Rollenkarte: Schüler



Problemstellung

- Wie könnte diese neue Technologie deine Art zu lernen verändern? Siehst du mehr Vorteile oder Nachteile?
- Gibt es Bedenken bezüglich deiner Privatsphäre oder wie du mit anderen Schülern interagierst? ## Persönliche Betroffenheit
- Überlege, wie die Technologie dir beim Lernen helfen könnte. Was ist für dich am wichtigsten, um gut lernen zu können?
- Wie könntest du die Technologie nutzen, um deine Ziele zu erreichen oder neue Dinge zu entdecken?

Hintergrund

- Denke darüber nach, was diese Technologie besonders macht. Warum wird sie in der Schule eingeführt?
- Wie könntest du mit Lehrern und Mitschülern zusammenarbeiten, um das Beste aus der Technologie herauszuholen?

Rما	len	karte:	Schii	l۵r
RΟL	ıen	nai le.	SCHU	ıeı

Argumente

Pro

- •
- .
- .
- •

Contra

- •
- •
- •
- •

Entscheidung: Chance oder Risiko?

Action Plan

Ideen und Schritte, die helfen, das Beste aus der Situation herauszuholen und Probleme zu vermeiden. Dabei geht es auch darum, was jeder tun kann, um gute Ergebnisse zu erreichen oder Schwierigkeiten zu verhindern.

- •
- •
- •
- •
- •