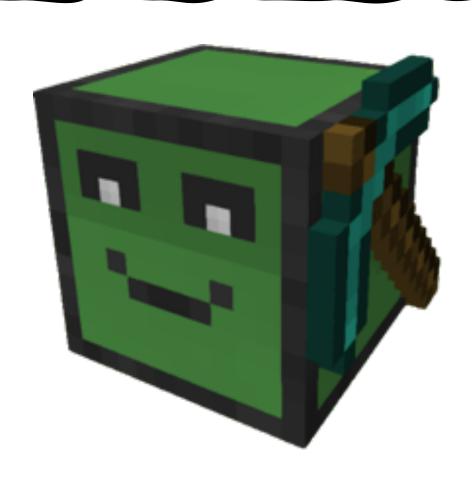


Programmieren lernen in Minecraft

Level #1: Einführung



Challenge

Erste Schritte mit der RoboSchildkröte: Finde den geheimen Gegenstand!



Erster Start mit der RoboSchildkröte

- Der **Butler** am Eingang gibt Dir alles
- Fernbedienung: einmal rechts klicken -> rechte Hand
- Schildkröte auf **blauen Kreis** setzen
- Fertig!

Übersicht der Fernbedienung





Video mit Anleitung





Challenge

Wie Du siehst, ist das Haus für Steve oder Alex zu klein - nur die RoboSchildkröte passt rein!

Deine Aufgabe: Erkunde das Haus – innen gibt es einen versteckten Gegenstande!

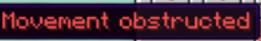
Wenn Du ihn findest, wartet die erste Belohnung auf Dich!

Lösung:





Geht es nicht mehr weiter? Schau dir der roten Knopf Mal genauer an...









Unnützes Minecraft Wissen:

Wusstest Du schon?

Markus Persson, der Erfinder von Minecraft, hat die erste Version von Minecraft 2009 in **nur 6 Tagen** programmiert

Veröffentlicht unter CC BY SA



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich.

