

L3 informatique, 2120-2022, Projet de LFC

Traduction de Markdown en html

ETAPE 5

Traduction du fichier Markdown

Cette étape est la dernière du projet. Elle sera à rendre en fin de TP5, sauf pour le groupe 3¹.

Vous devez repartir de la dernière étape que vous avez rendue (étape 4), pour laquelle vous n'aurez pas de corrigé. Nous vous recommandons de lire cet énoncé en entier avant de commencer.

Modifications à apporter à vos programmes :

L'utilisateur doit pouvoir intégrer des étoiles dans le texte qui ne sont pas des balises de mise en forme. Dans ce cas, il doit les faire précéder d'un \. Il faudra donc modifier le programme lex en conséquence.

Lorsque le programme lex envoie l'unité lexicale « morceau de texte » au programme yacc, il lui associe un attribut qui correspond à l'indice dans la table des symboles auquel sont stockées les informations du morceau de texte reconnu.

Dans le programme yacc, vous devez ajouter des actions sémantiques qui permettront de compléter la table des symboles en y ajoutant les informations de mise en forme (gras, italique, gras+italique) de chaque morceau de texte.

La table des symboles devra également être modifiée de manière à contenir des informations plus précises concernant les listes à puces (début et fin de liste, changement d'items). En effet, à la fin de l'étape 4, la table des symboles permet de savoir quels sont les morceaux de texte se trouvant dans une liste à puces mais pas dans quel item de la liste ils se trouvent, un item de liste pouvant contenir plusieurs morceaux de texte (exemple : un morceau sans mise en forme suivi d'un morceau en gras, suivi d'un morceau sans mise en forme).

Ajoutez dans le programme yacc les instructions effectuant la traduction du fichier Markdown en fichier html. Cette traduction doit pouvoir se faire à partir des informations se trouvant dans la table des symboles.

Dans un document à part, expliquez à quoi ressemble votre table des symboles au final et ce que vous stockez dedans pour pouvoir effectuer la traduction.

Travail à rendre au plus tard en fin de TP 5, sauf pour le groupe 3, soit

- Groupe TP1 : 15 avril 15h30
- Groupe TP2 : 14 avril 15h30
- Groupe TP3 : 15 avril 20h00
- Groupe TP4 : 14 avril 12h15
- Groupe TP5 : 14 avril 12h15
- Groupe TP6 : 13 avril 17h45

Fichiers à rendre sur plubel en utilisant le lien « Dépôt étape 5 projet ». Pensez à mettre votre numéro de groupe dans l'un des fichiers. Ajoutez un makefile ou un fichier texte dans lequel vous donnerez les commandes de compilation. Regroupez tous vos fichiers (lex, yacc, etc.) dans une archive zip et rendez un fichier par groupe de projet.

¹ Le groupe 3 n'a qu'une semaine entre ses TP 4 et 5.