**Документация по курсов проект – Паралелен DFS**

[**https://github.com/Kiiara21**](https://github.com/Kiiara21)

Глава 1: Увод

1.1 Описание и идея на проекта:

Клиент-сървър приложение. Извличане на данни от сайт паралелно.

1.2 Цел и задачи на разработката:

Задачи:

• Server side

• Client side

• Сървърът се включва и осигурява достъп на клиента до ресурсите

• Клиентът се включва и посредством сървъра достъпва необходимите данни

• Описание на заявката от сървър-страна

• Приемане на respons-a от клиент-страна

• Обработка на данните – По дадени условия (покемон), цел (покемон) и списък от съседи, чрез DFS изграждаме път между двата покемона и извличаме информацията от API-a

1.3 Структура на документацията:

Документацията е структурирана по следният начин:

• Увод

• Преглед на предметната област

• Проектиране

• Заключение

Глава 2: Преглед на предметната област

2.1. Основни дефиниции, концепции и алгоритми, които ще бъдат използвани

2.2. Дефиниране на проблеми и сложност на поставената задача

Проблемите, за които програмата е създадена да решава са:

Клиент-сървъв архитектура, DFS

2.3. Подходи, методи за решаване на поставените проблемите

Външни библиотеки, които съм използвала: requests, threading, flask

За решаване на гореспоменатите проблеми, програмата използва функции и алгоритми.

Глава 3: Проектиране

3.1. Обща архитектура

Сърврът комуникира с API-a.

Клиентът комуникира със сървъра и обработва информацията.

Main функцията контролира входа и изхода (резултатът от комуникацията)

Глава 5. Заключение

5.1. Обобщение на изпълнението на началните цели

Програмата разработва клиент-сървър архитектура, обработва коректно извлечената информация

5.2. Идеи за бъдещо развитие и усъвършенстване

Реализиране на multithreaded сървър