

TP HTML5 et javascript

Informations utiles

- HTML 5 : l'amélioration du langage HTML4, avec simplifications par rapport à XHTML
- déclaration du doctype, suivi de l'élément racine html : head et body. **HTML 5** `<!DOCTYPE html>`
- la déclaration d'encodage plus simple : `<meta charset= "utf-8">`
- De nouvelles balises ont fait leur apparition parmi lesquelles :
 - **section** : Section générique, regroupant une même thématique de contenu,
 - **article** : Section de contenu dans un document , dont la composition peut être indépendante du reste de la page et extraite individuellement.
 - **nav** : Section abritant des liens de navigation majeurs,
 - **aside** : Section dont le contenu est lié à ce qui l'entoure, et qui peut être considérée comme séparé de ce contenu.
 - **header** : Section d'introduction (d'un document, d'une autre section, d'un article) pouvant contenir titres, navigation, formulaire de recherche, table des matières, logo, etc.
 - **footer** : Pied de page, de section ou d'article,

Exercice 1 HTML5 permet de mieux structurer le contenu d'une page. Vous pouvez utiliser les balises connues comme `<div>` mais quand vous le pouvez utilisez les balises citées plus haut.

Réalisez la page html suivante :

Livres de Geoffroy de Pennart

AMAZON
FNAC
Pbimémos

Quelques exemples

La princesse

La princesse, le dragon et le chevalier intrépide : Prenez une gentille princesse, maîtresse d'école , mettez à ses cotes un vieux dragons protecteur et acariâtre ...

Le dragon

Georges le dragon : Maudit soit le jour où cet imbécile a franchi les frontières du royaume ! Aujourd'hui, c'est le pompon, la princesse a le culot de me demander si je peux les emmener faire un tour !

Le chevalier

Jules le chevalier agaçant : Georges le dragon menait sa belle carrière d'acteur quand une lettre de sa princesse chérie, Marie, le rappelle au château.

D'autres livres encore

Exercice 2 Réalisez la page html suivante.

Le lièvre et la tortue

[Les 3 petits cochons](#) [Jack et le haricot magique](#)



Le lièvre et la tortue

Un jour le lièvre était assis devant sa porte. Une tortue passa lentement. Le lièvre se moqua d'elle : " Pourquoi es-tu si lente ?" La tortue s'énerma et répondit : " tu veux faire la course ?" Le lièvre se tordit de rire : " OK Le gagnant recevra son poids en nourriture " La date fut fixée à la semaine suivante. La tortue commença à s'entraîner. Elle était sûre de gagner. " Pourquoi t'entraînes-tu ? Cela ne servira à rien" dit le lièvre. Je suis trop rapide pour toi ! Une semaine plus tard, la course allait commencer. Tous les animaux étaient venus voir. Quand le drapeau fut baissé, le lièvre fonça. La tortue était loin derrière le lièvre. " inutile de me presser" pensa le lièvre. Il s'arrêta pour se reposer, et la tortue le dépassa. " Attends-moi " pouffa le lièvre. La tortue peinait sur la route brûlante et poussiéreuse. Le lièvre la rattrapa. " Tu ne m'as pas entendu ?" demanda-t-il en riant. " Il fait trop chaud pour courir" se dit le lièvre. Je vais manger une carotte, et me payer une sieste à l'ombre. Il s'endormit très vite. Le lièvre fit un rêve. Il rêva qu'il avait gagné. Soudain des exclamations l'éveillèrent. La tortue était loin devant, elle était presque arrivée. Le lièvre fit un bond et se précipita. Mais trop tard ! La tortue était la première. Tous ses amis se mirent à applaudir. Pauvre lièvre ! La tortue avait gagné. Il fallait que le lièvre, lui donne son poids en salade.

LES MORALES DES FABLES

Rien ne sert de courir, il faut partir à point

Contact avec l'auteur : [Yvette Nico](#)

Exercice 3 vidéo

Réalisez une page html avec avec une vidéo :

1. La lecture est automatique
2. Avec javascript : Ajouter des boutons permettant la lecture et la modification de la taille de l'image.



Play/Pause Grand petit Normal



Video de [Big Buck Bunny](#).

Exercice 4 Formulaire

1. Réalisez ce formulaire html. Vous utiliserez les sélecteurs css3 pour les champs : valides, obligatoires
2. javascript : la couleur du champ téléphone est la couleur choisie
3. mettez le fichier html dans le répertoire public_html et ouvrez ce fichier en utilisant un téléphone portable.

Formulaire html5

Texte requis	<input type="text"/>
Texte facultatif	<input type="text"/>
Téléphone	<input type="text"/>
Adresse e-mail	<input type="text"/>
Adresse URL	<input type="text"/>
Adresse postale :	<input type="text" value="adresse, code postal, ville..."/>
Mois	<input type="text"/>
naissance (jour et heure):	<input type="text"/>
Choisir une couleur:	<input type="color" value="#FF00FF"/>
Nombre entre 3 et 10	<input type="text" value="5"/>
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Changer de couleur"/>	