### **Rollenkarte: Lehrer**



## **Problemstellung**

- Wie verändert die neue Technologie deine Art zu unterrichten? Könnte sie den Unterricht besser oder schwieriger machen?
- Wie fühlst du dich dabei, wenn Technologie einige deiner Aufgaben übernimmt?

### Persönliche Betroffenheit\*\*

- Überlege, wie diese Technologie dir helfen oder deine Arbeit als Lehrer beeinflussen kann. Was sind deine größten Hoffnungen und Sorgen?
- Wie könntest du die Technologie nutzen, um deinen Schülern besser zu helfen?

## Hintergrund

- Denke darüber nach, was diese Technologie besonders macht. Warum wird sie in der Schule eingeführt?
- Wie könntest du mit Lehrern und Mitschülern zusammenarbeiten, um das Beste aus der Technologie herauszuholen?

Rما	len	karte: I	I ohror
RΟL	ıem	naite.	Leinei

# Argumente

#### Pro

- •
- .
- .
- •

### Contra

- •
- •
- •
- •

# **Entscheidung: Chance oder Risiko?**

# **Action Plan**

Ideen und Schritte, die helfen, das Beste aus der Situation herauszuholen und Probleme zu vermeiden. Dabei geht es auch darum, was jeder tun kann, um gute Ergebnisse zu erreichen oder Schwierigkeiten zu verhindern.

- •
- •
- •
- •
- •
- •