

## WPF – Styles / Triggers / Animations

### Lehrziele

- WPF
- Styles
- Triggers
- Animations

### Aufgabe 1

Verwenden Sie ein TextBlock-Steuerelement, welches beim MouseOver seine Vordergrundfarbe auf Rot ändert sowie unterstrichen dargestellt wird.

### Aufgabe 2

1. Verwenden Sie ein CheckBox- und ein TextBlock-Steuerelement.
2. Initial zeigt der TextBlock folgendes Verhalten/Aussehen:
  - a. Vordergrundfarbe: Rot
  - b. Text: Nein!
3. Sobald die CheckBox durch den Benutzer selektiert wurde:
  - a. Vordergrundfarbe: Grün
  - b. Text: Ja!

### Aufgabe 3

1. Verwenden Sie ein TextBlock-Steuerelement
2. Implementieren Sie einen Event-Trigger (Animation)
  - a. Beim MouseEnter
    - i. Dauer: 1/3 Sekunde
    - ii. Schriftgröße: 28
  - b. Bei MouseLeave
    - i. Dauer: 1/3 Sekunde
    - ii. Schriftgröße: 18

### Hinweise

1. Für das geforderte Verhalten darf kein C#-Code verwendet werden.