Rollenkarte: Rektor



Problemstellung

- Wie verändert die Einführung dieser Technologie die Schule insgesamt? Welche Herausforderungen könnten auf die Schule zukommen?
- Wie fühlst du dich bei der Entscheidung, diese Technologie zu implementieren?

Persönliche Betroffenheit

- Überlege, wie du die Schule führen und sicherstellen kannst, dass die Technologie positiv zum Lernumfeld beiträgt.
- Wie könntest du Lehrer, Schüler und Eltern in den Prozess der Einführung und Nutzung der Technologie einbeziehen?

Hintergrund

- Denke darüber nach, welche Ziele du mit der Einführung der Technologie verfolgst. Wie passt sie zur Vision der Schule?
- Wie könntest du die Implementierung planen, um sicherzustellen, dass sie den Bedürfnissen aller Beteiligten gerecht wird?

R	ol	len	karte:	Rektor

Argumente

Pro

- •
- .
- •

Contra

- •
- •
- •
- •

Entscheidung: Chance oder Risiko?

Action Plan

Ideen und Schritte, die helfen, das Beste aus der Situation herauszuholen und Probleme zu vermeiden. Dabei geht es auch darum, was jeder tun kann, um gute Ergebnisse zu erreichen oder Schwierigkeiten zu verhindern.

- •
- •
- •
- •
- •