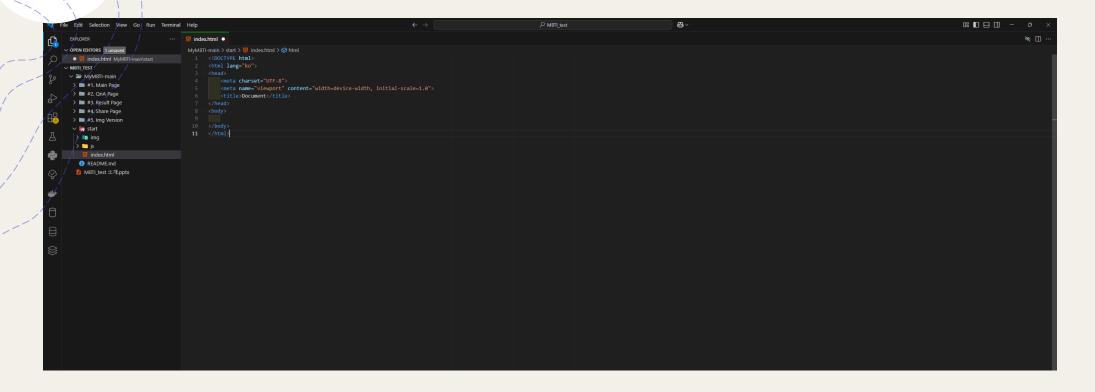


```
mirror_object
              peration == "MIRROR_X":
             mirror_mod.use_x = True
             mlrror_mod.use_y = False
             "Irror_mod.use_z = False"
               _operation == "MIRROR_Y":
             lrror_mod.use_x = False
             lrror_mod.use_y = True
              mirror_mod.use_z = False
               operation == "MIRROR_Z"
               rror_mod.use_x = False
               rror_mod.use_y = False
               rror_mod.use_z = True
                 election at the end -add
개발
                of select= 1
                   select=1
                tex.scene.objects.action
                "Selected" + str(modific
                irror ob.select = 0
               bpy.context.selected_obj
                ata.objects[one.name].sel
               int("please select exaction
                -- OPERATOR CLASSES ----
                vpes.Operator):
                X mirror to the selected
               ject.mirror_mirror_x"
               FFOR X"
```

- + Visual Studio Code
- + Copilot



기본 틀 잡기 (Layout)

- + Main page
- + QnA page
- + Result Page
- + Share Page
- + Img Version

Boot_Strap을 활용한 반응형 웹

klink

href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstr
ap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet" integrity="sha384QWTKZyjpPEjISv5WaRU90FeRpok6YctnYmDr5pNlyT
2bRjXh0JMhjY6hW+ALEwIH"
crossorigin="anonymous">

+ <script

src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstra
p@5.3.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384YvpcrYf0tY31HB60NNkmXc5s9fDVZLESaAA55NDzOx
hy9GkcIdslK1eN7N6jIeHz"
crossorigin="anonymous"></script>

Main page styling

```
ਾ index.html × ਰ default.css
                                main.css
MyMBTI-main > start > css > = main.css > 4 #main
       #main
           background-color: aliceblue;
           width: 80%;
           margin: 0 auto;
           padding: 10px;
   6
           border: 1px solid ■ black;
           border-radius: 10px;
   9
```



Keyframes를 활용한 animation

```
@keytrames tadein 🚹
       from {
         opacity: 0;
       to {
         opacity: 1;
     @keyframes fadeout {
10
       from {
11
         opacity: 1;
12
13
       to {
14
         opacity: 0;
15
16
17
     @-webkit-keyframes fadeIn {
18
       from {
         opacity: 0;
19
20
21
       to {
22
         opacity: 1;
23
     @-webkit-keyframes fadeout {
25
26
       from {
27
         opacity: 15
```

Inner HTML 을 활용한 질문 구성

```
function goNext() {
    var q = document.querySelector('.qBox');
    q.innerHTML = qnaList[0].q;
}
```

```
■ index.html × \ Js data.is
                           JS start.js
MyMBTI-main > start > js > start.js > ♦ begin > ♦ setTimeout() callback
      const main = document.querySelector("#main");
      const gra /= document.querySelector("#qna");
      Const per la document query Selector (Fresult)를 활용한 질문 보여주기
        var /a = document.querySelector(".answerBox");
        var answer = document.createElement("button");
        grappen Dataniscon 질문과 답변을 배열로 저장해놓고 함수 및 반복문을 통해 질문과 답변
                                                                생성
      function goNext(qIdx) {
        var q = document.querySelector(".qBox");
        q.innerHTML = qnaList[qIdx].q;
        for (let i in qnaList[qIdx].a) {
          addAnswer(qnaList[qIdx].a[i].answer);
      function begin() {
 21
        main.style.webkitAnimation = "fadeout 1s";
        main.style.animation = "fadeout 1s";
        setTimeout(() => {
          qna.style.webkitAnimation = "fadein 1s";
          qna.style.animation = "fadein 1s";
          setTimeout(() => {
           main.style.display = "none";
           qna.style.display = "block";
          }, 450);
          let qIdx = 0;
          goNext(qIdx);
 31
          450);
```

다음 질문으로 넘어가기

- + addEventListener 함수를 통해 다음 함수 지정
- + 새로운 변수에 질문 전체를 담아 사라지게 하기(classList.add를 통해 querySelector가 동작되도록 한다)

```
answer.addEventListener("click", function () {
 var childern = document.querySelectorAll(".answerList");
  for (let i = 0 ; i < childern.length ; i++) {
   childern[i].disabled = true;
    childern[i].style.webkitAnimation = "fadeOut 0.5s";
   childern[i].style.animation = "fadeOut 0.5s";
```

다음 질문으로 넘어갈 때 이전 답변 보이는 오류

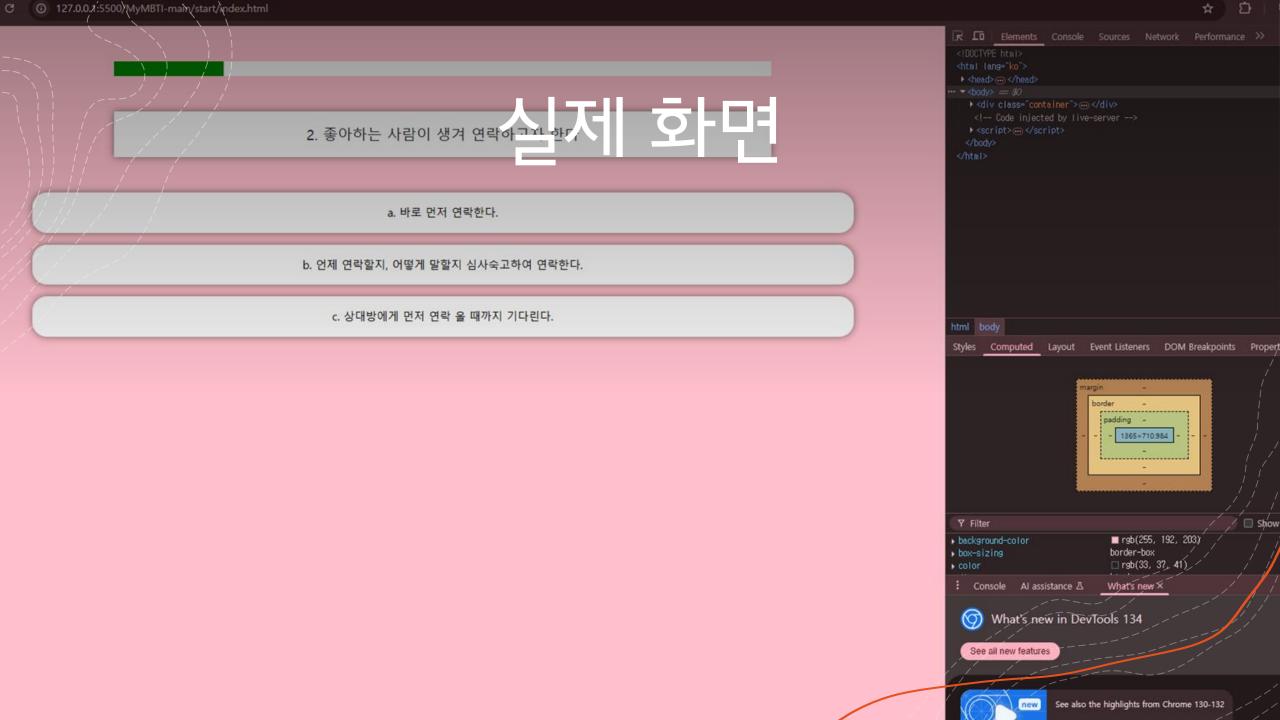
- + goNext () 함수에서 answerBox class를 초기화하는 방식으로 해결
- + A.innerHTML = "";

```
function goNext(qIdx) {
  var a = document.querySelector(".answerBox");
  a.innerHTML = "";
  var q = document.querySelector(".qBox");
  q.innerHTML = qnaList[qIdx].q;
  for (let i in qnaList[qIdx].a) {
    addAnswer(qnaList[qIdx].a[i].answer, qIdx);
```

statusBar를 이용한 진행률 나타내기

- + Status class안에 statusBar class 생성
- + 질문 리스트의 인덱스 값에 따라 진행률 반영

```
<section id="qna">
              <div class="status mx-auto mt-5">
36
                <div class="statusBar"></div>
38
              </div>
              <div class="qBox my-5 py-3 mx-auto"></div>
39
40
              <div class="answerBox"></div>
41
            </section>
```



Result 화면 구현

- + Main.js에서 goResult() 함수를 이용해
- + QnA의 display를 none으로
- + Result의 display를 block으로 설정

```
function goResult() {
  main.style.webkitAnimation = "fadeout 1s";
  main.style.animation = "fadeout 1s";
  setTimeout(() => {
    result.style.webkitAnimation = "fadein 1s";
    result.style.animation = "fadein 1s";
    setTimeout(() => {
      qna.style.display = "none";
      result.style.display = "block";
```

모든 선택지를 배열로 저장

+ 각 질문의 답변에 매칭되는 동물의 count가 올라간다

```
MyMBTI-main > start > js > Js data.js > ...
      "mouse", 0;
      "cow", 1;
      "tiger", 2;
      "rabbit", 3;
      "dragon", 4;
      "snake", 5;
      "horse", 6;
      "sheep", 7;
      "monkey", 8;
      "chicken", 9;
 10
      "dog", 10;
 11
      "pig", 11;
 12
```

Eventlistener에서 선택한 동물의 index를 증가

```
answer.addEventListener(
         "click",
          function () {
            var childern = document.querySelectorAll(".answerList");
            for (let i = 0; i < childern.length; i++) {</pre>
             childern[i].disabled = true;
             childern[i].style.webkitAnimation = "fadeOut 0.5s";
             childern[i].style.animation = "fadeOut 0.5s";
            setTimeout(() => {
             var target = qnaList[qIdx].a[idx].type;
             for (let i = 0; i < target.length; i++) {</pre>
                select[target[i]] += 1;
             for (let i = 0; i < childern.length; i++) {
               childern[i].style.display = "none";
             if (qIdx + 1 === endPoint) {
                setTimeout(() => {
                  goResult();
               }, 450);
                return;
             select[qIdx] = idx;
              for (let i = 0; i < childern.length; i++) {
               childern[i].style.display = "none";
             answer.style.display = "block";
86
             goNext(++qIdx);
           }, 450);
         false
```



당신의 결과는

난 너만 봐, 정직한 연애 스타일의 <소>



실제 화면

연애 유형의 진국인 당신! 소에 해당하는 당신은 상대방만 바라보는 해바라기 연애 스타일이랍니다. 매사에 끈기 가 있어 연애를 할 때 성실하고 진심을 다하는 성향을 가지고, 온화하며 따뜻한 마음을 가지고 있어요. 한 번 좋아하면 끝까지 좋아하는 의리파지만 자존심이 쌔 은근히 고집이 강하답니다. 또한 욱하는 성질이 있어 이런 부분들을 조심해야 하고, 질투심이 많아 사랑이 집착으로 바뀔 수 있어 주의해야 된답니다!

share

























공유하기

+ Kakao API를 활용

