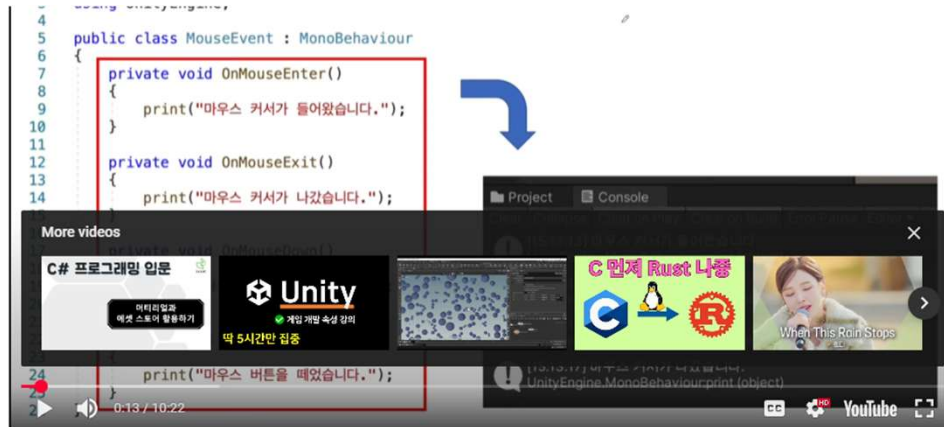


C#을 활용한 게임 개발



- C# 스크립트로 마우스 이벤트 발생하기
- 게임 객체를 클릭한 횟수 출력

✓ 유니티(Unity) 설치하기	11:37
✓ 유니티 편집기 활용하기	13:14
✓ C# 스크립트로 게임 객체 움직이기	18:30
✓ 마우스 이벤트 발생하기	10:22
▶ 머티리얼과 에셋 스토어 활용하기	12:08
▶ 1인칭 점프 게임 만들기	17:45
▶ 충돌과 음향효과 부여하기	11:46
▶ 지형 만들고 통합하기	20:08
▶ 캐릭터에 애니메이션 적용하기	14:52
^ 섹션 9. 아두이노로 사물인터넷 만들기	4강 · 43분



'C#'에 대한 이해

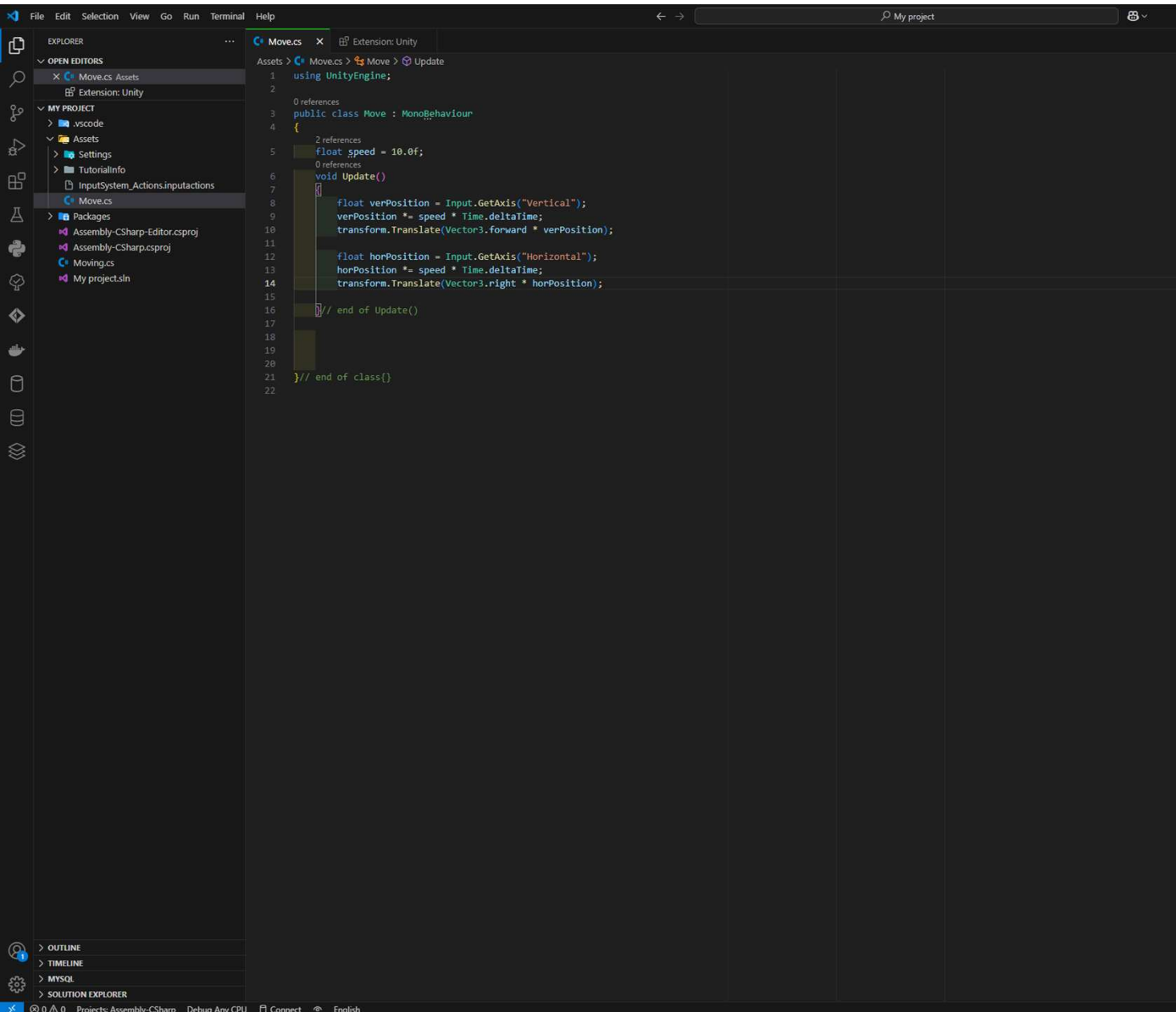
(인프런)

C#의 기본 문법과 '.net'에 대한 기본 이해

- 1) 변수
- 2) 반복, 제어문
- 3) 객체지향

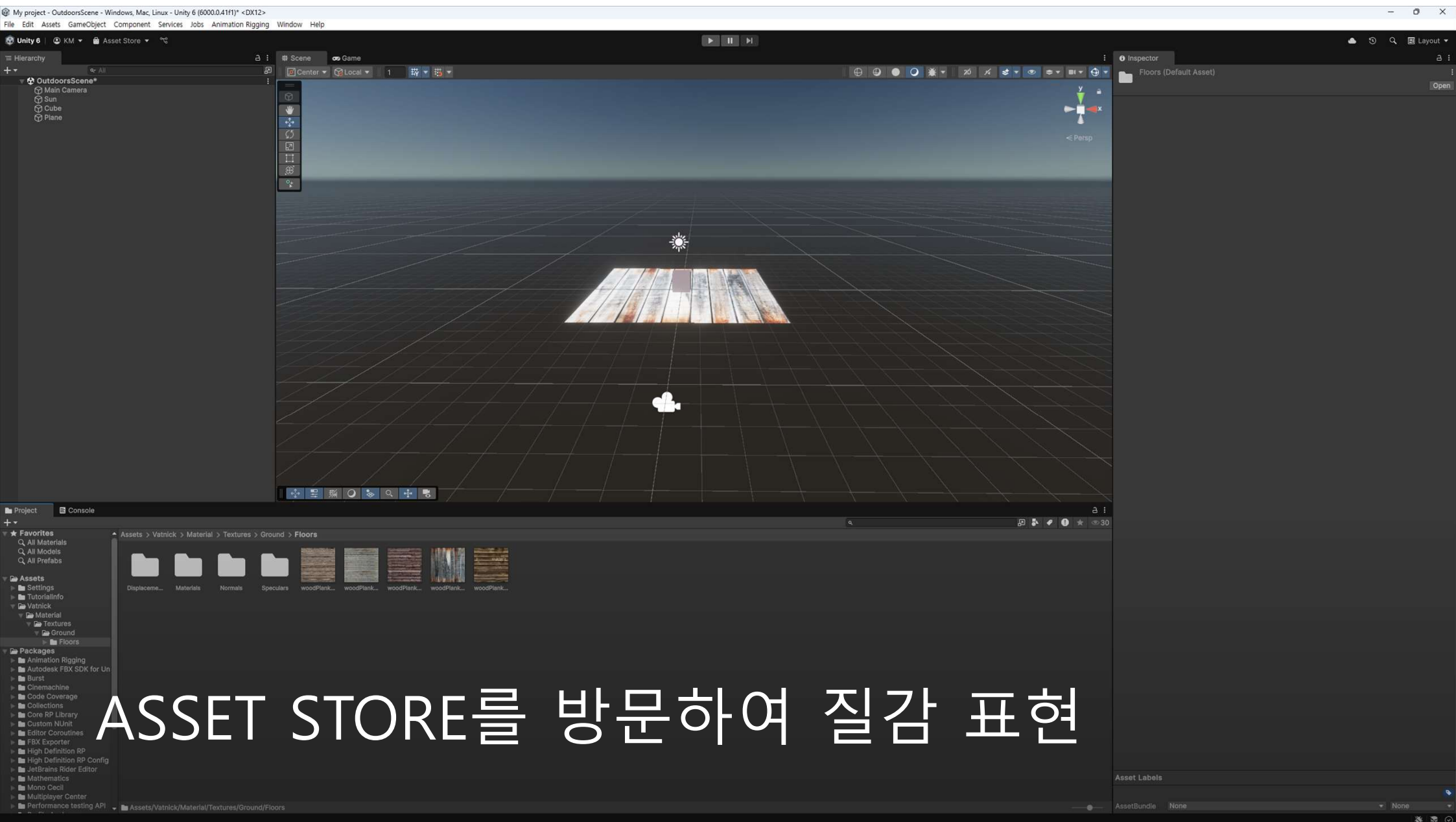
C#을 활용한 자료구조 학습

- 1) 컬렉션
- 2) 자료구조론



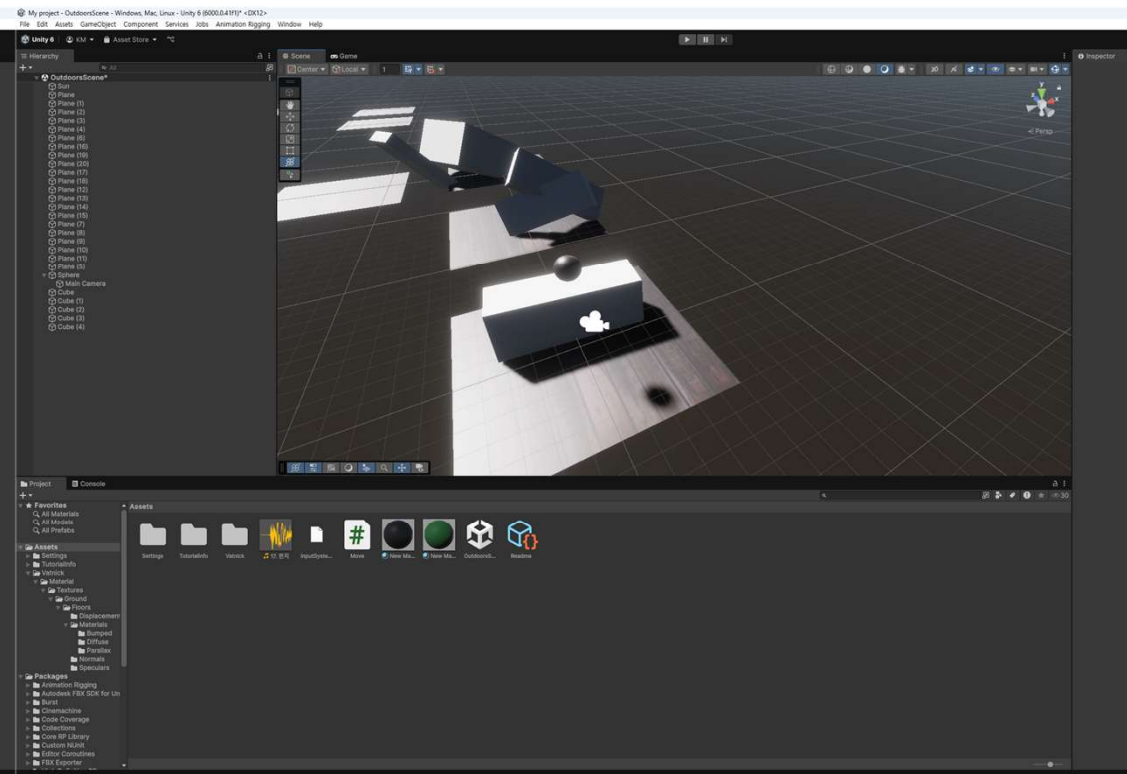
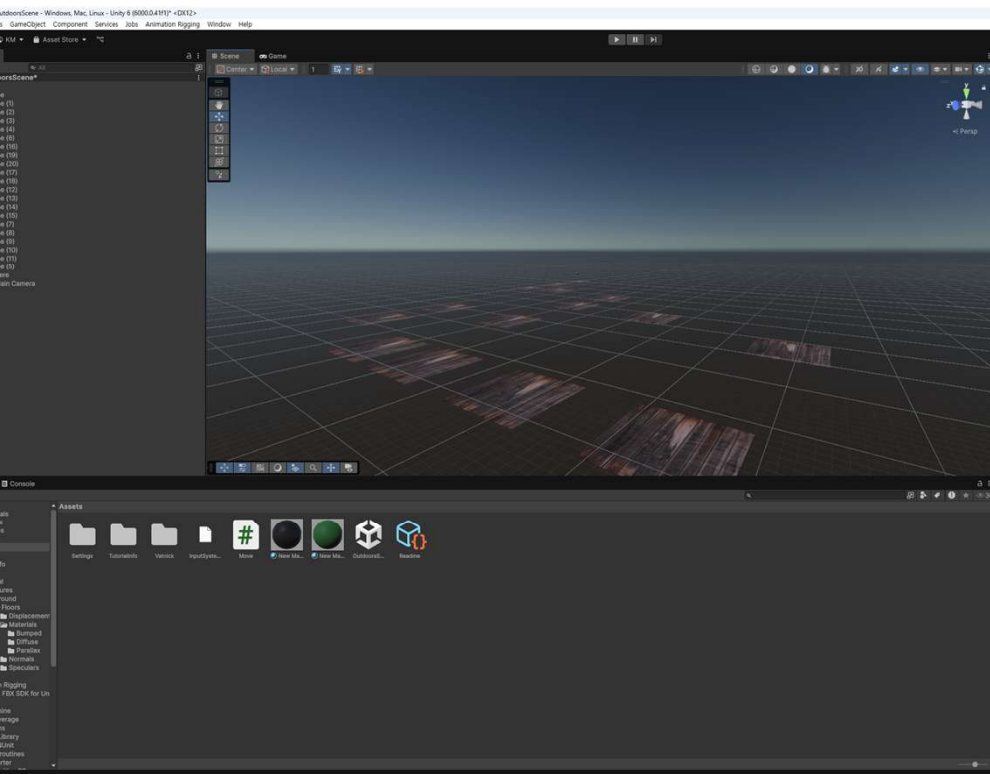
'Unity'에 대한 이해

- 기본 Unit (Game Object) 생성
Cube와 Plain을 활용한 기본 구조
- Add Component (C#)
C# Script 첨부
- Move 함수 완성
강의와 구글링을 통한 적절한 메소드 완성

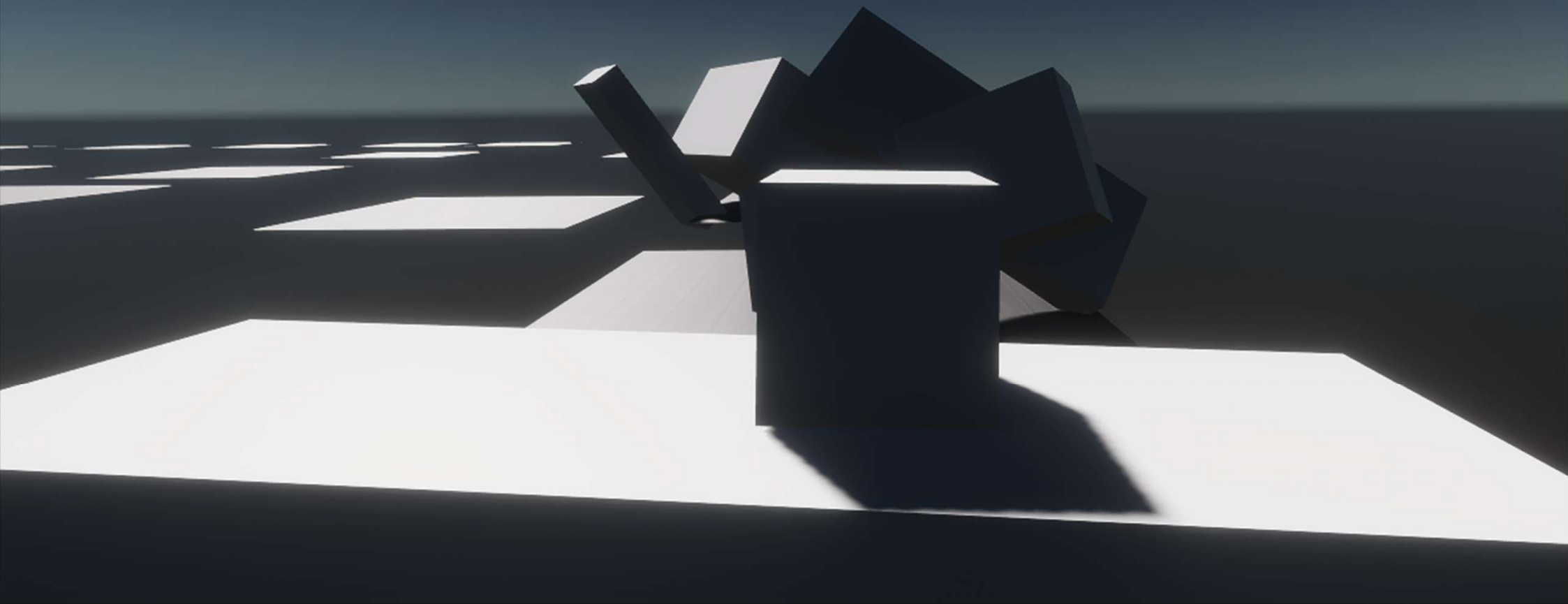




간단한 맵 제작



오디오 소스 인풋 후 플레이



감사합니다
