Prototipado del Proyecto Final

Trabajo Final de Grado



Enrique Villegas Reyes

Presentación de la página: *Wookiemania*

Introducción

Para empezar, ¿qué es Wookiemania? Se trata de una aplicación de preguntas y respuestas tipo trivial sobre cultura pop, cine, videojuegos, y literatura, similar a juegos populares como "Preguntados" o el clásico "Trivial Pursuit". Wookiemania permite a los usuarios desafiar sus conocimientos en una variedad de categorías de entretenimiento y competir con amigos o jugadores de todo el mundo. La aplicación busca ser una fuente de diversión y aprendizaje, ofreciendo una experiencia interactiva y educativa sobre los temas más populares de la cultura contemporánea.

Elecciones de patrones de diseño

Hemos optado por seguir los siguientes patrones de diseño:

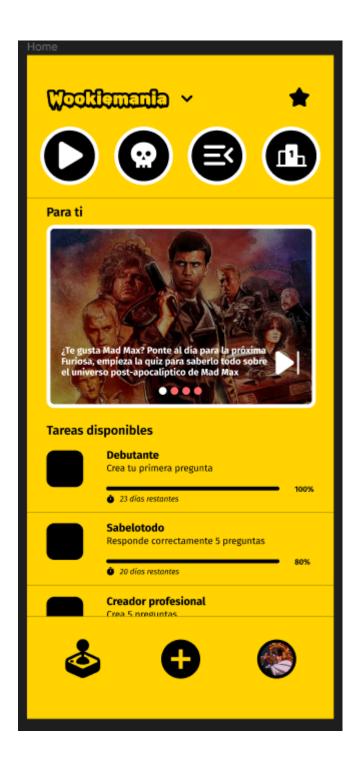
La paleta de colores de la aplicación es atrayente y acojedora, utilizando tonos suaves como amarillo y negro. Estos colores no solo captan la atención del usuario, sino que también reflejan la naturaleza divertida y dinámica de la cultura pop. Crean una atmósfera alegre y energizante, perfecta para un juego de trivial.

La interfaz de usuario de WookieMania está diseñada para ser intuitiva y fácil de navegar. Inspirándose en la simplicidad y accesibilidad de otras aplicaciones de juegos populares, hemos implementado un diseño limpio y organizado. Los botones grandes y claros, junto con una tipografía legible, aseguran que los usuarios puedan interactuar con la aplicación sin esfuerzo.

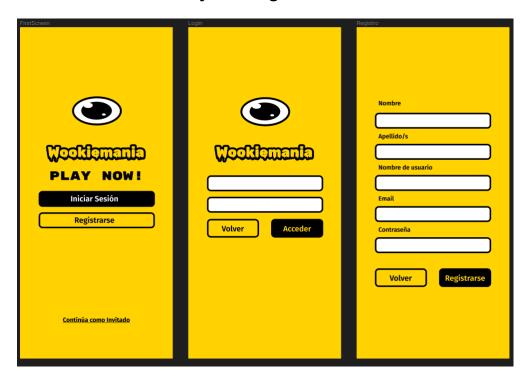
La experiencia de usuario se centra en la fluidez y la diversión. Hemos incorporado elementos de gamificación, como puntuaciones, niveles y recompensas, para mantener a los jugadores motivados e involucrados. Además, las transiciones suaves y los efectos visuales animados mejoran la experiencia general, haciendo que cada sesión de juego sea emocionante y gratificante.

Los usuarios pueden crear preguntas para la aplicación, de esta forma se crea un ecosistema sostenible en el que los usuarios forman parte de la aplicación.

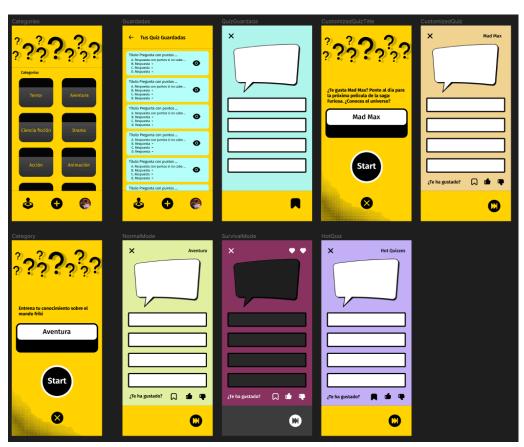
Wireframes: Página de Inicio



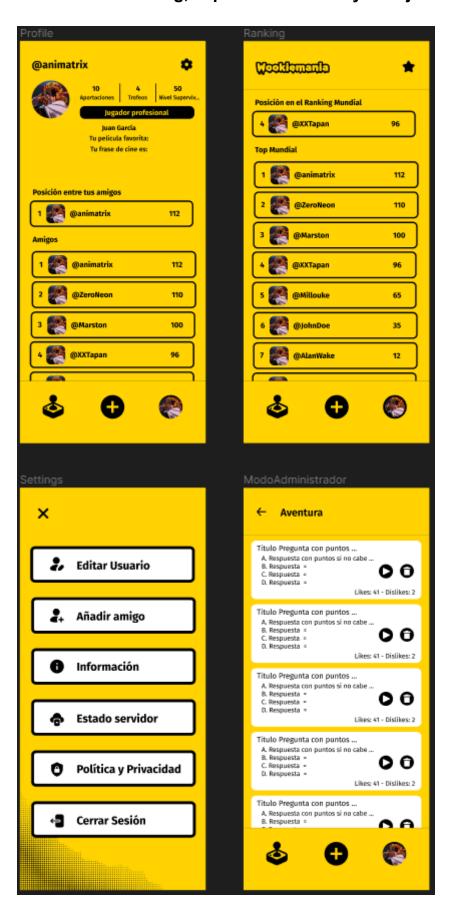
Wireframes: Flujo de Registro del Usuario



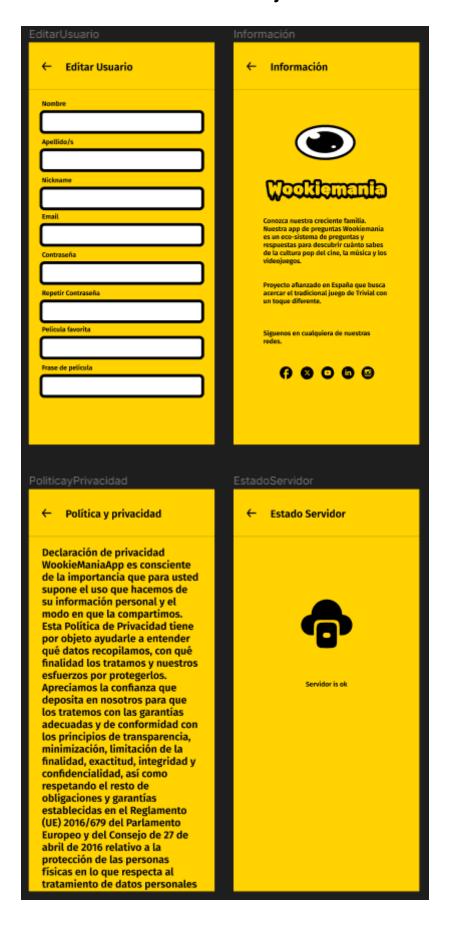
Wireframes: Las preguntas, con diferentes modos de juego



Wireframes: El ranking, el perfil de usuario y los ajustes



Wireframes: Los ajustes

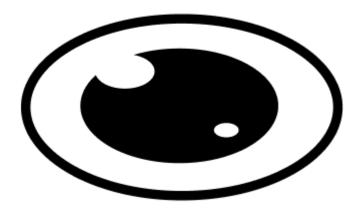


Conexiones del Prototipo

Conexión por secciones: En Wookiemania, hemos implementado conexiones interactivas en el prototipo para simular la navegación del usuario a través de las distintas pantallas creadas. Esto permite una visualización más dinámica y facilita la comprensión del flujo de la aplicación. Por ejemplo, al seleccionar una categoría de preguntas, el usuario es dirigido automáticamente a la pantalla de preguntas correspondientes. Para volver a la página de inicio, basta con pulsar el icono del joystick, indicando que se vuelve al menu del juego. Justificación de diseño

Temática de Cultura Pop: La elección de un diseño colorido se alinea con la temática de cultura pop, reflejando la diversidad y el dinamismo de los temas que cubre la aplicación. Queremos sumergir a los usuarios en una experiencia visual atractiva que evoca la energía y el entretenimiento de la cultura pop, música, cine y videojuegos.

El Logo: El logo de Wookiemania es un símbolo divertido y sencillo que simula a un ojo de un personaje tipo monstruoso inspirada en las películas de animación de los años 90. Esto no solo ayuda a la identificación de la marca, sino que también refuerza la temática lúdica y entretenida de la aplicación.



Conexiones Personales: En esta plataforma también se podrán añadir amigos, para conectar con gente de todo el mundo centrándose en mantener y fortalecer relaciones y la competitividad del juego del Trivial.

Competencia

Nuestra competencia directa incluye aplicaciones como "Preguntados", "Trivia Crack" y "QuizUp". Estas aplicaciones han sido una referencia importante para la creación de Wookiemania, ya que nos han permitido entender los estándares de usabilidad y las expectativas de los usuarios en este tipo de juegos. Nos hemos asegurado de que Wookiemania ofrezca una estructura y funcionalidades efectivas, al tiempo que introducimos elementos únicos que nos diferencian, como categorías especializadas en cultura pop actualizada y eventos temáticos periódicos.

Público objetivo

Wookiemania está diseñado para entusiastas de la cultura pop, abarcando cine, videojuegos, y literatura, ofreciendo un espacio para preguntas y respuestas interactivas que fomentan el aprendizaje y la diversión. El diseño busca atraer a una audiencia diversa que comparte su amor por estos temas, creando una comunidad vibrante y comprometida. Las edades del público objetivo pueden variar ampliamente, ya que la cultura pop tiene un atractivo intergeneracional. Sin embargo, si hay que hacer una estimación, las edades estarían comprendidas entre los 15 y 45 años, un rango que abarca desde adolescentes hasta adultos jóvenes, todos ellos con un interés común en la cultura pop.

Recursos utilizados

Para los iconos y gráficos utilizados en la aplicación hemos utilizado el plugin de figma de lconfy. Lo demás ha sido creado con las herramientas de diseño que proporciona figma.