Rollenkarte: Rektor*in



Dr. Egino Patronas

Du bist Dr. Egino Patronas, 55 Jahre alt und seit 7 Jahren Rektor. Du trägst meistens einen blauen Anzug, der dir Seriosität verleiht, aber auch eine bunte Krawatte, die deine aufgeschlossene Art zeigt.

Als ehemaliger Deutsch- und Geschichtslehrer schätzt du Tradition, bist aber auch offen für Neues. Du siehst die Vorteile von Technologie, bist aber vorsichtig bei deren Einführung.

Du liebst deinen Beruf, besonders wenn du siehst, wie sich Schüler*innen entwickeln. Manchmal fühlst du dich überfordert von den vielen Veränderungen im Bildungswesen.

Deine Stärke ist es, verschiedene Meinungen anzuhören und dann klare Entscheidungen zu treffen. Du möchtest deine Schule modernisieren, aber nicht überstürzt.

In deiner Freizeit spielst du Schach und gartelst gerne. Das hilft dir, Probleme zu durchdenken und Geduld zu üben.

Problemstellung

- Wie verändert die Einführung dieser Technologie die Schule insgesamt? Welche Herausforderungen könnten auf die Schule zukommen?
- Wie fühlst du dich bei der Entscheidung, diese Technologie zu implementieren?

Persönliche Betroffenheit

- Überlege, wie du die Schule führen und sicherstellen kannst, dass die Technologie positiv zum Lernumfeld beiträgt.
- Wie könntest du Lehrkräften, Schüler*innen und Eltern in den Prozess der Einführung und Nutzung der Technologie einbeziehen?

Hintergrund

- Denke darüber nach, welche Ziele du mit der Einführung der Technologie verfolgst. Wie passt sie zur Vision der Schule?
- Wie könntest du die Implementierung planen, um sicherzustellen, dass sie den Bedürfnissen aller Beteiligten gerecht wird?

R	ol	len	karte:	Rektor

Argumente

Pro

- •
- •
- .
- •

Contra

- •
- •
- •
- •

Entscheidung: Chance oder Risiko?

Action Plan

Ideen und Schritte, die helfen, das Beste aus der Situation herauszuholen und Probleme zu vermeiden. Dabei geht es auch darum, was jeder tun kann, um gute Ergebnisse zu erreichen oder Schwierigkeiten zu verhindern.

- •
- •
- •
- •
- •