

추가 메서드:

- 1) 이름의 입력창에서 받아온 값이 제대로된 문자열인지를 확인한다.
- 2) 만약 문자열이 공백일 경우 입력이 되지 않은 것이므로 상태창에 '추가 실패'를 보여준다.
- 3) 점수 입력창에서 받아온 값도 확인을 해야한다. 입력받은 값이 정수, 실수형이 아닌 문자가 섞여있거나 문자열이면 제대로된 점수가 아니기 때문에, 상태창에 '추가 실패'를 보여준다.

삭제 메서드

- 1) 삭제 메서드의 경우 입력받은 값이 먼저 정수인지를 확인을 해야한다.
- 2) 삭제 할 경우, 입력받은 값을 기준으로 해당 데이터 구조체의 index를 삭제하는 것이기 때문에 잘못된 값이 입력되면 안된다.
- 3) 입력받은 값을 먼저 is_Number함수를 통해 숫자인지 확인 후에 리스트 삭제 함수인 del을 사용하여 원소를 제거한다.

파일 저장

- 1) 파일을 저장하기 위해서는 데이터 출력 창인 dataOut의 정보들이 필요하다.
- 2) 이 dataOut의 모든 스트링을 그 형식대로 입력받은 파일 이름을 기준으로 txt파일로 변환하여 저장을 한다.
- 3) 만약 파일의 이름이 공백이라면 저장이 불가하도록 설정하였다.

파일 열기

- 1) 열기의 경우, 기존에 있던 데이터들과 무관하므로 데이터 구조인 dataField를 초기화 후에 값을 읽어서 저장한다.

정렬:

- 1) 정렬의 경우 먼저 데이터 셋이 나열되어야 하므로, 앞의 추가 삭제 메서드들의 정확한 연계가 되어 한다.
- 2) 삭제, 추가 메서드에서 만약 제대로 data set이 생성되지 않았다면 값을 기준으로하는 정

렬 자체가 진행이 안될 것이다.