

TP 2 XSLT

Exercice 1 :

Reprendre le fichier xml de l'exercice Jeu de rôle.

Transformations XSLT : On désire afficher le contenu du document XML dans une page Web au format HTML, selon les conventions suivantes :

- La page doit commencer par un titre de niveau 1 (balise <h1>), "Les personnages".
- Les informations concernant les personnages doivent apparaître dans une liste non ordonnée comme balise englobante, pour chaque entrée.
- Pour chaque personnage, on affichera son nom et sa vie (dans cet ordre). Si la vie est strictement inférieure à 8, on indiquera "danger !".

Proposez un programme XSLT réalisant ce document HTML. On utilisera une règle pour la racine du document et une règle pour personnage.

Exercice 2 :

Reprendre le fichier xml de l'exercice catalogue.

Écrivez un programme XSLT fabriquant un document HTML respectant les contraintes suivantes :

- Les objets doivent apparaître dans un tableau à trois colonnes, contenant dans l'ordre : le nom de l'objet, sa description et son prix.
- On ne retiendra que les descriptions en français. Les objets n'ayant pas une telle description ne doivent pas figurer dans le tableau.

Exercice 3 :

Transformations XSLT : On désire afficher le contenu du document XML du fichier Train dans une page Web au format HTML, selon les conventions suivantes :

- La page doit commencer par un titre de niveau 1 (balise <h1>), "Informations".
- Les informations concernant les usagers doivent apparaître dans une liste non ordonnée (comme balise englobante, pour chaque entrée).

Pour chaque usager, on affichera son nom, son prénom et la liste de ces réservations.

Chaque réservation devra mentionner le numéro du train, la voiture et le numéro de place.

Proposez un programme XSLT réalisant ce document HTML. On utilisera une règle pour la racine du document et une règle pour usager.