

TRIGGER

Nội dung

- Khái niệm
- DML Trigger
- DDL Trigger

Khái niệm

- Trigger là một đối tượng dữ liệu đặc biệt tương tự nội thủ tục mà thực thi trong quá trình thao tác dữ liệu (DML trigger) hoặc trong các hành động với mô hình dữ liệu như tạo bảng, ... (DDL trigger).
- DML trigger tác động lên một bảng trong quá trình Insert, Update, Delete
- DDL trigger xảy ra khi các hành động tác động lên database hoặc server: Create, alter, drop, login

DML TRIGGER

Bẫy sự kiện (trigger)

- Trigger được phát sinh sau những hành vi thêm mới hay thay đổi, xóa trên bảng.
 - Có thể hủy các cập nhật trên dữ liệu
- Trigger được phát sinh để thay thế những hành vi thêm, đổi, xóa.
- Trigger lưu giữ tách rời giá trị mới được đưa vào và giá trị cũ được xóa bỏ.
 - Dùng bảng tạm **Inserted** và **Deleted**

Trigger (tt)

- Là một loại sp đặc biệt gắn với 1 table / view
- Tự động thi hành khi có một sự kiện xảy ra với bảng, view như: insert, update, delete 1 / 1 số các row
- Có 2 loại trigger
 - After trigger
 - Instead of trigger
- Trigger ko trả về giá trị, không có tham số

Trigger (tt)

- Trigger thường dùng trong các trường hợp:
 - Ràng buộc toàn vẹn dữ liệu
 - Kiểm soát dữ liệu hiện tại khi có thay đổi đến giá trị trong mẫu tin của bảng
 - Kiểm tra dữ liệu nhập vào phù hợp với mối liên hệ dữ liệu giữa các bảng với nhau
 - Kiểm chứng khi xóa mẫu tin trong bảng
 - Lưu ý: cần tạo khóa cho bảng khi dùng trigger

Tạo trigger

- CREATE TRIGGER name ON table | view
[FOR | AFTER | INSTEAD OF]
[INSERT, UPDATE, DELETE]
AS
BEGIN ... END
- Xóa và thay đổi
Alter | Drop trigger tên_trigger

Trigger (tt)

```
CREATE TRIGGER tg4 ON [dbo].[T1]  
FOR UPDATE  
AS
```

```
begin
```

```
    declare @id_del int
```

```
    select @id_del = id1 from deleted
```

```
    raiserror( 'ban da xoa ban ghi co id = %d', 16, 1,  
    @id_del)
```

```
end
```

Trigger (tt)

Sự kiện lồng nhau được tối đa 32

- Thay đổi thông số cho phép lồng nhau

`alter database tendatabase`

`set recursive_triggers { on | off }`

- Thiết lập giới hạn lồng nhau

`exec sp_configure 'Nested Triggers' n`

Trigger (tt)

- Tạo trigger cho bảng DSHS (mahs, tenhs, lop) thỏa mãn điều kiện một lớp không quá 40 người.

```
Create trigger lop_40hs on dshs for insert,  
update As  
Begin  
declare @malop nvarchar(4), @ts int  
select @malop = lop from inserted  
select @ts = count(mahs) from DSHS  
where lop=@malop  
if (@ts > 40)  
rollback transaction  
end
```

Trigger (tt)

- Tạo trigger cho bảng DSHS, mỗi khi thực hiện hành động xóa học sinh thì không xóa bản ghi mà cập nhật trường ghi chú là chuyển trường

```
create trigger xoahs on dshs instead of delete As  
Begin  
declare @mahs nvarchar(5)  
select @mahs=mahs from deleted  
update dshs set GHICHU=N'Chuyển trường' where  
mahs=@mahs  
end
```

Bảng Inserted và Deleted

- Bảng Inserted: Lưu các thông tin được bổ sung vào CSDL
- Bảng Deleted: Lưu các thông tin loại bỏ khỏi CSDL

| Hành động | Bảng Inserted chứa | Bảng Deleted chứa |
|-----------|-------------------------|--------------------------------|
| Insert | Các bản ghi được thêm | Rỗng |
| Update | Các bản ghi sau khi sửa | Các bản ghi trước khi được sửa |
| Delete | Rỗng | Các bản ghi đã xóa |

After trigger và Instead of Trigger

- After trigger: Các câu lệnh trong trigger thực hiện khi có hành động của sự kiện (Insert, Update, Delete) khai báo
- Instead of trigger: Các câu lệnh trong trigger thực hiện thay cho hành động Insert, Update, Delete

Trigger (tt)

- Giả sử có hai bảng HoaDon(SoHD, NgayHD) và ChiTietHD (SoHD, MaH, SLBan, DonGia). Tạo Trigger cho bảng ChiTietHD khi thêm vào bản ghi thì SoHD đó đã thêm vào bản HoaDon hay chưa

```
CREATE TRIGGER trgIns
```

```
ON ChiTietHD
```

```
FOR INSERT
```

```
AS
```

```
    IF NOT EXISTS (SELECT "True" FROM INSERTED WHERE  
                    Inserted.SoHD=HoaDon.SoHD)
```

```
BEGIN
```

```
    RAISERROR (60000, 16,1,'SoHD', 'ChiTietHD', 'SoHD',  
               'HoaDon')
```

```
    ROLLBACK TRAN
```

```
END
```

Transaction

- Nhóm nhỏ các phát biểu: hoặc thực thi toàn bộ, hoặc không làm gì cả
- Begin: bắt đầu một transaction
 - **Begin transaction** [<tên transaction|@biến transaction>]
- Commit: xác định kết thúc hay hoàn tất
 - **commit transaction** [<tên transaction|@biến transaction>]

Transaction (tt)

- Rollback: các thao tác bị hủy bỏ từ begin hoặc điểm đánh dấu
 - **Rollback transaction** [<tên transaction| điểm đánh dấu| @biến transaction>]
- Save transaction
 - **Save transaction** [<điểm đánh dấu>]
- Biến @@trancount: cho biết số transaction hiện đang thực hiện (chưa được kết thúc với rollback hay commit) trong connection hiện hành

Transaction (tt)

```
SET XACT_ABORT ON
BEGIN TRAN
BEGIN TRY
-- lệnh 1
-- lệnh 2
-- ...
COMMIT
END TRY
BEGIN CATCH
    ROLLBACK
    DECLARE @ErrorMessage VARCHAR(2000)
    SELECT @ErrorMessage = 'Lỗi: '
        +ERROR_MESSAGE()
    RAISERROR(@ErrorMessage, 16, 1)
END CATCH
```

Transaction (tt)-ví dụ

```
BEGIN
DECLARE @Account_Id_A integer = 1;
DECLARE @Account_Id_B integer = 2;
DECLARE @Amount float = 10;
BEGIN TRAN;
BEGIN TRY
    UPDATE Account SET AVAIL_BALANCE = AVAIL_BALANCE -
        @Amount WHERE Account_Id = @Account_Id_A;
    UPDATE Account SET AVAIL_BALANCE = AVAIL_BALANCE +
        @Amount WHERE Account_Id = @Account_Id_B;
    COMMIT TRAN;
END TRY
BEGIN CATCH
    PRINT 'Error: ' + ERROR_MESSAGE();
    ROLLBACK TRAN;
END CATCH;
END;
```

LOCK

- Shared Locks (khóa chia sẻ): cho phép đọc dữ liệu, không cho phép sự thay đổi nào của tài nguyên
- Exclusive Locks (Khóa độc quyền): ngăn hai người cùng thực hiện đọc, cập nhật, xóa, thêm bản ghi trong cùng một thời gian
- Update Lock: khi chưa cần cập nhật thì ở chế độ Shared Locks. Khi lệnh Update thực sự thực thi thì ở chế độ Exclusive Locks
- Intent Locks: Thông báo về việc sẽ khóa dữ liệu

Lock (tt) – Các ví dụ

- **Shared Locks**

```
BEGIN TRAN
```

```
USE AdventureWorks
```

```
SELECT * FROM Person.Address WITH (HOLDLOCK)  
WHERE AddressId = 2
```

```
SELECT resource_type, request_mode,  
resource_description FROM sys.dm_tran_locks  
WHERE resource_type <> 'DATABASE'
```

```
ROLLBACK
```

Lock (tt) – Các ví dụ

- **Update Locks**

```
BEGIN TRAN
```

```
USE AdventureWorks
```

```
SELECT * FROM Person.Address WITH (UPDLOCK)  
WHERE AddressId < 2
```

```
SELECT resource_type, request_mode,  
resource_description FROM sys.dm_tran_locks  
WHERE resource_type <> 'DATABASE'
```

```
ROLLBACK
```

Lock (tt) – Các ví dụ

- **Exclusive locks (X)**

```
BEGIN TRAN
```

```
USE AdventureWorks
```

```
UPDATE Person.Address SET AddressLine2 = 'Test  
Address 2' WHERE AddressId = 5
```

```
SELECT resource_type, request_mode,  
resource_description FROM sys.dm_tran_locks WHERE  
resource_type <> 'DATABASE'
```

```
ROLLBACK
```

Lock (tt) – Các ví dụ

- **Intent locks (I)**

```
BEGIN TRAN  
USE AdventureWorks
```

```
UPDATE TOP(5) Person.Address SET  
AddressLine2 = 'Test Address 2' WHERE  
PostalCode = '98011'
```

```
SELECT resource_type, request_mode,  
resource_description FROM sys.dm_tran_locks  
WHERE resource_type <> 'DATABASE'
```

```
ROLLBACK
```


Lock (tt)- sys.dm_tran_locks

```
SELECT dm_tran_locks.request_session_id,  
       dm_tran_locks.resource_database_id,  
       DB_NAME(dm_tran_locks.resource_database_id) AS dbname,  
       CASE WHEN resource_type = 'OBJECT'  
            THEN OBJECT_NAME(dm_tran_locks.resource_associated_entity_id)  
            ELSE OBJECT_NAME(partitions.OBJECT_ID)  
       END AS ObjectName,  
       partitions.index_id, indexes.name AS index_name,  
       dm_tran_locks.resource_type,  
       dm_tran_locks.resource_description,  
       dm_tran_locks.resource_associated_entity_id,  
       dm_tran_locks.request_mode,  
       dm_tran_locks.request_status  
FROM sys.dm_tran_locks  
LEFT JOIN sys.partitions ON partitions.hobt_id =  
                        dm_tran_locks.resource_associated_entity_id  
LEFT JOIN sys.indexes ON indexes.OBJECT_ID = partitions.OBJECT_ID  
                  AND indexes.index_id = partitions.index_id  
WHERE resource_associated_entity_id > 0  
      AND resource_database_id = DB_ID()  
ORDER BY request_session_id, resource_associated_entity_id
```

Thực thi lệnh SQL

- Các câu lệnh có thể được thực thi như là các câu lệnh đơn hoặc như một lô
- Xử lý lô
 - Một lô là một tập hợp của một hoặc nhiều câu lệnh SQL được gửi cùng một thời điểm từ một ứng dụng đến SQL Server để thực thi
 - Các câu lệnh này được biên dịch thành một đơn vị thực thi và được gọi là “execution plan”
 - Các câu lệnh trong “execution plan” được thực hiện cùng một lúc
- Scripts
 - Các câu lệnh SQL có thể được thực thi trong script bằng cách lưu trên tập tin. Phần mở rộng của file thường lưu dưới dạng *.sql. Tập tin sẽ được đọc khi được yêu cầu để thực thi.

DDL TRIGGER

DDL Trigger

- Kiểm tra hành động có xảy ra hay không trong một đối tượng trong SQL server hoặc trên Database hoặc trên server

Các sự kiện trên database

| | | |
|---------------------------|------------------------|-------------------------|
| CREATE_TABLE | ALTER_TABLE | DROP_TABLE |
| CREATE_VIEW | ALTER_VIEW | DROP_VIEW |
| CREATE_FUNCTION | ALTER_FUNCTION | DROP_FUNCTION |
| CREATE_PROCEDURE | ALTER_PROCEDURE | DROP_PROCEDURE |
| CREATE_TRIGGER | ALTER_TRIGGER | DROP_TRIGGER |
| CREATE_EVENT_NOTIFICATION | | DROP_EVENT_NOTIFICATION |
| CREATE_INDEX | ALTER_INDEX | DROP_INDEX |
| CREATE_STATISTICS | UPDATE_STATISTICS | DROP_STATISTICS |
| CREATE_USER | ALTER_USER | DROP_USER |
| CREATE_ROLE | ALTER_ROLE | DROP_ROLE |
| CREATE_APPLICATION_ROLE | ALTER_APPLICATION_ROLE | DROP_APPLICATION_ROLE |
| CREATE_SCHEMA | ALTER_SCHEMA | DROP_SCHEMA |
| GRANT_DATABASE | DENY_DATABASE | REVOKE_DATABASE |

Các sự kiện trên server

| | | |
|----------------------|--------------------|----------------------|
| CREATE_LOGIN | ALTER_LOGIN | DROP_LOGIN |
| CREATE_HTTP_ENDPOINT | | DROP_HTTP_ENDPOINT |
| CREATE_CERT | ALTER_CERT | DROP_CERT |
| GRANT_SERVER_ACCESS | DENY_SERVER_ACCESS | REVOKE_SERVER_ACCESS |

- CREATE TRIGGER trigger_name
ON {ALL SERVER|DATABASE}
[WITH ENCRYPTION]
{
{{FOR |AFTER } {event_type,...}
AS

sql_statements}}
- DROP TRIGGER trigger_name ON {DATABASE|ALL SERVER}

- CREATE TRIGGER trgSprocs
ON DATABASE
FOR CREATE_PROCEDURE, ALTER_PROCEDURE, DROP_PROCEDURE
AS
IF DATEPART(hh,GETDATE()) > 8 AND DATEPART(hh,GETDATE()) < 18
BEGIN
DECLARE @Message nvarchar(max)
SELECT @Message =
'Completing work during core hours. Trying to release - '
+ EVENTDATA().value
('(/EVENT_INSTANCE/TSQLCommand/CommandText)[1]','nvarchar(max)')
RAISERROR (@Message, 16, 1)
ROLLBACK
EXEC msdb.dbo.sp_send_dbmail
@profile_name = 'ApressFinancialDBMA',
@recipients = 'robin@fat-belly.com',
@body = 'A stored procedure change',
@subject = 'A stored procedure change has been initiated and rolled back
during core hours'

END

Tắt, bật trigger

- **Tắt trigger:**

```
DISABLE TRIGGER [schema_name.][trigger_name] ON  
[object_name | DATABASE | ALL SERVER]
```

- **Tắt toàn bộ trigger trên 1 bảng:**

```
DISABLE TRIGGER ALL ON table_name;
```

- **Tắt toàn bộ trigger trên 1 database:**

```
DISABLE TRIGGER ALL ON DATABASE;
```

- **Bật trigger trên 1 database:**

```
ENABLE TRIGGER { [ schema_name . ] trigger_name [  
, ...n ] | ALL } ON { object_name | DATABASE | ALL  
SERVER } [ ; ]
```

**Cảm ơn các em
đã chú ý lắng nghe**

**Những em chưa chú ý vẫn được cảm ơn
bình thường**