





LẬP TRÌNH JAVA NÂNG CAO

CHƯƠNG 5: Thymeleaf



Giảng Viên Giảng Dạy: ThS. Nguyễn Minh Tân ThS. Đặng Đình Hòa ThS. Trần Công Thanh



HỌC KỲ III – NĂM HỌC 2023-2024



KHÓA 27T-IT



Nội dung

- Giới thiệu về Thymeleaf
- 2 Kiến trúc Thymeleaf
- Cú pháp
- 4 Cách sử dụng
- 5 Q & A



THYMELEAF



Giới thiệu Thymeleaf

https://www.thymeleaf.org/documentation.html



- Thymeleaf là một template engine được sử dụng để hiển thị dữ liệu trên các trang web. Nó là một công cụ mã nguồn mở và được viết bằng Java, được phát triển bởi Daniel Fernández. Thymeleaf cho phép bạn kết hợp HTML hoặc XML với các biểu thức Thymeleaf để tạo ra các trang web động.
- Một trong những điểm mạnh của Thymeleaf là khả năng tích hợp với Spring Framework để xây dựng các ứng dụng web. Thymeleaf hỗ trợ các tính năng như việc hiển thị dữ liệu từ model, xử lý sự kiện, tạo các mẫu thư từ và các thông báo lỗi, v.v.



Các loại template của Thymeleaf

- Thymeleaf cho phép xử lý sáu loại template khác nhau, mỗi loại được gọi là một chế độ template:
 - HTML Template
 - XML Template
 - Text Template
 - Javascript Template
 - CSS Template
 - RAW Template





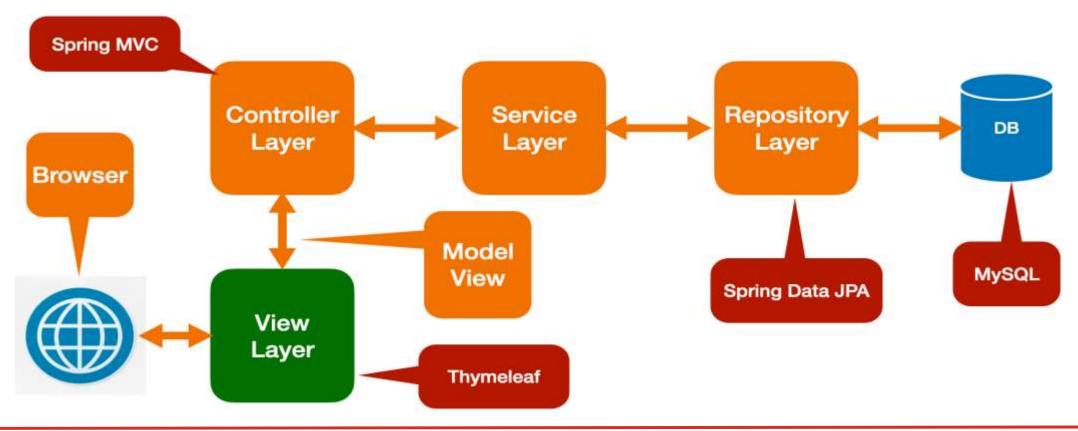
Ví dụ Thymeleaf HTML template

```
<thead class="table-dark">
 #
  Email
  Comment
  Created Date
  Actions 
 </thead>
 <a class="btn btn-danger" th:href="@{/admin/posts/comments/{comme
```



Mô hình Thymeleaf

Trong các ứng dụng web (Ví dụ: ứng dụng web Spring MVC), Thymeleaf được xử lý ở phía máy chủ và kết quả được đưa vào HTML và được trả về trình duyệt.





Các file HMTL do Thymeleaf tạo ra là nhờ kết hợp dữ liệu và template + quy tắc để sinh ra một file HTML chứa đầy đủ thông tin.

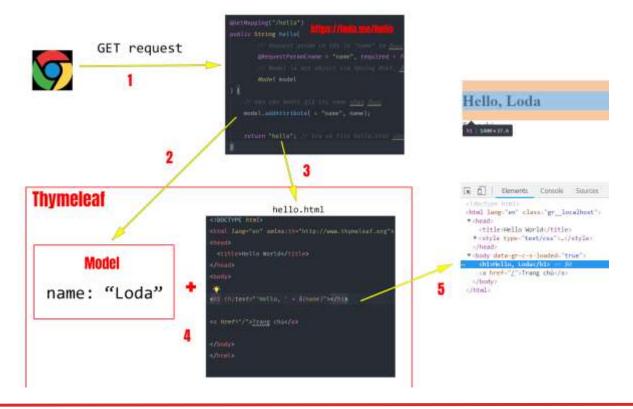
Việc của bạn là cung cấp dữ liệu và quy định template như nào, còn việc dùng các thông tin đó để render ra HTML sẽ do Thymeleaf giải quyết.



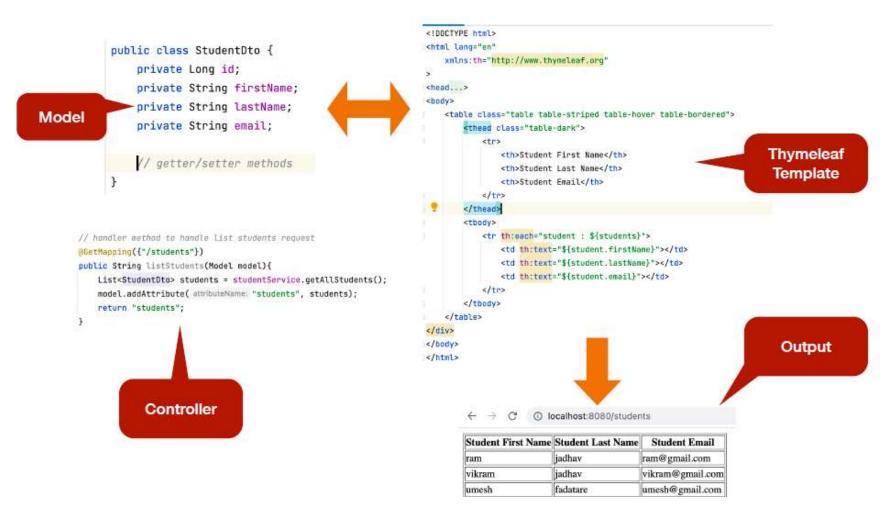


Các file HMTL do Thymeleaf tạo ra là nhờ kết hợp dữ liệu và template + quy tắc để sinh ra một file HTML chứa đầy đủ thông tin.

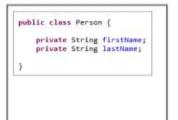
Việc của bạn là cung cấp dữ liệu và quy định template như nào, còn việc dùng các thông tin đó để render ra HTML sẽ do Thymeleaf giải quyết.











List<Person> persons

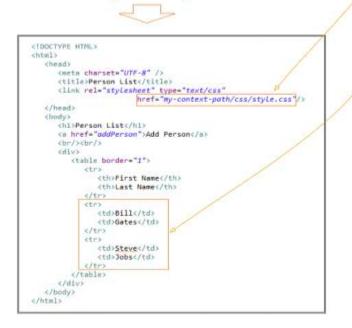
Model

View (Thymeleaf Template)

```
chtml xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
                  <mmua charset="UTF-8" />
                  <title>Person List</title>
                   k rel="stylesheet" type="text/css"
                                            th:href="@(/css/style.css)"/>
        cbody>
                  <h1>Person List</h1>
                  <a href="addPerson">Add Person</a>
                   <br/>

                             First Name
                                                Last Name
                                       ...
                                                ...
                                       </d17>
        </pody>
</noml>
```

Thymeleaf Engine sẽ phân tích Thymeleaf Template, nó sử dụng các dữ liệu Java để thay thế các vị trí được đánh dấu trên Thymeleaf Template để tạo ra một văn bản mới.



Thymeleaf Engine



Cài đặt thư viện Thymeleaf

Chúng ta sử dụng các dependency sau đây để sử dụng Thymeleaf:

- spring-boot-starter-thymeleaf: dependency cung cấp các thư viện cần thiết để sử dụng Thymeleaf trong project.
- thymeleaf-extras-springsecurity5: dependency cung cấp tích hợp
 Thymeleaf với Spring Security để thực hiện các chức năng bảo mật
 trong project.
- Thymeleaf template sử dụng ở /resources/templates folder



Cú pháp

Cú pháp của Thymeleaf sẽ là một attributes (Thuộc tính) của thẻ HTML và bắt đầu bằng chữ th:. Với cách tiếp cận này, bạn sẽ chỉ cần sử dụng các thẻ HTML cơ bản đã biết mà không cần bổ sung thêm syntax hay thẻ mới như JSP truyền thống.



Ví dụ

Để truyền dữ liệu từ biến name trong Java vào một thẻ H1 của HTML.

<h1 th:text="\${name}"></h1>

Chúng ta viết thẻ H1 như bình thường, nhưng không chứa bất cứ text nào trong thẻ. Mà sử dụng cú pháp th:text="\${name}" để **Thymeleaf** lấy thông tin từ biến *name* và đưa vào thẻ *H1*.

• Kết quả khi render ra:

```
// Giả sử String name = "loda" <h1>Loda</h1>
```

Thuộc tính th:text biến mất và giá trị biến *name* được đưa vào trong thẻ *H1*. Đó là cách **Thymeleaf** hoạt động.



Định nghĩa Biến trong Thymeleaf

Trong Thymeleaf, bạn có thể định nghĩa biến bằng cách sử dụng cú pháp

- th:object
- th:field

Dưới đây là cách bạn có thể sử dụng chúng:



Biến đối tượng

Biến đối tượng cho phép bạn đặt một đối tượng Java vào phạm vi của Thymeleaf. Ví dụ, nếu bạn có một đối tượng *Person* với thuộc tính *name*, bạn có thể sử dụng *th:object* như sau:

Ở đây, \${person} đại diện cho đối tượng Person, và bạn có thể truy cập tính name của nó bằng cách sử dụng *{name}.



Biến trường

Biến trường làm cho việc xử lý các trường dữ liệu trong các biểu mẫu HTML trở nên dễ dàng hơn. Ví dụ, nếu bạn có một biểu mẫu đăng ký với trường *username*, bạn có thể sử dụng *th:field* như sau:

Trong trường này, \${user} đại diện cho đối tượng User, và *{username} là cách
Thymeleaf liên kết trường username trong biểu mẫu HTML với thuộc tính username của
đối tượng User.



Các loại biểu thức

- \${...}: biểu thức thay giá trị của biến vào template
- *{...}: biểu thức thay thuộc tính của biến vào template. Hay dùng với form post
- #{...}: message expression, biểu thức thay chuỗi đa ngôn ngữ từ file resource.
- @ {...}: link expression, biểu thức liên kết
- ~{...}: fragement expression, biểu thức mảnh



Hiển thị giá trị của biến

Khi bạn đã định nghĩa biến trong Thymeleaf, bạn có thể hiển thị giá trị của chúng bằng cách sử dụng các thuộc tính Thymeleaf như th:text, th:value, th:src, và nhiều thuộc tính khác.

Dưới đây là một số ví dụ:



Hiển thị giá trị của biến

Hiển thị giá trị văn bản (th:text)

Trong ví dụ này, th:text sẽ hiển thị giá trị của thuộc tính name của đối tượng user.



Hiển thị giá trị của biến

Hiển thị giá trị vào trường (th:value)

<input type="text" th:value="\${user.email}" />

th:value cho phép bạn gán giá trị của thuộc tính email vào trường nhập liệu.



Điều kiện và vòng lặp

Thymeleaf cung cấp cách mạnh mẽ để sử dụng biến trong các biểu thức điều kiện và vòng lặp. Bạn có thể kiểm tra điều kiện, duyệt qua danh sách và hiển thị các phần tử tùy thuộc vào giá trị của biến.

Ví dụ về Điều kiện

This user is an admin.

Trong ví dụ này, th:if sẽ kiểm tra xem đối tượng user có phải là admin hay không.





Vòng lặp

- Với th:each, bạn có thể duyệt qua danh sách items và hiển thị mỗi phần tử trong danh sách.
- Biến trong Thymeleaf cho phép bạn tạo ra các trang web động và tương tác bằng cách truyền dữ liệu từ máy chủ Java của bạn vào giao diện người dùng. Bằng cách sử dụng cú pháp Thymeleaf và các thuộc tính như th:text, th:if, và th:each, bạn có thể hiển thị dữ liệu theo cách linh hoạt và dễ dàng. Điều này làm cho việc phát triển ứng dụng web trở nên dễ dàng và mạnh mẽ hơn bao giờ hết.



Thymeleaf cung cấp 3 cú pháp để làm việc với Form:

- 1. th:action viết biểu thức đường dẫn mà Form sẽ gửi lên server. Nó khác thuộc tính action vốn có của Form ở chỗ, bạn có thể viết biểu thức, biến, so sánh, điều kiện...để động hoá đường dẫn.
- 2. th:object khai báo đối tượng chứa dữ liệu các trường để điền vào form.
- 3. th:field lấy dữ liệu trong từng thuộc tính của đối tượng đổ vào một trường text.





