

자기소개서

김민수

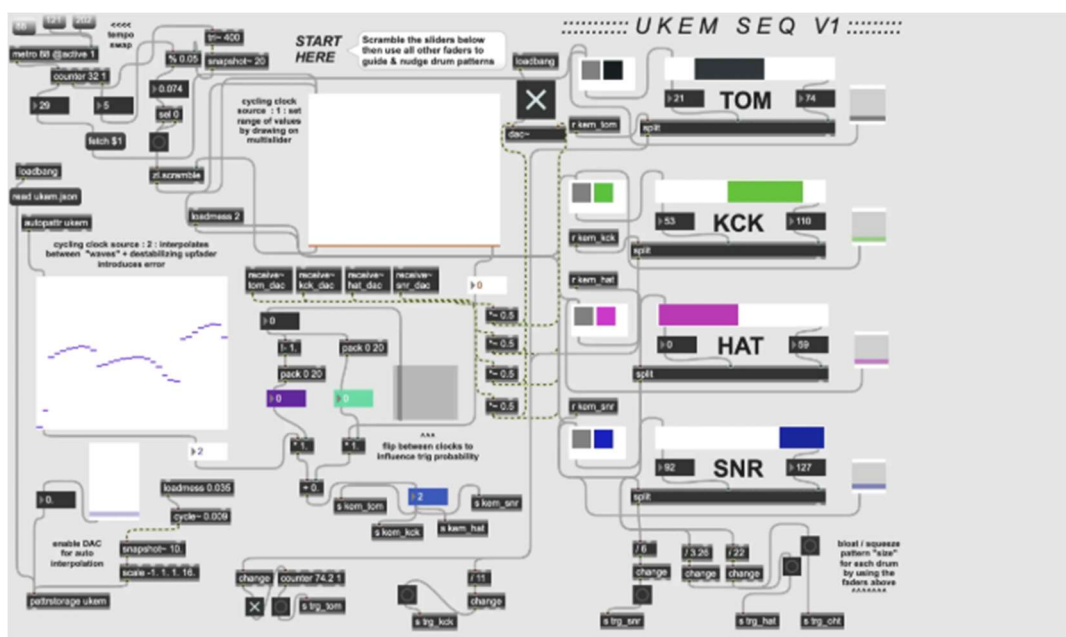
010-3087-0939 / kms545487@gmail.com

목차

1. 지원 동기
2. 직무 관련 경험
3. 직무와 성격의 유사성
4. 입사 후 계획

지원동기

본인은 서울예술대학교 재학 시절 2학년 수업인 'Audio Processing'에서 Sine파형의 Oscillator를 학습 후 그 파형의 2차원 그래프가 마치 3차원 oiler's formular(오일러 등식)를 2차원 그래프로 눌러 놓은 것 같다는 생각에 프로그래밍을 시작하게 되었습니다. 그 시작은 Max라는 program tool을 이용하여 stereo organ을 만든 것이 그 시작이었습니다.



(위 사진은 이해를 돕기 위한 보조 자료로 본인의 저작물이 아닙니다.)

그 후 K-Digital 웹 개발자 국비 지원 교육을 2개월 동안 받던 도중, Embedded system과 IoT(a)에 관심이 생겨 중도 포기를 하고 한국방송통신대학교에 3학년 편입 하였습니다.

(a): internet of things

그 후 개발자는 모든 종류의 개발을 경험해보고 실제 실무에 투입될 수 있어야 한다는 것을 깨닫고 종류를 가리지 않고 경험과 학습을 진행하고 있습니다.

직무 관련 경험

- 1) **K-Digital (AI를 활용한 웹 개발자 양성 과정)**: 본인의 개발 공부에 있어 첫 단추라고 할 수 있습니다. Java를 통한 Collection Framework와 자료구조 및 알고리즘까지 학습하였습니다. (Programmers 강의 병행)
- 2) **한국방송통신대학교**: 혼자 '인프런'과 서적을 통해 학습하던 중 '자료구조', 'compiler', '알고리즘', '웹 표준 (Front_end)', '컴퓨터 과학 개론' 등에 부족함을 크게 느껴 학습 방법을 재고(再考)하여, 대학 수업을 받기 시작하였습니다. (현재 Java, Python, C, 데이터베이스 시스템을 수강 중입니다.)
- 3) **(주)지팬스(Gpans) 인턴[2025-02]**: 향만물류 자동화 시스템 개발 회사에서의 한 달 간의 인턴 경험으로 하드웨어 유지보수 업무를 맡았습니다.
CCTV를 활용해 차량 번호를 식별하고 Server - DB를 통해 물류 하차 및 양하(揚荷) 위치를 차량에 전송하는 과정의 시스템을 유지보수 하였습니다.

직무와 성격의 유사성

제 성격의 장점이자 단점은 한가지에 쉽게 몰입한다는 것입니다. 안 좋게 본다면 매몰(埋沒)된다고 할 수 있겠으나, 꾸준히 한가지에 몰입하여 끝을 본다는 것이 저의 장점입니다.

서울예술대학교에 합격하기 위해 450대 1의 경쟁률을 극복했습니다. 만 1년간 학교에 가는 시간을 제외하고 오롯이 음악에만 몰두하였으며 그 결과로 1년만의 현역 합격이라는 결과를 얻어냈습니다.

입사 후 계획

입사 후 계획을 세 단계로 나눌 수 있습니다.

- 1) 1~3개월: 업무에 투입되기 위한 준비 기간으로써 지금까지 해왔던 꾸준한 학습과 실무에 대한 지식을 빠르게 습득하기 위해 밤-낮으로 노력할 것입니다.
- 2) 1년~3년: 보다 효과적인 업무를 수행하기 위해 회사의 프로그램에 적용되는 핵심 알고리즘과 비즈니스 로직을 연구할 것입니다.
- 3) 3년~ : 업무에 어느정도 적응한 경력으로, 누군가의 선임이 되어 이끌고 회사 내의 강력한 리더십으로 프로젝트의 리더가 되기 위해 노력할 것입니다. 리더십을 발휘하기 위해서는 양질의 업무 능력과 넓은 포용력 같은 인문학적 능력 또한 중요할 것입니다.