



Programmieren lernen in Minecraft

## Level #2: Labyrinth!



### Challenge

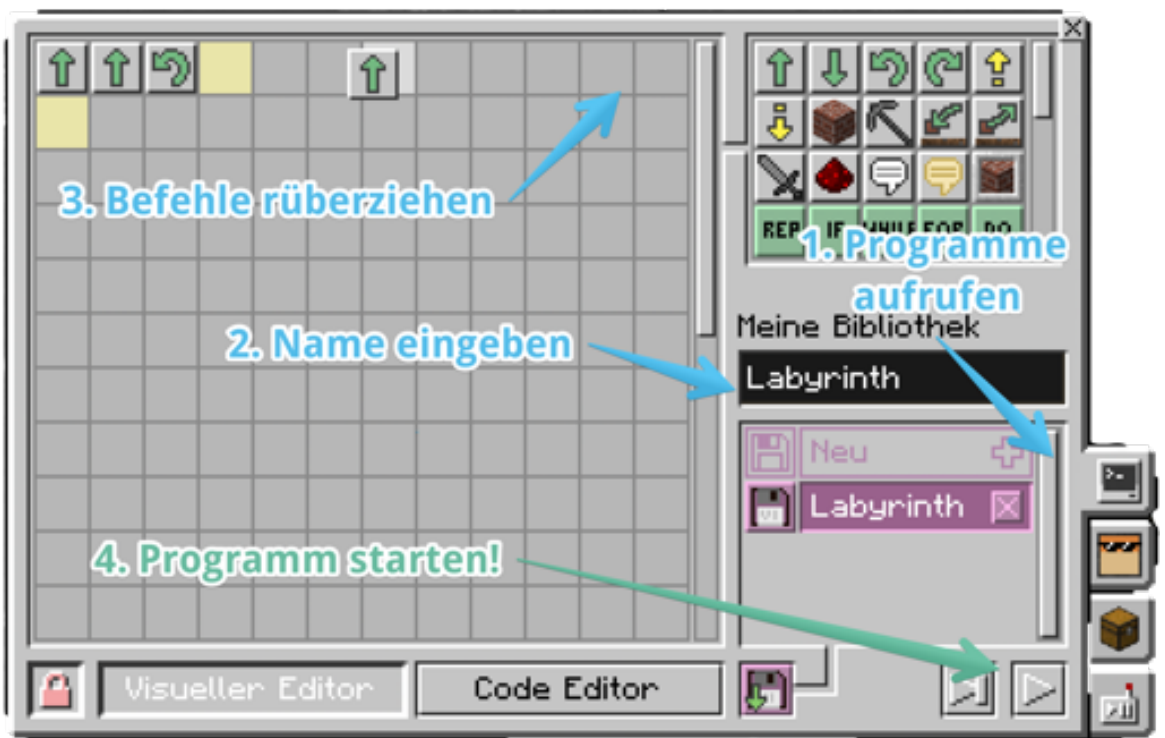
Die Schildkröte ist gefangen! Du musst sie befreien. Wie findet sie hier nur raus?



# Erstes Programm

Du kannst der Schildkröte mehrere Befehle nacheinander beibringen – das heißt dann „Programm“.

1. Wechsle auf den obersten Reiter „Programme“
2. Gib Deinem Programm einen Namen
3. Ziehe die Befehle von der Palette rechts auf den leeren, karierten Bereich
4. Starte dein Programm!



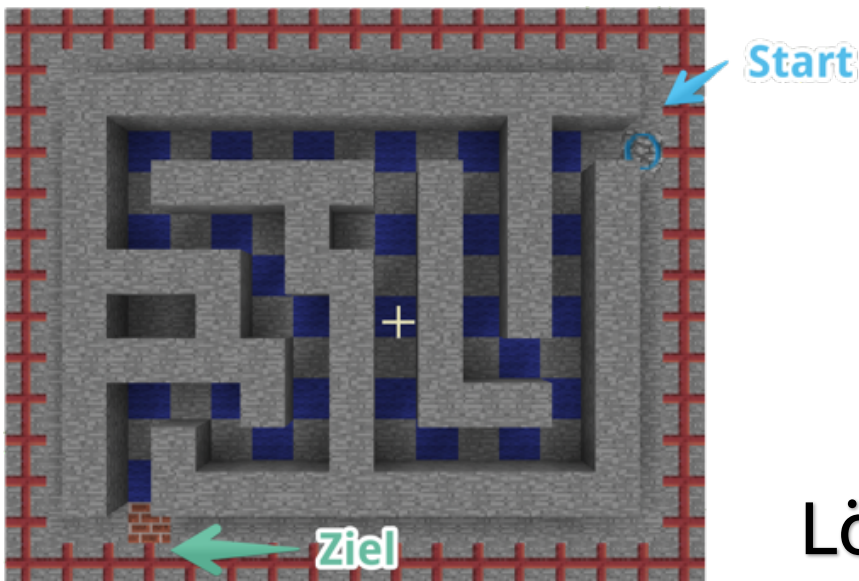
## Video mit Anleitung



# Challenge

Das erste Labyrinth ist sichtbar - da kannst Du noch manuell durchsteuern; aber das zweite geht nur automatisch mit Programm!

Deine Aufgabe: Schreibe ein Programm, das Deine Schildkröte automatisch durch die Labyrinth führt!



Lösung:



Nachdem dein Programm gelaufen ist, kannst Du mit **Zurückspulen** alles wieder zurücksetzen!

**Zurückspulen  
nicht vergessen!**

Letztes Programm wiederherstellen



# Unnützes Minecraft Wissen: **Wusstest Du schon?**

Eine Studie zeigt, dass  
Minecraft-Spielen die  
Kommunikationsfähigkeiten,  
den Einfallsreichtum und die  
Anpassungsfähigkeit der  
Spieler verbessert.

Quelle: Studie der University of Glasgow, 2017



Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ  
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0  
International zugänglich.

