



Programmieren lernen in Minecraft

Level #6: Wenn-Dann!



Challenge

Die Schildkröte kann auch selber Entscheidungen treffen.
Damit kannst du das Mähen des Smaragdfeldes ohne
Zählen meistern!



Wenn-Dann

Mit den Blöcken **“WENN”**  und **„DANN“**  kann die Schildkröte Entscheidungen treffen:

WENN vor mir was ist, **DANN** bitte abbiegen!

Was zu tun ist, steht dann zwischen dem  und 



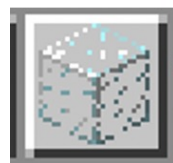
WENN



VOR MIR



IST



GOLDBLOCK



DANN(



ENDE)



Video mit
Anleitung

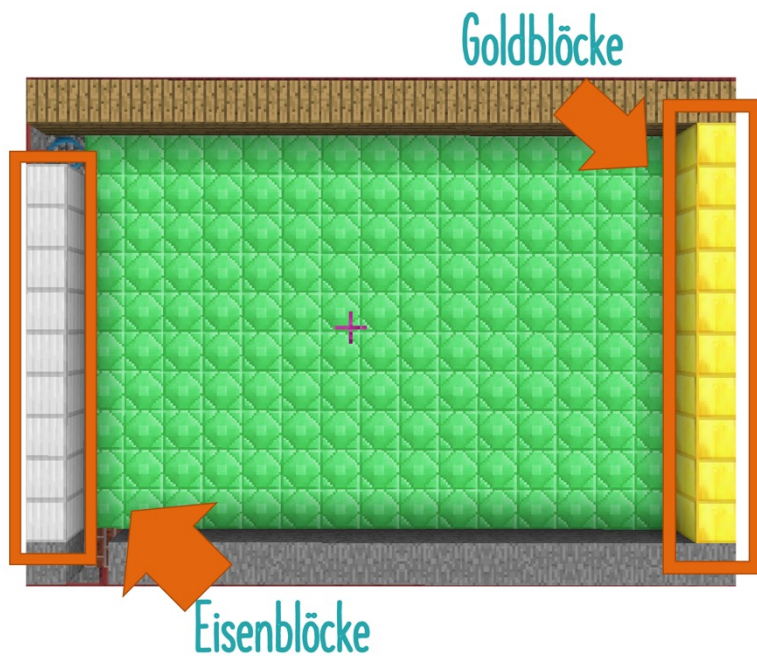


Challenge

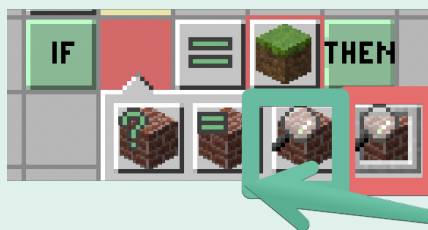
Mähe das Smaragdfeld ohne Zählen!

In der letzten Stunde haben wir ja für die Schildkröte gezählt. Lass sie diesmal die Entscheidung, wann sie links oder rechts abbiegen muss selbst fällen!

Auf den beiden Seiten des Feldes sind jeweils verschiedene Blöcke, die können der Schildkröte helfen!



Lösung:



Falsch!

Richtig:
"Block vor mir"

Verwechslungsgefahr!

Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

...dass jemand versprochen hat, einen USB-Stick zu essen, wenn man Eier in Minecraft werfen kann. Und sein Versprechen auch gehalten hat!

Hier ist der Beweis:



Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich.

