

Bài tập thực hành

Môn: Lập Trình Mạng

Bài học: Cơ bản về lập trình C trên Linux

Bài 1: Cài đặt gcc

Bài 2: Xây dựng một struct như sau để lưu thông tin của tên sv và điểm các môn cùng với điểm trung bình (mean):

```
struct student{
    char name[20];
    int eng;
    int math;
    int phys;
    double mean;
};
```

Nhập vào một mảng data lưu thông tin của những SV và các thông tin điểm như sau:

```
static struct student data[]={
    {"Tuan", 82, 72, 58, 0.0},
    {"Nam", 77, 82, 79, 0.0},
    {"Khanh", 52, 62, 39, 0.0},
    {"Phuong", 61, 82, 88, 0.0}
};
```

- Viết chương trình để tính và ghi lại điểm trung bình vào mảng data cho đúng. Sau đó in kết quả ra màn hình điểm số của mỗi SV và điểm trung bình tương ứng.
- Với nguyên tắc xếp hạng như bảng sau:

Mean	Grade
$90 \leq x \leq 100$	S
$80 \leq x < 90$	A
$70 \leq x < 80$	B
$60 \leq x < 70$	C
$x < 60$	D

Hãy viết chương trình để tính điểm trung bình của từng SV và hiện lên hạng của SV đó.

- c. Sử dụng typedef để định nghĩa kiểu STUDENT, sử dụng con trỏ p để duyệt các thành phần trong mảng data:

```
typedef struct student{
    char name[20];
    int eng;
    int math;
    int phys;
}STUDENT;

STUDENT data[]={
    {"Tuan", 82, 72, 58},
    {"Nam", 77, 82, 79},
    {"Khanh", 52, 62, 39},
    {"Phuong", 61, 82, 88}
};
STUDENT *p;
```