

```
Void Menu (int n, struct *a,  
Void Menu (int n, struct Code *a, FILE *p1, FILE *p2)  
{  
    int x = 0;  
    do {  
        printf ("In\n Nhập chọn: \n 1. Doc file\n 2. Thêm Thêm TB từng lớp\n 3. 3 Thỉnh thoảng các\n 4. Exit\n");  
        scanf ("%d", &x);  
        if (x < 0 || x > 4) {  
            printf ("Vui lòng nhập lại");  
            scanf ("%d", &x);  
        } else if (x == 1) {  
            doc file (&n, p1, &a);  
        } else if (x == 2) {  
            them (n, a, p2);  
        } else if (x == 3) {  
            dem cac (n, a, p2);  
        } else if (x == 4) {  
            exit (0);  
        }  
    } while (x < 0 || x > 4);  
}
```