





LẬP TRÌNH JAVA NÂNG CAO

CHƯƠNG 7: RestFull API



Giảng Viên Giảng Dạy: ThS. Nguyễn Minh Tân ThS. Đặng Đình Hòa ThS. Trần Công Thanh



HỌC KỲ III – NĂM HỌC 2023-2024



KHÓA 27T-IT





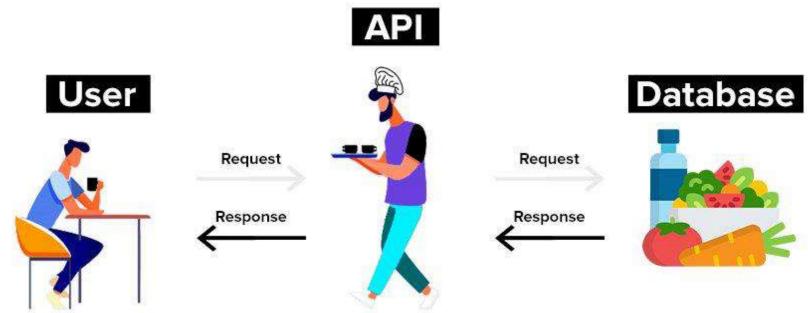
Nội dung

1	RestAPI
2	JSON
3	POJO
4	Exception
5	$\bigcap \mathcal{R}_{7} \Lambda$





REST APIRepresentational State Transfer





API – Application Programming Interface

https://www.leadmine.net/glossary/application-programming-interface/

- API (Application Programming Interface) là một tập hợp các quy tắc, giao thức và công cụ cho phép hai phần mềm tương tác và trao đổi dữ liệu với nhau.
- Nó định nghĩa các phương thức và định dạng dữ liệu mà các ứng dụng khác nhau có thể sử dụng để giao tiếp và tương tác với nhau.



REST

- Là một kiến trúc phần mềm được sử dụng trong lập trình web để thiết kế các dịch vụ web dựa trên giao thức HTTP
- REST được phát triển bởi Roy Fielding trong luận văn tiến sĩ của ông vào năm 2000



- Tài nguyên (Resources): Tài nguyên là các đối tượng có thể được truy cập hoặc được thao tác trong dịch vụ web. Mỗi tài nguyên được đại diện bằng một URI (Uniform Resource Identifier) duy nhất.
- Ví dụ, trong một ứng dụng quản lý sách, tài nguyên có thể là "sách" và URI có thể là "/books".
- Phân biệt URL và URI



- Giao thức HTTP: REST sử dụng các phương thức HTTP như GET, POST, PUT và DELETE để thực hiện các hoạt động tương ứng với các tài nguyên (resources) trên máy chủ.
- Ví dụ, để lấy thông tin về một cuốn sách từ dịch vụ web, ta sử dụng phương thức GET trên URI "/books/{id}"



• Định dạng dữ liệu (Data Formats): Dữ liệu truyền tải giữa máy khách và máy chủ thông qua RESTful webservice thường được sử dụng các định dạng dữ liệu như JSON (JavaScriptObject Notation) hoặc XML (eXtensible Markup Language).

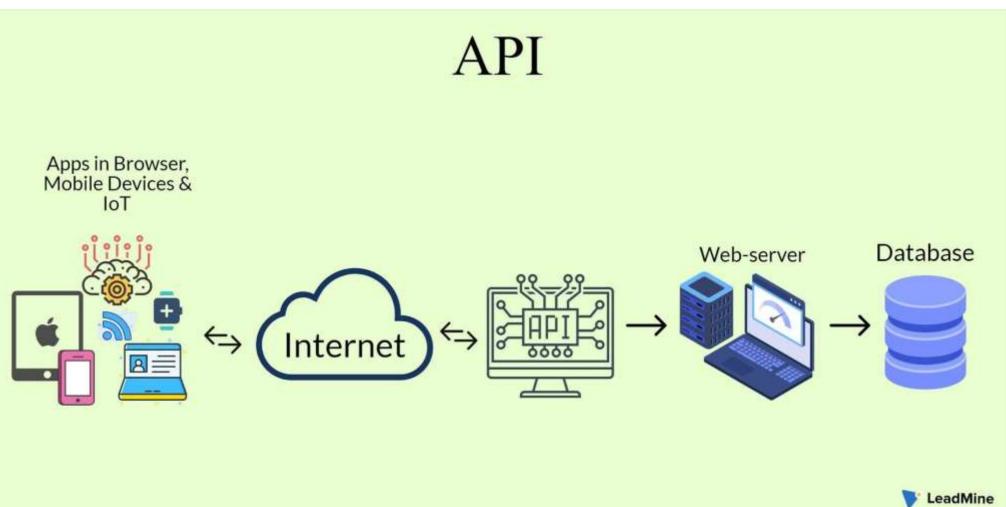


- Định dạng dữ liệu (Data Formats): Dữ liệu truyền tải giữa máy khách và máy chủ
- Trạng thái (Statelessness): RESTful webservice tuân thủ nguyên tắc của giao tiếp không trạng thái, nghĩa là mỗi yêu cầu từ phía máy khách phải chứa đủ thông tin để máy chủ hiểu và xử lý yêu cầu, không cần lưu trạng thái trước đó.



Có phụ thuộc vào ngôn ngữ lập trình không?

https://www.leadmine.net/glossary/application-programming-interface/





Data Format

- Định dạng dữ liệu (Data Formats): Dữ liệu truyền tải giữa máy khách và máy chủ
- Có thể sử dụng bất kỳ định dạng nào
- Phổ biến: XML và JSON
- JSON (JavaScrip tObject Notation) được sử dụng nhiều nhất





Ví dụ lấy thông tin IP

https://ipinfo.io/161.185.160.93/geo

https://ipinfo.io/27.64.26.21/geo

```
"ip": "161.185.160.93",

"city": "New York City",

"region": "New York",

"country": "US",

"loc": "40.7143,-74.0060",

"org": "AS22252 The City of New York",

"postal": "10001",

"timezone": "America/New_York",

"readme": "https://ipinfo.io/missingauth"
```

```
"ip": "27.64.26.21",
    "city": "Ho Chi Minh City",
    "region": "Ho Chi Minh",
    "country": "VN",
    "loc": "10.8230,106.6296",
    "org": "AS7552 Viettel Group",
    "postal": "71606",
    "timezone": "Asia/Ho_Chi_Minh",
    "readme": "https://ipinfo.io/missingauth"
}
```



Ví dụ lấy thông tin giá Bitcoin

https://api.coindesk.com/v1/bpi/currentprice.json

```
Parsed
" "time": {
      "updated": "Jul 5, 2024 11:50:16 UTC",
     "updatedISO": "2024-07-05T11:50:16+00:00",
      "updateduk": "Jul 5, 2024 at 12:50 BST"
  "disclaimer": "This data was produced from the CoinDesk Bitcoin Price Index (USD), Non-USD currency data converted
  using hourly conversion rate from openexchangerates.org",
  "chartName": "Bitcoin",
"bpi": {
    "USD": {
         "code": "USD",
         "symbol": "8#36;",
         "rate": "55,585.326",
         "description": "United States Dollar",
         "rate float": 55585.3257
         "code": "GBP",
         "symbol": "Epound;",
         "rate": "43,465.779",
         "description": "British Pound Sterling",
         "rate float": 43465.7792
    " "EUR": {
         "code": "EUR",
         "symbol": "€",
         "rate": "51,351.614",
         "description": "Euro",
         "rate_float": 51351.6138
```



Ví dụ lấy thông tin thời tiết

https://www.weatherbit.io/api/weather-current





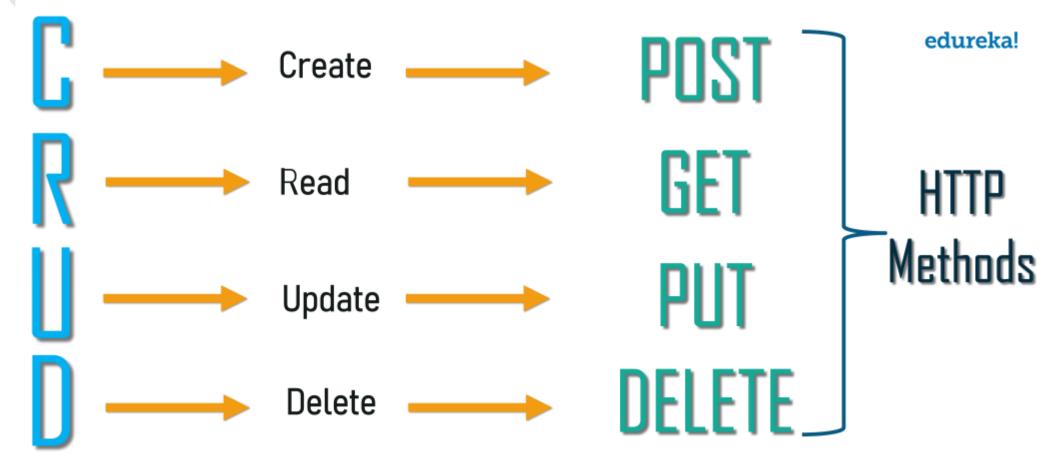
Các loại dịch vụ

- REST API
- REST WEB
- SERVICESREST SERVICES
- RESTful API
- RESTful WEB SERVICES
- RESTful SERVICES



Method API

https://www.edureka.co/blog/what-is-rest-api/





Trạng thái status

Mã Trạng thái	Nhóm	Ýnghĩa
1xx	Informational	Thông tin
100-199	-	Thông tin
2xx	Success	Thành công
200-299	+	Yêu câù thành công
Зхх	Redirection	Chuyển hướng
300-399	-	Chuyển hướng
4xx	Client Errors	Lối từ phía client
400-499	-	Lối từ phía client
5xx	Server Errors	Lối từ phía server
500-599	-	Lối từ phía server

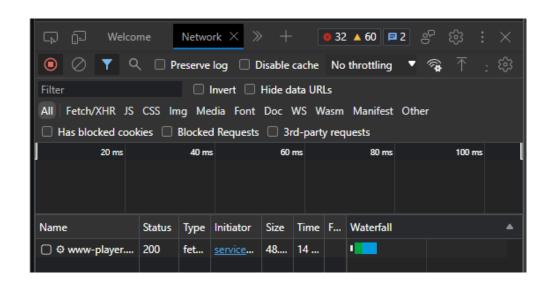


Trạng thái status

Mã Trạng thái	Ý nghĩa	
200 OK	+ Yêu câu thành công	
201 Created	+ Tài nguyên đã được tạo mới	
204 No Content	+ Yêu cầu thành công, không có nội dung trả về	
400 Bad Request	- Yêu câù không hợp lệ	
401 Unauthorized	- Yêu câù cân xác thực người dùng	
403 Forbidden	- Yêu câù bị từ chối truy cập	
404 Not Found	- Tài nguyên không tôn tại	
405 Method Not Allowed	- Phương thức không được hỗ trợ	
500 Internal Server Error	- Lối nội bộ của máy chủ	



Test Postman







JSON - JavaScript Object Notation

- JSON (JavaScript Object Notation) là một định dạng dữ liệu dựa trên văn bản (text-based) dễ đọc và dễ viết cho việc truyền tải dữ liệu giữa các máy tính.
- Nó đã trở thành một tiêu chuẩn cho truyền tải dữ liệu giữa các ứng dụng web.



Key-value

JSON được sử dụng để đại diện dữ liệu dưới dạng các cặp key-value.

Một đối tượng có thể gồm nhiều cặp giá trị.

Dữ liệu trong JSON được biểu diễn bằng cú pháp đơn giản và nhìn gần giống cú pháp của JavaScript, do đó nó phù hợp với việc sử dụng trong ứng dụng web.

```
json

{
    "name": "John",
    "age": 30,
    "city": "New York"
}
```



Đối tượng JSON lồng nhau

```
"name": "John",
"age": 30,
"address": {
  "street": "123 Main Street",
  "city": "New York",
  "country": "USA"
```

Mång JSON

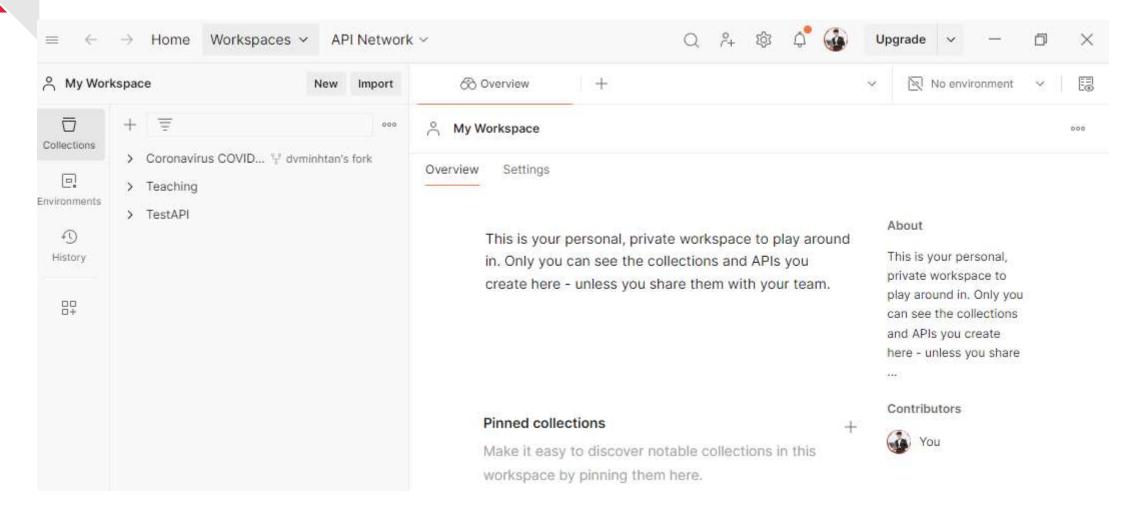
```
"users":
   "name": "John",
   "age": 30,
   "city": "New York"
 Э,
   "name": "Alice",
   "age": 25,
   "city": "London"
 Э,
   "name": "Bob",
   "age": 35
    "city": "Paris"
```

```
"employees":
   "name": "John",
   "position": "Manager"
 Э,
   "name": "Alice",
   "position": "Developer"
 },
   "name": "Bob",
   "position": "Designer"
```

```
{
   "numbers": [1, 2, 3, 4, 5]
}
```

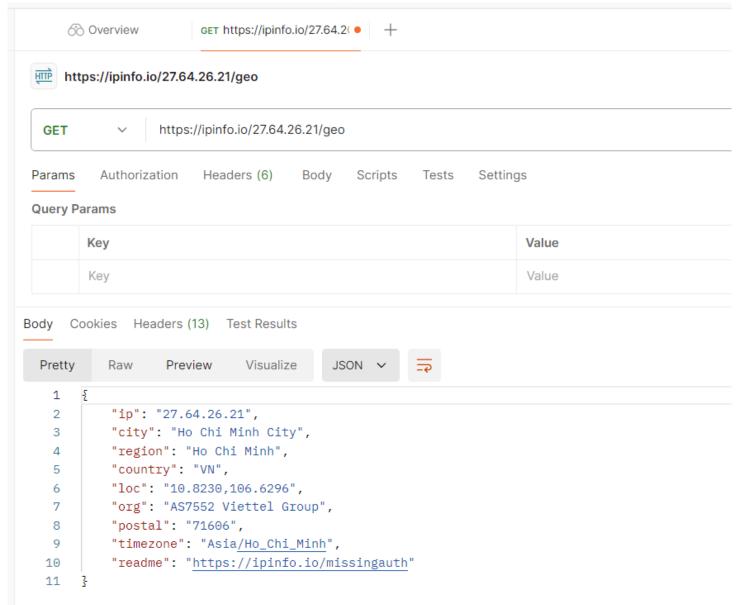
```
"places":
   "name": "Paris",
   "country": "France",
    "description": "The City of Love"
 3,
   "name": "Tokyo",
   "country": "Japan",
    "description": "The Capital of Japan
 3,
   "name": "Rio de Janeiro",
   "country": "Brazil",
    "description": "The Marvelous City"
```

Cài đặt và sử dụng Postman





Cài đặt và sử dụng Postman





RestController

- @RestController
- @RestController là một annotation trong Spring Framework được sử dụng để đánh dấu một lớp (class) trong ứng dụng là một RESTful Controller.

Nó kết hợp hai annotation khác là @Controller và @ResponseBody. Khi một lớp được đánh dấu bằng @RestController, nó cho phép Spring hiểu rằng lớp này chịu trách nhiệm xử lý các yêu cầu RESTful từ phía client và trả về dữ liệu dưới dạng JSON hoặc XML (thông qua @ResponseBody).

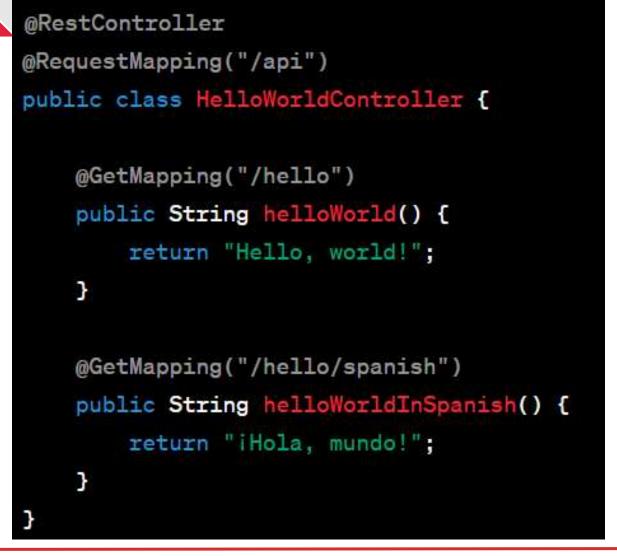


RestController

@RequestMapping

Là một annotation trong Spring Framework được sử dụng để ánh xạ các yêu cầu HTTP tới các phương thức trong một Controller.

- •Nó xác định đường dẫn URL và phương thức HTTP mà một phương thức cụ thể trong Controller sẽ xử lý.
- Annotation @RequestMapping có thể được đặt cả trên cấp lớp (class-level) và phương thức (method-level) trong Controller.
- •Khi đặt @RequestMapping trên class, nó xác định tiền tố của đường dẫn URL cho tất cả các phương thức trong Controller.



http://localhost/api/hello

http://localhost/api/hello/spanish



```
@RestController
public class HelloWorldController {
    @GetMapping("/hello")
    public String helloWorld() {
        return "Hello, world!";
    }
}
```

http://localhost/hello



Annotation	Phương thức HTTP	Mô tả
@RequestMapping	GET, POST, PUT, DELETE, và các phương thức HTTP khác	Xác định một đường dấn URL và phương thức HTTP cho phương thức xử lý
@GetMapping	GET	Xác định một đường dấn URL và phương thức GET cho phương thức xử lý
@PostMapping	POST	Xác định một đường dấn URL và phương thức POST cho phương thức xử lý
@PutMapping	PUT	Xác định một đường dấn URL và phương thức PUT cho phương thức xử lý
@DeleteMapping	DELETE	Xác định một đường dấn URL và phương thức DELETE cho phương thức xử lý
@PatchMapping	PATCH	Xác định một đường dấn URL và phương thức PATCH cho phương thức xử lý



@PathVariable	-	Xác định một biến đường dẫn (path variable) trong URL để truyền vào phương thức xử lý
@RequestParam	-	Xác định một tham số truy vấn (query parameter) trong URL để truyên vào phương thức xử lý
@RequestBody	-	Xác định một đối tượng được gửi kèm trong phần thân (body) của yêu cầu HTTP
@ResponseBody	-	Xác định dữ liệu trả về từ phương thức xử lý sẽ được gửi vê phân thân (body) của phản hối HTTP
@RestControllerAdvice	-	Xác định một class chứa các hàm xử lý tương tự như Controller Advice cho các RestController
@ExceptionHandler	-	Xác định một phương thức xử lý cho xử lý các ngoại lệ (exception) trong RestController



Thực hành

Xây dựng ứng dụng RestController HelloWorld có sử dụng:

- @RestController @RequestMapping("/api")
- @GetMapping("/hello")
- @GetMapping("/hello/vn")

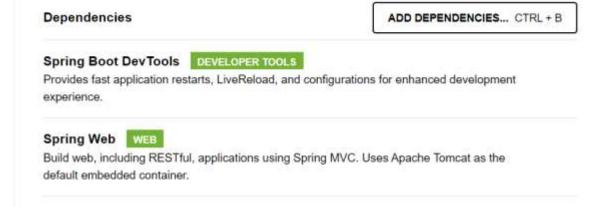
Kết hợp kiểm tra các Get Request với Postman



Tạo mới dự án spring boot



Project	Language
O Gradle - Groot	vy O Gradle - Kotlin 🔵 Java O Kotlin O Groovy
Maven	
Spring Boot	
O 3.3.2 (SNAPS	HOT) • 3.3.1 O 3.2.8 (SNAPSHOT) O 3.2.7
Project Metada	ta
Group	com.vanlang
Artifact	арі
Name	арі
Description	Demo project for Spring Boot
Package name	com.vanlang.api
Packaging	Jar O War
Java	22 O 21 O 17



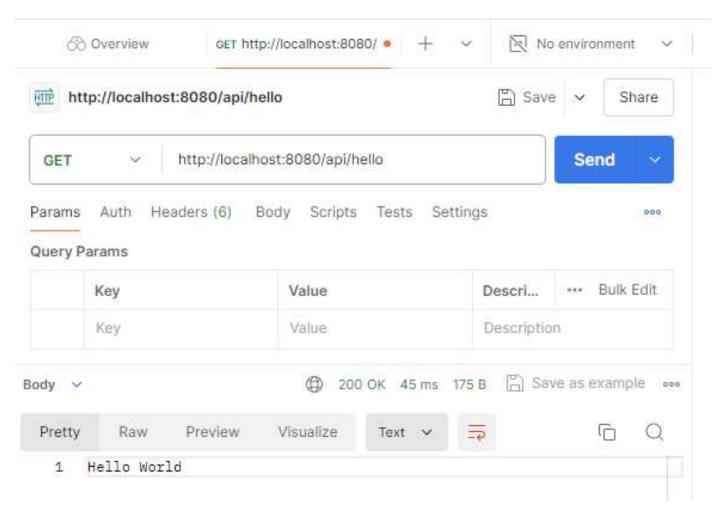


Tạo mới dự án spring boot

```
MelloController java ×
       package com.vanlang.api;
       import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
       import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
       import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
       @RestController
       @RequestMapping(@>"/api")
       public class HelloController {
           @GetMapping(@~"/hello")
11 @
           public String hello() {
               return "Hello World";
           @GetMapping(@~"/hello/vn")
15 @
           public String hello2() {
               return "Xin chao";
```



Tạo mới dự án spring boot





Chuyển đổi JSONthành Java POJO



JSON

```
"id": 1,
"ten": "Nguyễn Văn A",
"tuoi": 20,
"nganhHoc": "Khoa học máy tính",
"diemTB": 3.8
}
```



Class

```
public class Student {
   public int id;
   public String ten;
   public int tuoi;
   public String nganhHoc;
   public double diemTB;
}
```



Java POJO

- POJO là viết tắt của "Plain Old Java Object", có nghĩa là một lớp đơn giản trong Java không phụ thuộc vào bất kỳ framework hoặc thư viện nào khác.
- Nó là một lớp Java thuần túy, không có các yêu cầu đặc biệt về cú pháp hoặc quy ước.



Đặc điểm của một POJO gồm

POJO là viết tắt của "Plain Old Java Object", có nghĩa Chỉ chứa các thuộc tính (fields) và phương thức (methods) để truy cập và thay đổi các giá trị của thuộc tính (gettersetter).

Không có các rang buộc về việc kế thừa các lớp hoặc triển khai các interface cụ thể.

Không phụ thuộc vào các thư viện, framework hoặc annotation đặc biệt.



JSON <> POJO gồm

Trong Spring Framework, chuyển đổi giữa JSON và Java POJO được thực hiện thông qua các thành phần của Jackson-một thư viện mạnh mẽ hỗ trợ xử lý JSON trong Java

```
"id": 1,
"ten": "Nguyễn Văn A",
"tuoi": 20,
"nganhHoc": "Khoa học máy tính",
"diemTB": 3.8
```



```
public class Student {
    public int id;
    public String ten;
    public int tuoi;
    public String nganhHoc;
    public double diemTB;
}
```



Xây dựng RestController trả về danh sách (List) các sinh viên

```
"id": 1,
"ten": "Nguyễn Văn A",
"tuoi": 20,
"nganhHoc": "Khoa học máy tính",
"diemTB": 3.8
}
```

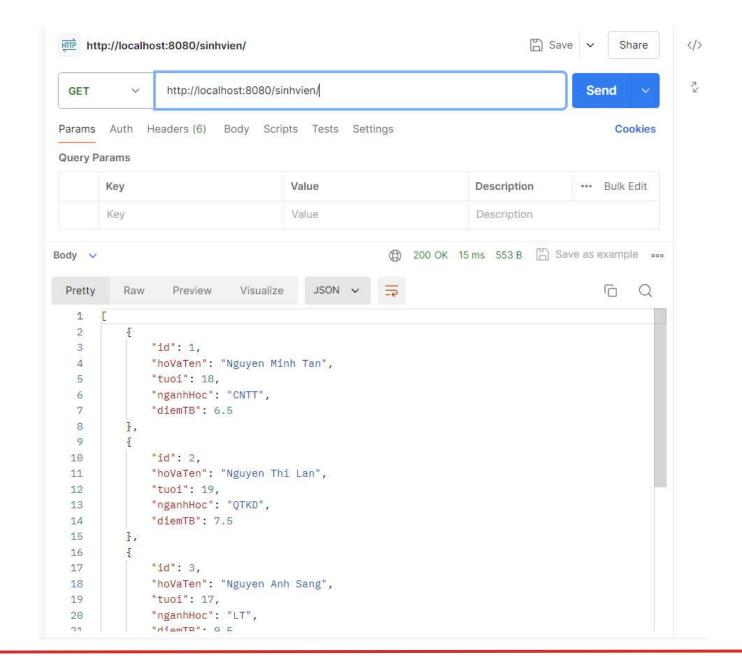


```
public class Student {
    public int id;
    public String ten;
    public int tuoi;
    public String nganhHoc;
    public double diemTB;
}
```

```
SinhVien.java ×
               SinhVienController.java
       package com.vanlang.api.entity;
       public class SinhVien { 9 usages
           private int id; 3 usages
           private String hoVaTen; 3 usages
           private int tuoi; 3 usages
           private String nganhHoc; 3 usages
           private double diemTB; 3 usages
           public SinhVien() { no usages
           public SinhVien(int id, String hoVaTen, int tuoi, String nganhHoc, double diemTB) { 5 usages
               this.id = id;
               this.hoVaTen = hoVaTen;
               this.tuoi = tuoi;
               this.nganhHoc = nganhHoc;
               this.diemTB = diemTB;
```

```
@RestController
         @RequestMapping(@~"/sinhvien")
14 🛇
         public class SinhVienController {
             public List<SinhVien> danhSach; 7 usages
             @PostConstruct
             public void createDanhSach(){
                 danhSach = new ArrayList<SinhVien>();
                 danhSach.add(new SinhVien(id: 1, hoVaTen: "Nguyen Minh Tan", tuoi: 18, nganhHoc: "CNTT", diemTB: 6.5));
                 danhSach.add(new SinhVien(id: 2, hoVaTen: "Nguyen Thi Lan", tuoi: 19, nganhHoc: "QTKD", diemTB: 7.5));
                 danhSach.add(new SinhVien(id: 3, hoVaTen: "Nguyen Anh Sang", tuoi: 17, nganhHoc: "LT", diemTB: 9.5));
                 danhSach.add(new SinhVien(id: 4, hoVaTen: "Le Van Luyen", tuoi: 20, nganhHoc: "Marketing", diemTB: 8.5));
                 danhSach.add(new SinhVien(id: 5, hoVaTen: "Tran Thi Huyen", tuoi: 21, nganhHoc: "Luat", diemTB: 5.5));
             @GetMapping(\\"/")
27 @ P
             public List<SinhVien> getDanhSach(){
                 return danhSach;
```







- Path Variables trong Spring là một cách để trích xuất thông tin từ URL và sử dụng nó như một tham số trong phương thức xử lý trong một RestController.
- Thông tin này được chứa trong các đoạn đường dẫn cụ thể được định nghĩa trong @RequestMapping hoặc @GetMapping, @PostMapping, vv.



```
@RestController
@RequestMapping("/api/students")
public class StudentController {
   @GetMapping("/{id}")
    public ResponseEntity<Student> getStudentById(@PathVariable int id) {
        // Xử lý yêu cầu để lấy thông tin sinh viên với ID tương ứng
        // Sử dụng ID được truyền vào phương thức như một Path Variable
```

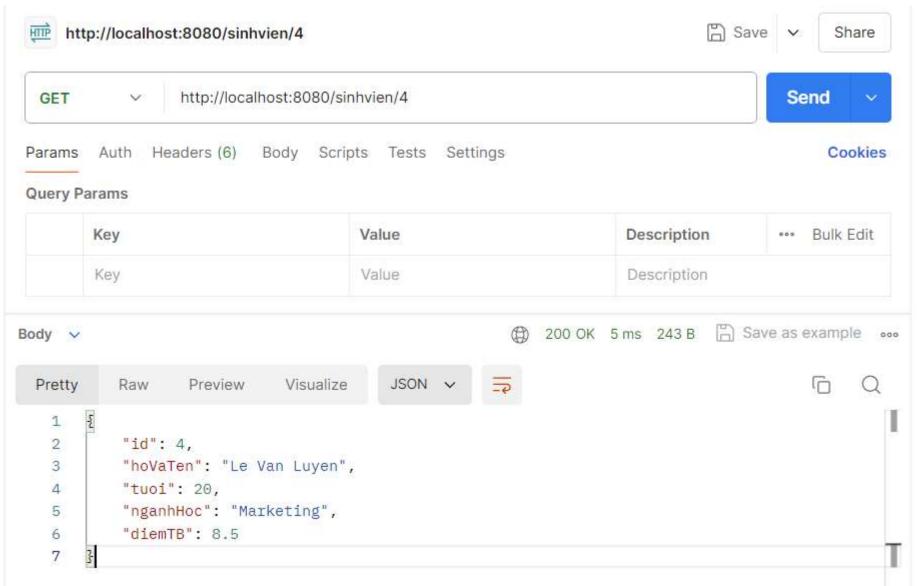


Xây dựng RestControlle có sử dụng PathVariables để lấy ra 1 sinh viên. Thông qua các PathVariables sau đây: {studentId} index/{index}

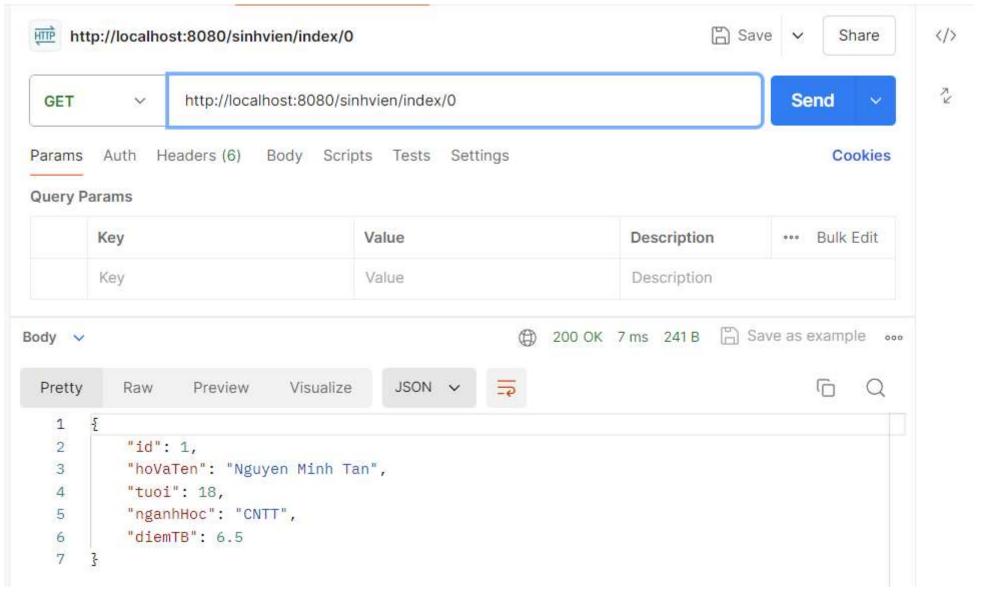


```
@GetMapping(\(\phi\)\"/{id}\")
32 🌘
             public SinhVien getSinhVien(@PathVariable int id){
                 for(SinhVien sv : danhSach){
                     if(sv.getId() == id){
                         return sv;
                 return null;
             @GetMapping(@~"/index/{index}")
41 🌘
             public SinhVien getSinhVien2(@PathVariable int index){
                 return danhSach.get(index);
```











@ExceptionHandler

Được sử dụng để xử lý các ngoại lệ (exception) trong một RestController hoặc một Controller.

Khi một ngoại lệ xảy ra trong phương thức xử lý yêu cầu của một RestController, Spring sẽ tìm kiếm phương thức được chú thích bằng @ExceptionHandler để xử lý ngoại lệ đó. Phương thức xử lý ngoại lệ này được gọi tự động và có thể thực hiện các xử lý tùy chỉnh như gửi phản hồi lỗi hoặc xử lý lỗi trong cách mà ứng dụng mong muốn.



- Tạo các lớp response error
- Tạo các lớp ngoại lệ
- Quăng ra các ngoại lệ nếu gặp lỗi



```
public class ErrorResponse {
    private int status;
    private String message;
    private long timestamp;
    public ErrorResponse(int status, String message) {
       this.status = status;
       this.message = message;
       this.timestamp = System.currentTimeMillis();
    }
    public int getStatus() {
       return status;
    public void setStatus(int status) {
       this.status = status;
```



```
public class StudentNotFoundException extends RuntimeException {
   public StudentNotFoundException(String message) {
      super(message);
   }
}
```



```
@GetMapping("/{id}")
public ResponseEntity<Student> getStudentById(@PathVariable int id) {
    Student student = studentService.getStudentById(id);
    if (student == null) {
        throw new StudentNotFoundException("Student not found with ID: " + id);
    }
    return ResponseEntity.ok().body(student);
}
```



```
ErrorResponse.java ×
                                                        SinhVienException.java
SinhVien.java
             SinhVienController.java
     package com.vanlang.api.entity;
     public class ErrorResponse { no usages
         private int status; 3 usages
         private String message; 3 usages
         private long timestamp; 3 usages
         public ErrorResponse() {} no usages
         public ErrorResponse(int status, String message) { no usages
             this.status = status;
             this.message = message;
             this.timestamp = System.currentTimeMillis();
         public int getStatus() { no usages
             return status;
         public void setStatus(int status) { no usages
              this.status = status;
```



```
public class SinhVienController {
        @GetMapping(@~"/{id}")
        public SinhVien getSinhVien(@PathVeriable int id){
            SinhVien result = null;
            for(SinhVien sv : danhSach){
                if(sv.getId() == id){
                    return sv;
            if(result == null){
                throw new SinhVienException("Khong tim thay sinh vien voi ID "+id);
            return null;
        @GetMapping(@v"/index/{index}")
        public SinhVien getSinhVien2(@PathVariable int index){
            SinhVien result = null;
            try {
                result = danhSach.get(index);
            }catch (Exception e){
                throw new SinhVienException("Khong tim thay sinh vien voi ID "+index);
            return result;
        @ExceptionHandler
0
        public ResponseEntity<ErrorResponse> batLoi(SinhVienException ex){
            ErrorResponse er = new ErrorResponse(HttpStatus.NOT_FOUND.value(),ex.getMessage());
            return ResponseEntity.status(HttpStatus.NOT_FOUND).body(er);
```



