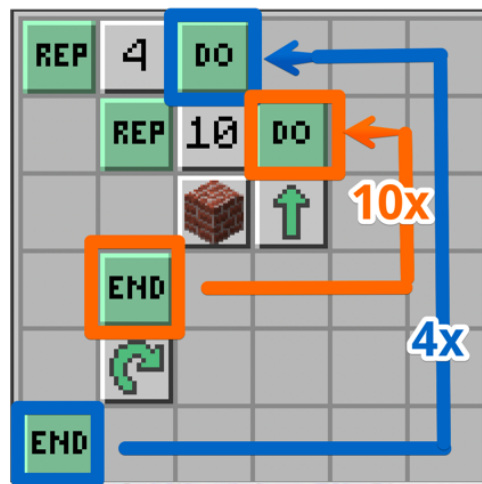
Jedes DO  braucht ja ein END 

Im dem Beispiel hier baut die Schildkröte die Wände für ein Haus (um diesen Text herum...)

Wir brauchen als 4 Wände mit jeweils 10 Blöcken...

Wir packen also die Schleife „Wand“ in die Schleife 4x Drehen.

Tipp: Pro Schleife eins einrücken wie im Beispiel – so viel einfacher zu lesen!



Video mit Anleitung

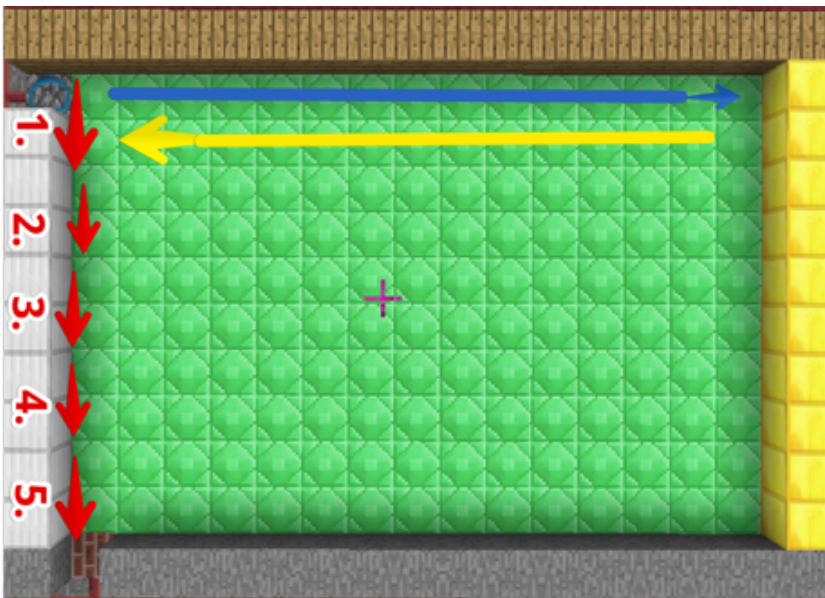


Challenge

Rasenmähen ist langweilig – drum mähen wir heute Smaragde!

Gehe zum Smaragdfeld und schreibe ein Programm, dass alle Smaragde in einem Rutsch abbaut – ohne dass du eingreifen musst!

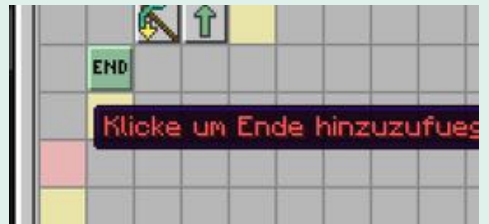
Du brauchst eine **Schleife mit Rechts-Drehen** am Ende, eine mit **Links-Drehen** und eine außen rum, die das **5** mal wiederholt....



Lösung:



Jedes DO braucht ein END!
Wenn eines Fehlt, geht gar nichts mehr! Die fehlenden ENDS sind rot markiert.



Unnützes Minecraft Wissen:

Wusstest Du schon?

Herobrine?

Entgegen allen
Gerüchten war
Herobrine niemals im
Spiel vorhanden.
Aber seine Legende
lebt natürlich!



Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0
International zugänglich.

