



## **Desenvolvimento Full Stack**

**Felipe Marques de Almeida - 202208291929**

**Polo Rodovia Br 407 - Juazeiro - Ba**

**RPG 0024 - Posso criar um App de outra forma – Turma 22.3 – 4º Semestre**

**GitHub: [github.com/Kiffom2108/Missao-Pratica-Nivel-2-Mundo-4](https://github.com/Kiffom2108/Missao-Pratica-Nivel-2-Mundo-4)**

### **Objetivo da Prática**

Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE)

de acordo com as melhores práticas;

Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e

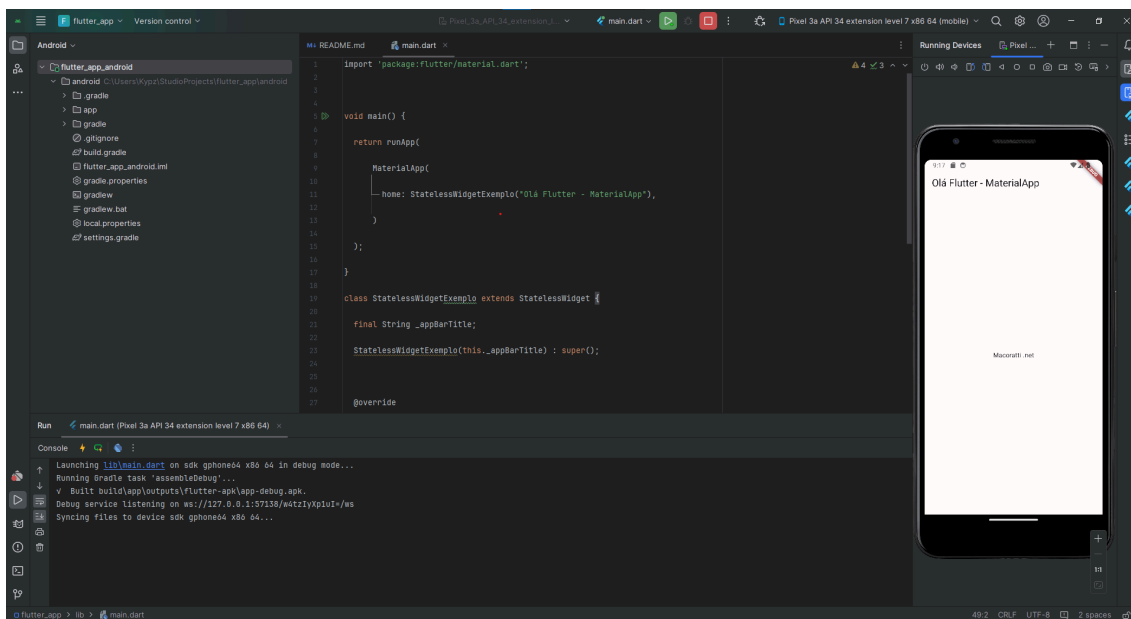
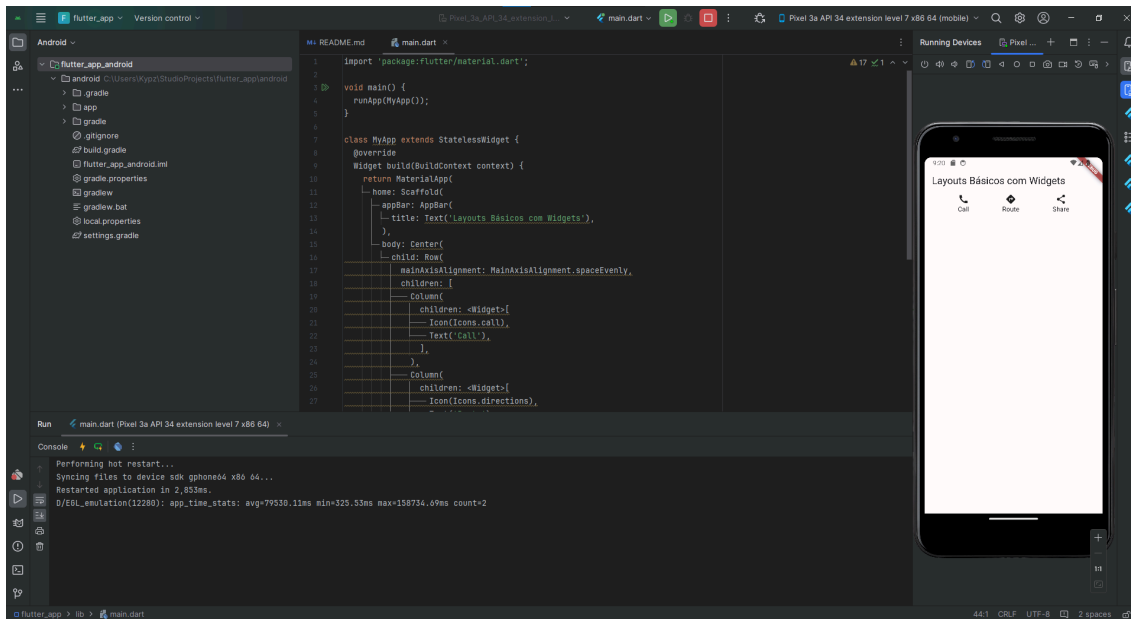
RaisedButton;

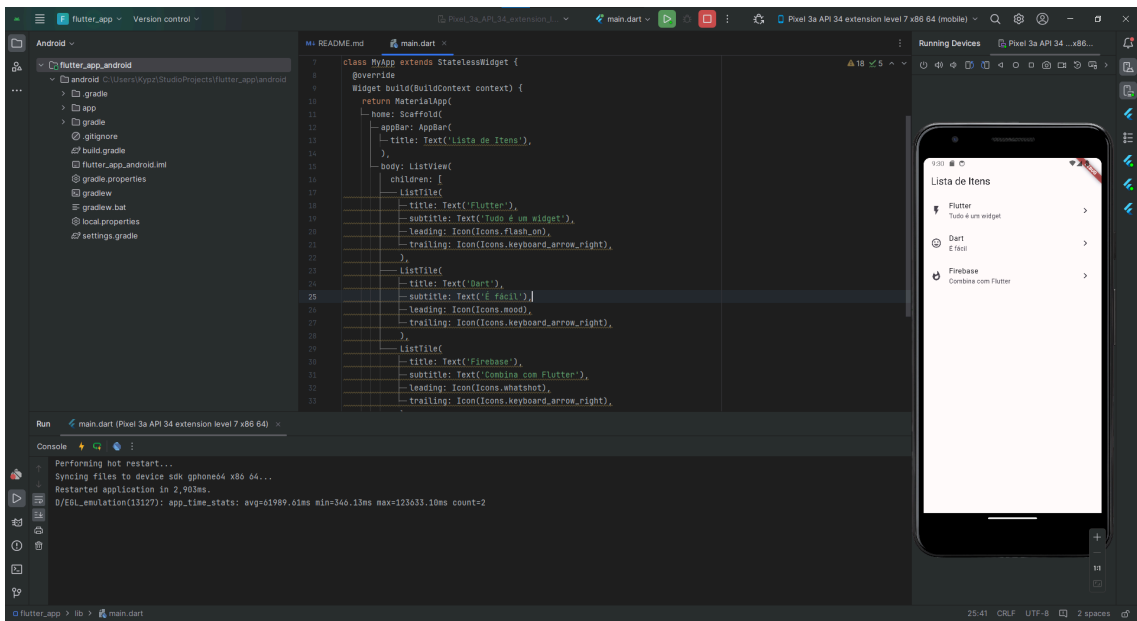
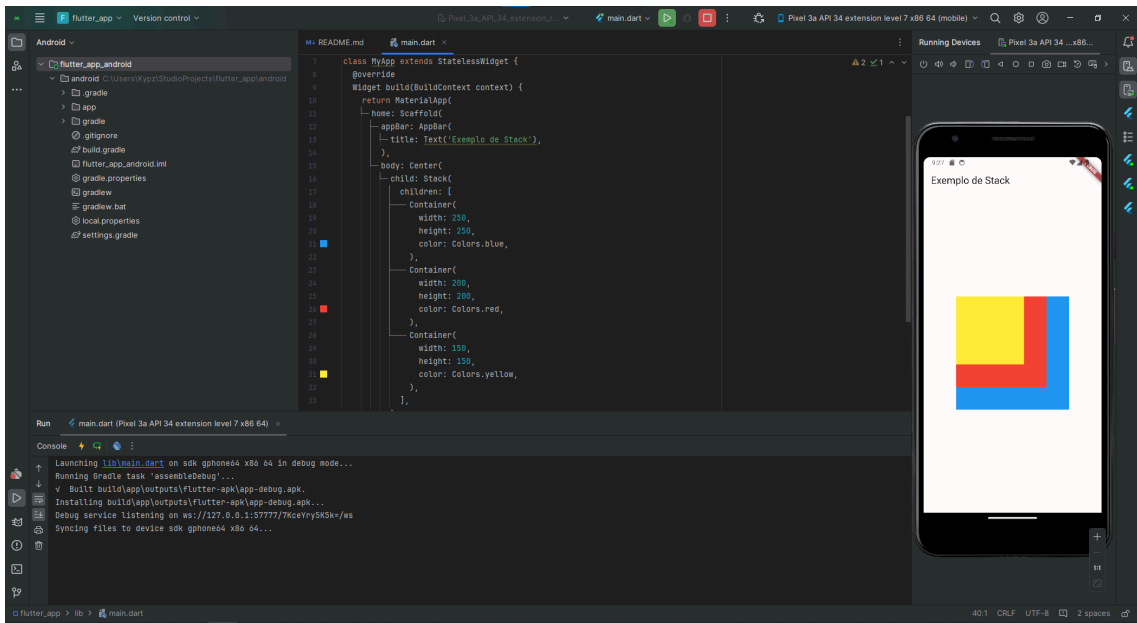
Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;

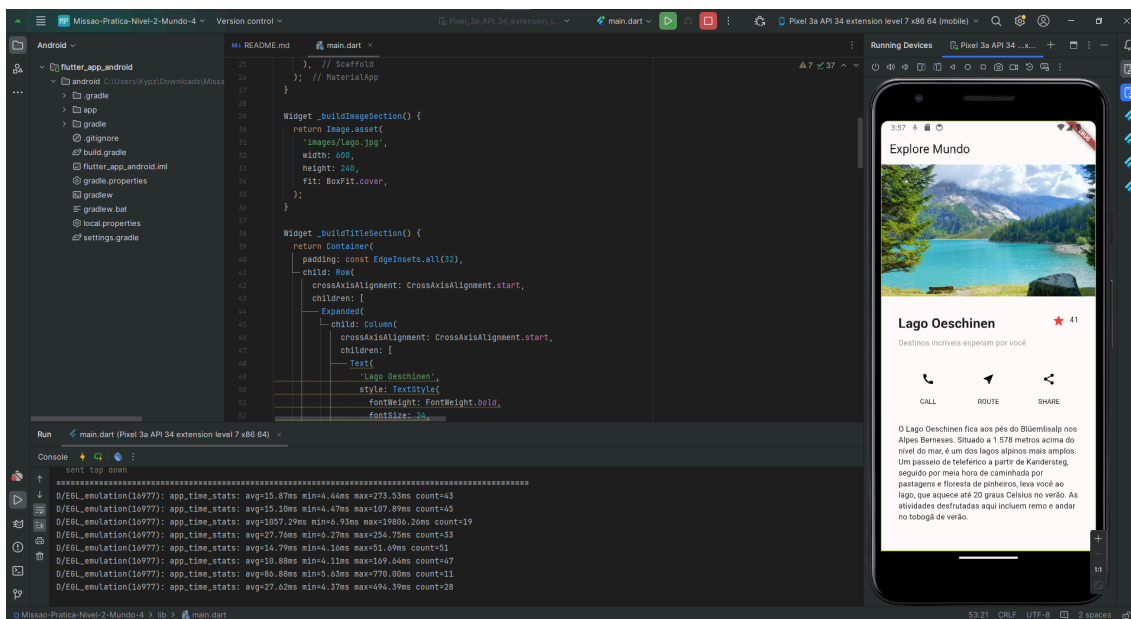
Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;

Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

# Codigos:







## Análise e Conclusão:

**Widgets Utilizados:** O código faz uso de vários widgets padrão do Flutter, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, ListView, Container, Row, Column, Text, Icon, Image, IconButton, entre outros.

**Organização do Layout:** O código organiza o layout do aplicativo em diferentes seções, como a seção de imagem, título, botões e texto descritivo. Cada seção é encapsulada em um widget separado, o que torna o código mais modular e fácil de entender e manter.

**Estilos Visuais:** O código define estilos visuais para os elementos da interface, como cores, tamanhos de fonte e espaçamento entre os elementos. Isso ajuda a garantir uma aparência visual consistente e agradável para o usuário.

**Interatividade:** O código adiciona interatividade aos botões, como os botões de "CALL", "ROUTE" e "SHARE", que exibem um snackbar quando pressionados. Isso melhora a experiência do usuário ao fornecer feedback visual sobre as ações realizadas.

O código fornecido demonstra a construção de um aplicativo simples, mas completo, usando o framework Flutter. Ele utiliza os recursos fornecidos pelo Flutter de forma eficaz para criar uma interface de usuário atraente e funcional. A modularidade, organização e estilo visual do código contribuem para uma melhor manutenibilidade e experiência do usuário.