

Rapport de développement d'applications Web

Projet 2022 : Création de site de formation

Bertoux Hugo, Hamidou Nazim, Verstracte Valentin
Petit Evan, Perion Maxence, Pinon Alexandre

Sommaire

1	Introduction	2
2	La gestion du projet	2
3	La modélisation	2
4	La charte graphique	2
5	L'architecture MVC	2
6	Les cours	2
6.1	Quizz	2
6.2	Forum	2
7	Les apprenants	2
8	Les administrateurs	2
9	Les options	2
9.1	Multilingue	2
9.2	Thèmes	3
10	Conclusion	3

1 Introduction

L'objectif de ce projet a été de réaliser un site de formation destiné à des apprenants/étudiants. Nous avons basé la construction de notre site autour d'un jeu vidéo nommée "League Of Legend", c'est pour cette raison que nous avons décidé d'appeler notre site "E-lolning". Durant ce rapport nous allons aborder tous les aspects de la conception de notre site, c'est-à-dire que nous allons aussi bien expliquer la modélisation, ainsi que le modèle MVC utilisé et tous ce qui peut-être fait sur notre site. Il est important de rappeler qu'un site de formation en ligne ou site d'e-learning dans notre cas pour un jeu vidéo, permet aux utilisateurs de celui-ci de développer leurs compétences en participants à différents cours et discuter à propos de ce même cours, mais également en ayant la possibilité de créer un cours afin de partager son savoir et ses connaissances.

2 La gestion du projet

Qui a fait quoi ? Comment on a repartie les tâches ? Reunion ? Trello qui a permis d'organiser l'ensemble

3 La modélisation

Diagramme use case Diagramme de classe

4 La charte graphique

Les couleurs et le texte choisir avec le site : ???

5 L'architecture MVC

6 Les cours

6.1 Quizz

6.2 Forum

7 Les apprenants

8 Les administrateurs

9 Les options

9.1 Multilingue

FR et EN pour tous les utilisateurs

9.2 Thèmes

Thèmes claire et sombre

10 Conclusion