# Lập trình trong SQL Server

THỦ TỤC VÀ HÀM

# Biến trong SQL

- Biến là vùng nhớ trong bộ nhớ được đặt tên để chứa giá trị dữ liệu.
- Biến có thể phân thành 2 loại: Biến cục bộ và biến toàn bộ. Dữ liệu có thể truyền cho câu lệnh SQL bằng biến cục bộ.
- Local Variables (Biến cục bộ): Trong Transact-SQL, biến cục bộ được khai báo và sử dụng tạm thời khi thực thi câu lệnh SQL.

```
Cú pháp:
DECLARE
{
    @local_variable_name [AS] data_type
}
```

# Biến trong SQL (tt)

 Gán giá trị cho biến: dùng SET hoặc SELECT SET @local\_variable = value
 Hoặc SELECT @local\_variable = value

- Xem giá trị hiện hành của biến
  - PRINT @biến
- Đổi kiểu dữ liệu
  - CAST (@biến AS kiểu dữ liệu)
  - CONVERT: chuyển đổi dạng ngày tháng

# Biến trong SQL (tt)

- Global Variables (Biến toàn cục):
  - Biến toàn cục là biến có sẵn và hệ thống quản lý,
     được đặt tên bắt đầu bởi hai ký hiệu @.
  - Ví dụ:
    - SELECT @@VERSION AS 'SQL Server version'
  - Một số biến thường dùng
    - @@RowCount: tổng số bản ghi
    - @@Error: số mã lỗi của câu lệnh gần nhất
    - @@Fetch\_Status: trạng thái việc đọc dữ liệu theo từng bản ghi (cursor)

# Kiểu dữ liệu

Data Types in SQL Server			
tinyint	real	datetime	varbinary
smallint	char	smalldatetime	uniqueidentifier
int	nchar	image	numeric
bigint	varchar	money	timestamp
bit	nvarchar	smallmoney	sql_variant
decimal	text	xml	table
float	ntext	cursor	binary

#### Kiểu dữ liệu (tt)

Kiểu dữ liệu Kích Miền giá trị dữ liệu lưu trữ thước

#### > Các kiểu dữ liệu dạng số nguyên

Int <u>4 bytes</u> từ-2,147,483,648đến +2,147,483,647

SmallInt 2 bytes từ -32768 đến +32767

TinyInt 1 byte từ 0 đến 255

Bit 1 byte 0, 1 hoặc Null

#### > Các kiểu dữ liệu dạng số thập phân

Decimal, Numeric 17bytes  $t\grave{u}$  -10<sup>38</sup>  $d\~{e}$ n +10<sup>38</sup>

#### > Các kiểu dữ liệu dạng số thực

Float 8 bytes từ -1.79E+308 đến +1.79E+308

Real 4 bytes từ -3.40E+38 đến +3.40E+38

#### Kiểu dữ liệu (tt)

#### > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi có độ dài cố định

Char N bytes từ 1 đến 8000 ký tự, mỗi ký tự là một byte

#### > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi có độ dài biến đổi

VarChar N bytes từ 1 đến 8000 ký tự, mỗi ký tự là 1 byte

Text N bytes từ 1 đến 2,147,483,647 ký tự, mỗi ký tự là 1 byte

#### > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi dùng font chữ Unicode

NChar 2\*N bytes từ 1 đến 4000 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

NVarChar 2\*N bytes từ 1 đến 4000 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

NText 2\*N bytes từ 1 đến 1,073,741,823 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

#### Kiểu dữ liệu (tt)

#### > Các kiểu dữ liệu dạng tiền tệ

Money 8 bytes từ -922,337,203,685,477.5808 đến

+922,337,203,685,477.5807

SmallMoney 4 bytes từ -214,748.3648 đến + 214,748.3647

#### > Các kiểu dữ liệu dạng ngày và giờ

DateTime 8 bytes từ01/01/1753đến31/12/9999

SmallDateTime 4 bytes từ01/01/1900đến06/06/2079

#### > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi nhị phân (Binary String)

Binary N bytes từ 1 đến 8000 bytes

VarBinary N bytes từ 1 đến 8000 bytes

Image N bytes từ 1 đến 2,147,483,647 bytes

### Định nghĩa chú thích

- - -- chú thích một dòng
  - /\* . . . \*/ chú thích nhiều dòng

# Cấu trúc lệnh

Cấu trúc lệnh IF

```
if (điều_kiện)
lệnh .... | khối_lệnh
else
lệnh .... | khối_lệnh
```

```
khối_lệnh := begin
lệnh ... | khối_lệnh
end
```

Cấu trúc lệnh WHILE
 while (điều\_kiện)
 lệnh | khối\_lệnh

 Lệnh ngắt vòng lặp break continue

■ Biểu thức CASE

```
Case biểu thức
```

```
When giá trị 1 Then biểu thức 1 [When giá trị 2 Then biểu thức 2]
```

. . .

[Else biểu thức n]

**End** 

Biểu thức CASE

#### Case

```
When điều kiện 1 Then biểu thức 1
[When điều kiện 2 Then biểu thức 2]
...
[Else biểu thức n]
```

**End** 

■ <u>Ví dụ</u> Tính tổng số chẵn từ 1 -> 100

#### Con trỏ

Khai báo biến:

```
Declare Tên_Biến CURSOR

[phạm vi] [di chuyển][trạng thái][xử lý]

For câu lệnh Select

[For update [OF danh sách cột]]
```

- Trong đó:
  - Câu lệnh select: không chứa các mệnh đề Into,
     Compute, Compute by
  - Danh sách cột: là danh sách các cột sẽ thay đổi được

- Phạm vi:
  - Local :chỉ sử dụng trong phạm vi khai báo (mặc định)
  - Global :sử dụng chung cho cả kết nối
- Di chuyển :
  - ForWard\_Only :chỉ di chuyển một hướng từ trước ra sau(mặc định)
  - Scroll : di chuyển tùy ý

- Trạng thái
  - Static: dữ liệu trên Cursor không thay đổi mặc dù dữ liệu trong bảng nguồn thay đổi(mặc định)
  - Dynamic :dữ liệu trên Cursor sẽ thay đổi khi dữ liệu trong bảng nguồn thay đổi
  - KeySet :giống Dynamic nhưng chỉ thay đổi những dòng bị cập nhật
- Xử lý :
  - Read\_Only :chỉ đọc (mặc định)
  - Scroll Lock : đọc/ghi

Sử dụng
 open tên\_biến\_cursor
 ....
 close tên\_biến\_cursor

Hủy cursor
 deallocate tên biến cursor

Di chuyển Cursor

```
fetch định_vị
from tên_biến_cursor
into @tên_biến [,... n]
```

```
dinh_vi := next | prior | last | first |
absolute (giá_tri | biến)
relative (giá_tri | biến)
```

- NEXT: Di chuyển về sau
- PRIOR : Di chuyển về trước
- FIRST : Di chuyển về đầu
- LAST : Di chuyển về cuối
- ABSOLUTE n: néu n>0 di chuyển đến bản ghi thứ |n| tính từ bản ghi đầu tiên, néu n<0 : tính từ bản ghi cuối
- RELATIVE n :di chuyển đến bản ghi thứ n tính từ bản ghi hiện hành

#### Con trỏ

Trạng thái Cursor

```
@@fetch_status
```

=0 : Đang trong dòng dữ liệu

(lần đi kế tiếp thành công)

≠0 : Ngoài dòng dữ liệu

(lần đi kế tiếp không thành công)

- Chú ý: thứ tự các thao tác khi xử lý dữ liệu trên CurSor
  - 1. Định nghĩa biến Cursor
  - 2. Mở Cursor
  - 3. Duyệt và xử lý dữ liệu trên Cursor
  - 4. Đóng và giải phóng Cursor

#### Ví dụ

Tính điểm trung bình chung (DTBC) của học sinh

```
Declare hs cursor for select mahs from DSHS
Open hs
Declare @mahs nvarchar(5), @dtb float
Fetch next from hs into @mahs
While (@@fetch_status = 0)
begin
select @dtb=round((toan*2+ly*2+hoa+ly)/6,2) from diem where
MAHS=@mahs
update dshs set dtbc=@dtb where MAHS=@mahs
 Fetch next from hs into @mahs
end
Close hs: Deallocate hs
```

```
DECLARE CS CURSOR FOR SELECT MAHS FROM DSHS
OPEN cs
DECLARE @mahs nvarchar(5), @dtb float, @toan float, @ly float, @van float, @hoa
float, @dtn float
FETCH NEXT FROM cs into @mahs
WHILE @@FETCH STATUS=0
BEGIN
declare @xl nchar(25)
select @toan=toan, @van=van, @hoa=hoa, @ly=ly,
@dtb=round((toan*2+van*2+ly+hoa)/6,2) from DIEM where MAHS=@mahs
set @dtn=@toan
if @dtn>@van set @dtn=@van
if @dtn>@hoa set @dtn=@hoa
if @dtn>@ly set @dtn=@ly
IF (@dtb>=8 AND @dtn>=6.5) SET @xl=N'Gioi'
ELSE IF (@dtb>=7 AND @dtn>=5) SET @xl=N'Khá'
ELSESET @xl=N'Trung bình'
Update dshs set XepLoai=@xl where MAHS=@mahs
FETCH NEXT FROM cs into @mahs
END
CLOSE cs
DEALLOCATE CS
```

### Tránh sử dụng cursor như thế nào?

- Tại sao lại tránh sử dụng cursor?
- Tránh sử dụng bằng cách nào?
  - Sử dụng câu lệnh SQL chuẩn (chẳng hạn: Case)
  - Sử dụng lặp (while)
  - Sử dụng bảng tạm

- Là các chương trình được lưu trữ trong CSDL.
   Được gọi thi hành khi có yêu cầu.
- Thường được thiết kế để thi hành các luật ràng buộc
- Ích lợi của SP:
  - Giảm thời gian biên dịch
  - Đơn giản trong bảo trì
  - Bảo mật
  - Giảm dung lượng truyền dữ liệu

- Có 2 loại SP:
  - SP hệ thống (system sp)
  - SP người dùng (user sp)
- SP người dùng gồm 3 loại:
  - Trigger
  - User stored procedure
  - Defined function

- SP được xây dựng từ các câu lệnh T-SQL và được lưu trú trên SQL server.
- Muốn thực hiện một SP, NSD chỉ cần thực hiện một lời gọi hàm.
- Khi SP được chạy lần đầu tiên nó sẽ được biên dịch qua 5 bước và sinh ra một mô hình truy vấn. Mô hình này sẽ được đặt trong một CSDL của SQL server, lần sau chạy lại thủ tục sẽ không phải dịch lại nữa.

- Năm bước biên dịch thủ tục:
  - Thủ tục được phân tích ra thành nhiều phần
  - Kiểm tra sự tồn tại của các đối tượng (view, table, ...) mà thủ tục tham chiếu tới.
  - Lưu trữ tên thủ tục vào bảng sysobject, lưu trữ các mã lệnh của thủ tục vào bảng syscomments.
  - Sinh ra mô hình truy vấn của thủ tục và lưu vào bảng sysprocedure
  - Khi SP được chạy lần đầu tiên, cây truy vấn sẽ được đọc và được tối ưu thành một kế hoạch thủ tục và chạy → tiết kiệm thời gian tái phân tích, biên dịch cây truy vấn mỗi khi chạy thủ tục.

Trong một phiên làm việc, nếu SP được thực hiện, nó sẽ được lưu trữ vào vùng nhớ đệm. Những lần sau nếu SP được gọi thực hiện lại thì nó sẽ được đọc trực tiếp ra từ vùng nhớ đệm → nâng cao hiệu suất chạy truy vấn.

Tạo sp:

```
CREATE PROCEDURE procedurename [parameter1 datatype [length] [OUTPUT], parameter2...]
```

AS

BEGIN ... END

Trong đó:

- + parameter1, parameter2, ...: là các tham số
- + datatype: kiểu dữ liệu của tham số
- + output: tham số nhận giá trị trả về
- + trong khối BEGIN ... END là các lệnh SQL.

Thực thi thủ tục

```
exec tên_thủ_tục giá_trị | @biến [output] [,...n]
```

- EXEC tên\_thủ\_tục giá\_tri\_1, giá\_tri\_2, ...
- EXEC tên\_sp @p1 = giá\_tri, @p2 = giá\_tri, ...
- Xóa thủ tục

Drop procedure tên thủ tục

Thay đổi thủ tục

Alter procedure tên\_thu\_tuc

- Ví dụ: sp có tham số
- /\* tạo thủ tục có đầu vào là mã học sinh, đầu ra là điểm trung bình của học sinh đó\*/

```
CREATE PROCEDURE DiemTrungBinh @mahs nvarchar(5), @dtb float
output
AS
begin
select @dtb=round((toan*2+van*2+ly+hoa)/6, 2) from diem where
MAHS=@mahs
End
Gọi thủ tục:
declare @tb float
exec DiemTrungBinh '00001', @tb output
print @tb
```

Ví dụ Viết thủ tục xóa các sinh viên theo thành phố sinhvien (masv char(5), tp char(5))

exec xoasinhvien 'HCM'

Ví dụ Viết thủ tục đếm xem có bao nhiêu sinh viên theo thành phố.
create procedure dem @tp char(5), @t int output as

```
begin
    select @t = count(*) from sinhvien
    where tp = @tp
end
```

declare @tong int exec dem 'HCM', @tong output print @tong

#### Ví dụ: sp có tham số đầu ra kiểu trỏ

```
CREATE PROCEDURE sp5 @p cursor varying output
AS
begin
   set @p = cursor forward_only static for
   select * from T1
   open @p
end
CREATE PROCEDURE sp6
AS
begin
   declare @mycursor cursor, @myid int, @myname char(100)
   execute sp5 @p= @mycursor output
   fetch next from @mycursor into @myid, @myname
   while (@@FETCH STATUS = 0)
   begin
     print convert(varchar(100),@myid) + ' ' + @myname
     fetch next from @mycursor into @myid, @myname
   end
   close @mycursor
   deallocate @mycursor
end
```

### Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

 Ví dụ: sp có giá trị trả về CREATE PROCEDURE sp7 AS begin declare @x char(100) select @x = 'Hello world' return @x End declare @v char(100) exec @v = sp7print @v

#### Kiểm soát lỗi với TRY ... CATCH

- Thực hiện các lệnh trong khối Try, nếu gặp lỗi sẽ chuyển qua xử lý bằng các lệnh trong khối Catch
- Cú pháp:

   BEGIN TRY
   {các câu lệnh}
   END TRY
   BEGIN CATCH
   {các câu lệnh}
   END CATCH

# Kiểm soát lỗi cới TRY ... CATCH (tt)

- Lưu ý:
  - Try và Catch phải cùng lô xử lý
  - Sau khối Try phải là khối Catch
  - Có thể lồng nhiều cấp

```
BEGIN TRY
    -- Generate some error.
    Declare @str varchar(20);
                                             Tạo một câu lệnh SQL
    Set @str = 'SQL SERVER!';
                                               phát sinh ra lỗi
    print convert (datetime, @str)
END TRY
BEGIN CATCH
    SELECT
        ERROR NUMBER() AS ErrorNumber
         ERROR SEVERITY() AS ErrorSeverity
         ERROR STATE() AS ErrorState
         ERROR PROCEDURE() AS ErrorProcedure
                                                    Đọc thông tin
         ERROR LINE() AS ErrorLine
         ERROR MESSAGE() AS ErrorMessage;
END CATCH:
GO
```

## Kiểm soát lỗi với TRY ... CATCH (tt)

Một số hàm cung cấp thông tin về lỗi vừa phát sinh:

STT	Tên hàm	Chức năng
1	Error_number()	Trả lại mã lỗi (dưới dạng số)
2	Error_severity()	Trả lại mức độ nghiêm trọng của lỗi
3	Error_state()	Trả lại trạng thái lỗi (dưới dạng số)
4	Error_procedure()	Trả lại tên thủ tục hoặc Trigger phát sinh lỗi
5	Error_line()	Trả lại vị trí dòng lệnh phát sinh lỗi
6	Error_message()	Trả lại thông báo lỗi dưới hình thức văn bản (text)

# Kiểm soát lỗi cới TRY ... CATCH (tt)

Ví dụ kiểm soát lỗi TRY...CATCH với thủ tục:

```
ALTER PROCEDURE deleteA

@A1 int

AS

### AS

### BEGIN TRY

### DELETE FROM A WHERE A1 = @A1

END TRY

BEGIN CATCH

PRINT 'ERROR on delete record: ' + CONVERT(varchar, @A1)

RETURN 1001 -- return user-defined error code

END CATCH

GO

GO
```

Tạo lập hàm: Scalar Functions

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name
  ([ { @parameter_name data_type [ = default ] [ READONLY ] } [ ,...n ] ])
  RETURNS return_data_type
  [ WITH <function_option> [ ,...n ] ]
  [ AS ]

BEGIN
  function_body
  RETURN scalar_expression
END
```

Tạo lập hàm: Table-Valued Functions

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name
  ([{ @parameter_name parameter_datatype [ = default ]
    [READONLY ] } [ ,...n ]]
    RETURNS TABLE
  [ WITH <function_option> [ ,...n] ]
  [ AS ]
  RETURN [ (] select_stmt[ )]
```

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name
  ([{ @parameter_name data_type [ = default ] [ READONLY ] } [ ,...n
  11)
RETURNS @table_name TABLE
        columns
                      data_type
AS
BEGIN
       function_body
RETURN
END
```

- Thực thi hàm
  - = tên\_hàm (giá\_trị | @biến [,...n] )
  - dùng select tên\_hàm hoặc select...from tên\_hàm
- Xóa hàm

Drop function tên\_hàm

Thay đổi hàm

```
Alter function tên_hàm
```

. . . . . . . . . . .

#### Ví dụ

Viết hàm sinh ra mã sinh viên tự động theo quy tắc

- Mã sinh viên có dạng: BA0001

'BA': quy định (luôn có)

0001 : là số

VD:

Hiện tại sinh viên có mã cao nhất là BA0024

Thì sinh mã mới là BA0025

```
Create function sinhkhoa () returns char(6) As
Begin
  declare @max int
  select
      @max = max(cast(substring(masv,3,4) as int)) + 1
      from sinhvien
  declare @s char(8)
  set @s = '000' + rtrim(cast(@max as char(4)))
  set @s = 'BA' + right(@s,4)
  return @s
end
```

 Ví du với Table Function create function laydssv (@malop char(5)) returns TABLE as return ( select masy, tensy from sinhvien where malop = @malop

 Ví du với Table Function create function laydssv1 (@malop char(5)) returns @btam table(masv char(5),tensv char(20)) as begin insert into @btam select masv,tensv from sinhvien where malop = @malop return end

select \* from laydssv1('QT1')

#### HÀM CỦA NSD (USER DEFINED FUNCTIONS-UDFs)

UDFs giống như SP nhưng khác ở các điểm sau:

UDF

SP

- Giá trị các tham số không được truyền ra ngoài.
- Có thể trả về một giá trị vô hướng hoặc một bảng dữ liệu.
- Có thể đưa giá trị của tham số ra ngoài bằng thuộc tính OUTPUT
- Chỉ trả về kiểu DL giá trị kiểu vô hướng

# Cảm ơn các em đã chú ý lắng nghe

Những em chưa chú ý vẫn được cảm ơn bình thường