

PLAYGROUND

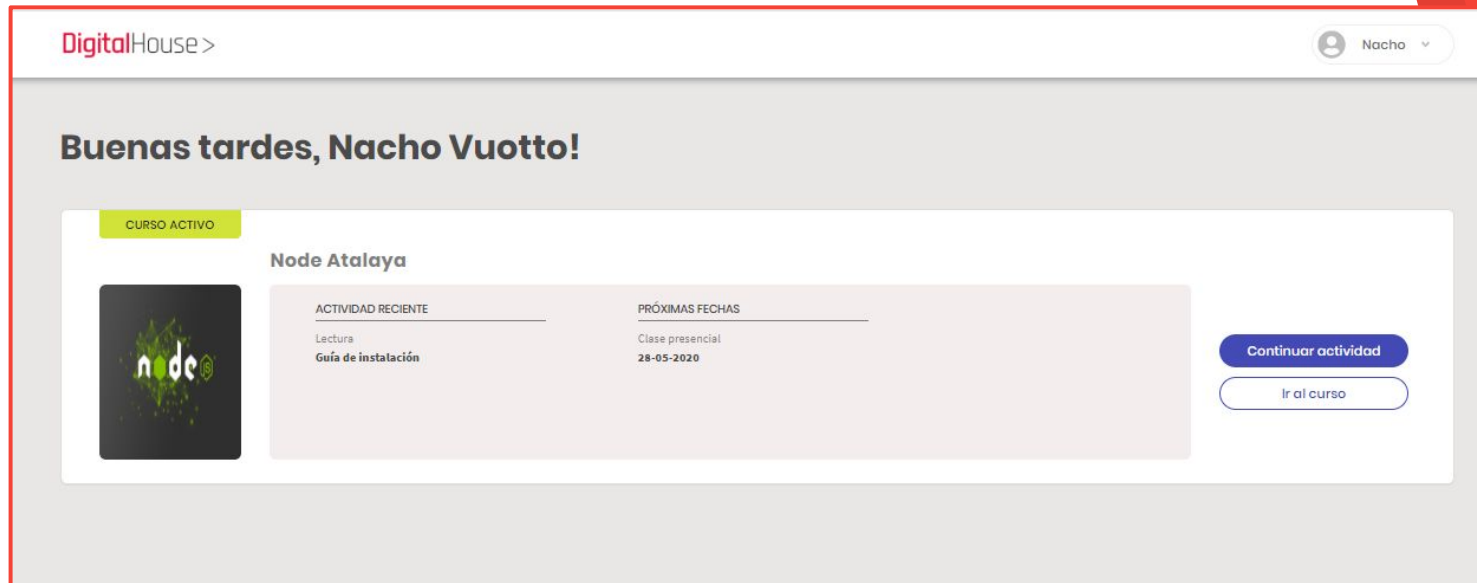
“

Nuestro **campus virtual** donde vamos a interactuar con el contenido del material online (videos, material complementario y ejercitaciones) y encontrar el contenido de la clase sincrónica



PÁGINA PRINCIPAL

Acá vas a encontrar el / los cursos que tenés disponibles



The screenshot shows the DigitalHouse user interface. At the top, the logo 'DigitalHouse >' is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a grey banner displays the greeting 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!'. The main content area features a yellow 'CURSO ACTIVO' tag above the course title 'Node Atalaya'. To the left of the course details is a Node.js logo. The details are organized into two columns: 'ACTIVIDAD RECIENTE' and 'PRÓXIMAS FECHAS'. The 'ACTIVIDAD RECIENTE' column lists 'Lectura' and 'Guía de instalación'. The 'PRÓXIMAS FECHAS' column lists 'Clase presencial' and the date '28-05-2020'. On the right side of the course card, there are two buttons: a blue 'Continuar actividad' button and a white 'Ir al curso' button with a blue border.


DigitalHouse >

Nacho ▾

Buenas tardes, Nacho Vuotto!

CURSO ACTIVO

Node Atalaya



ACTIVIDAD RECIENTE	PRÓXIMAS FECHAS
Lectura	Clase presencial
Guía de instalación	28-05-2020

[Continuar actividad](#)

[Ir al curso](#)

PÁGINA PRINCIPAL

Menú de usuario

The screenshot displays the DigitalHouse website's main interface. At the top left, the 'DigitalHouse >' logo is visible. At the top right, a user profile section shows a person icon, the name 'Nacho', and a dropdown arrow. Below the header, a personalized greeting reads 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!'. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' (Active Course) section for 'Node Atalaya'. This section includes a Node.js logo image and a list of recent activities: 'Lectura' (Reading) and 'Guía de instalación' (Installation guide). Overlaid on the right side of the page is a red, rounded rectangular 'menú de usuario' (user menu). This menu contains a magnifying glass icon and the text 'Te permite' (It allows you to), followed by a list of three options: 'Cambiar contraseña' (Change password), 'Ver términos y condiciones' (View terms and conditions), and 'Cerrar sesión' (Log out). To the right of the menu, two buttons are partially visible: 'continuar actividad' (continue activity) and 'Ir al curso' (Go to course).

DigitalHouse >

Nacho ▾

Buenas tardes, Nacho Vuotto!

CURSO ACTIVO

Node Atalaya

ACTIVIDAD RECIENTE

Lectura

Guía de instalación

menú de usuario

Te permite

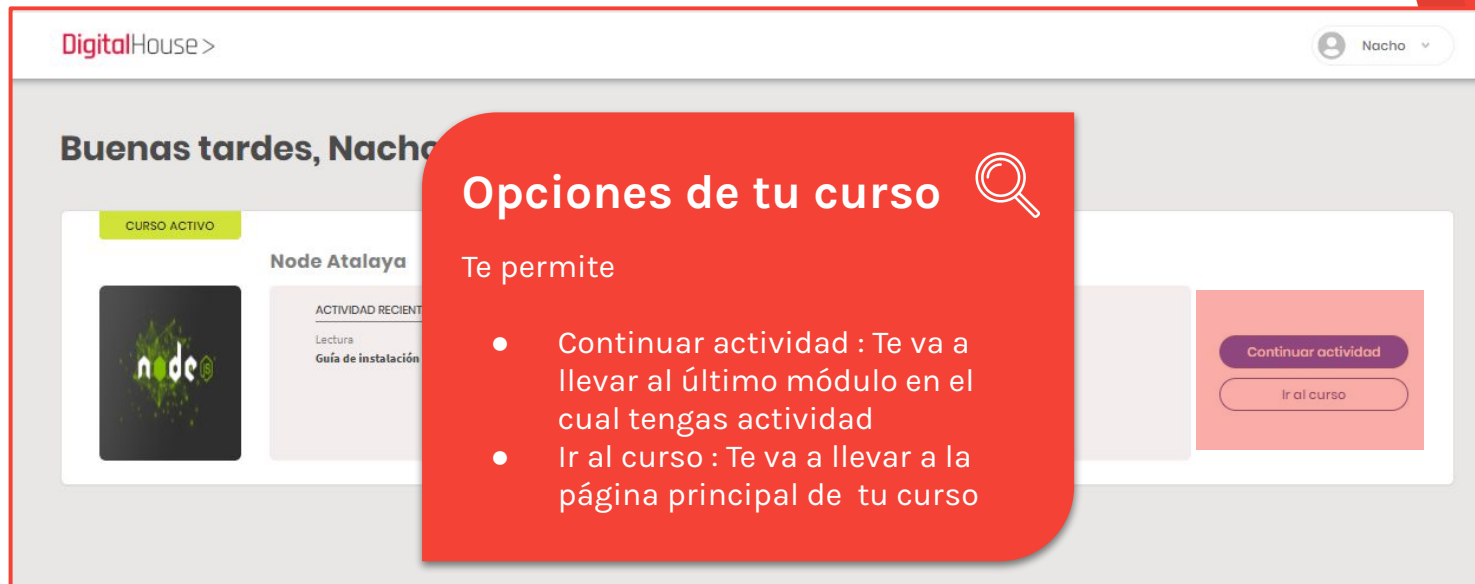
- Cambiar contraseña
- Ver términos y condiciones
- Cerrar sesión

continuar actividad

Ir al curso

PÁGINA PRINCIPAL

Acá vas a encontrar el / los cursos que tenés disponibles



DigitalHouse >

Nacho

Buenas tardes, Nacho

CURSO ACTIVO

Node Atalaya

ACTIVIDAD RECIENTE

Lectura
Guía de instalación

Opciones de tu curso

Te permite


- Continuar actividad : Te va a llevar al último módulo en el cual tengas actividad
- Ir al curso : Te va a llevar a la página principal de tu curso

Continuar actividad

Ir al curso

CURSO


DigitalHouse >

 Nacho

Índice


Aula

Módulos y temas de la cursada



Introducción


[Ir al módulo](#)



Introducción a Node y Javascript


[Ir al módulo](#)

Tus profesores



Ezequiel Cortés


✉ ecortes@digitalhouse.com



Nacho Vuotto

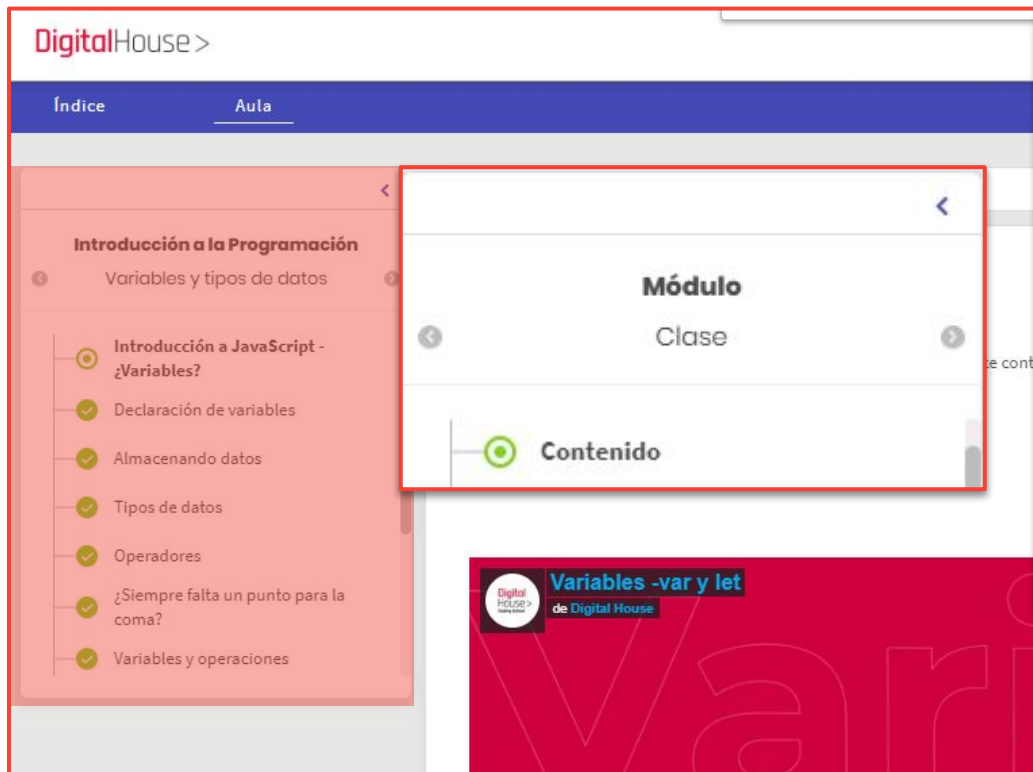
✉ nacho@digitalhouse.com

Índice



Te permite ver los módulos que tenés disponibles y acceder a ellos y ver la info de los docentes del curso

AULA



Menú lateral



Te permite ver en qué contenido de una clase estás situado. Podés ocultarlo con la flecha < en la parte superior derecha, navegar entre clases con las flechas



- Verde: Completaste todo
- Amarillo: Te falta completar o tenés algún error
- Gris: Todavía no viste el contenido

AULA

The screenshot displays the DigitalHouse Aula web application. At the top, the 'DigitalHouse' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' is on the right. Below this is a blue navigation bar with 'Índice' and 'Aula' tabs. The main content area is divided into a left sidebar and a main panel. The sidebar, titled 'Introducción a la Programación', contains a list of topics: 'Variables y tipos de datos' (expanded), 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?', 'Declaración de variables', 'Almacenando datos', 'Tipos de datos', 'Operadores', '¿Siempre falta un punto para la coma?', and 'Variables y operaciones'. The main panel shows the 'Introducción a JavaScript' lesson page. A red callout box with a magnifying glass icon is overlaid on the page, containing the text: 'Barra superior' and 'Con las flechas < y > te permite navegar entre contenidos, puede navegar entre clases y módulos si estás en el último contenido de cada uno.'

DigitalHouse >

Nacho

Índice Aula

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

- Introducción a JavaScript - ¿Variables?
- Declaración de variables
- Almacenando datos
- Tipos de datos
- Operadores
- ¿Siempre falta un punto para la coma?
- Variables y operaciones

Introducción a JavaScript

Te in

Barra superior

Con las flechas < y > te permite navegar entre contenidos, puede navegar entre clases y módulos si estás en el último contenido de cada uno.

Variables -var y

de Digital House

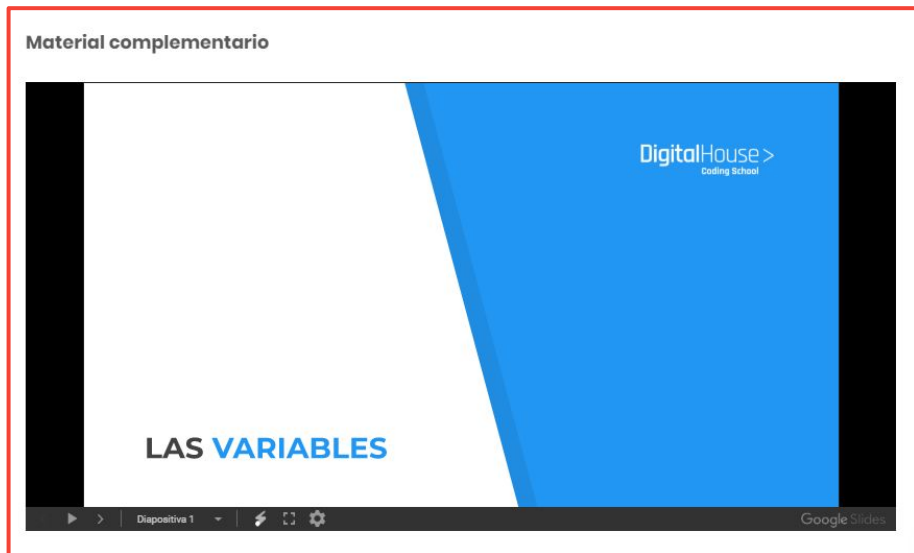
AULA

Videos: Van a introducir el tema del contenido. **No se pueden descargar.** Están siempre disponibles.



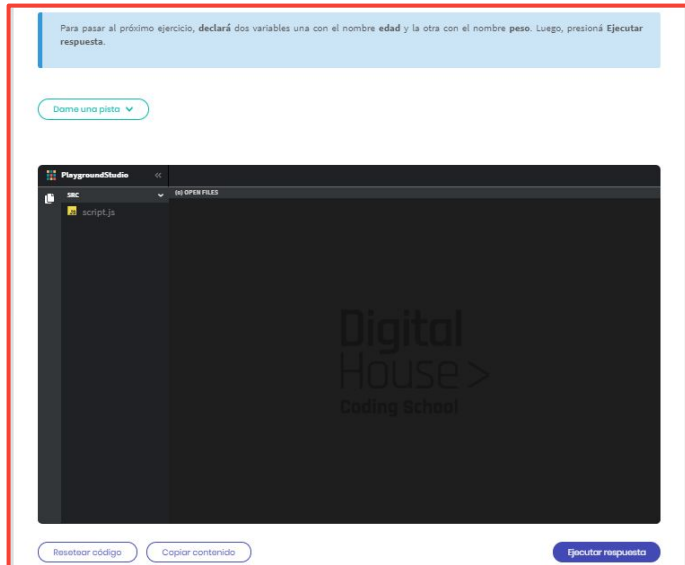
AULA

Material complementario: Es un material que ordena y repasa lo visto en el video, es de mejor acceso por si necesitas revisar cómo se escribe una línea de código por ejemplo.



AULA

Ejercitación: Para poner a prueba los conocimientos adquiridos.

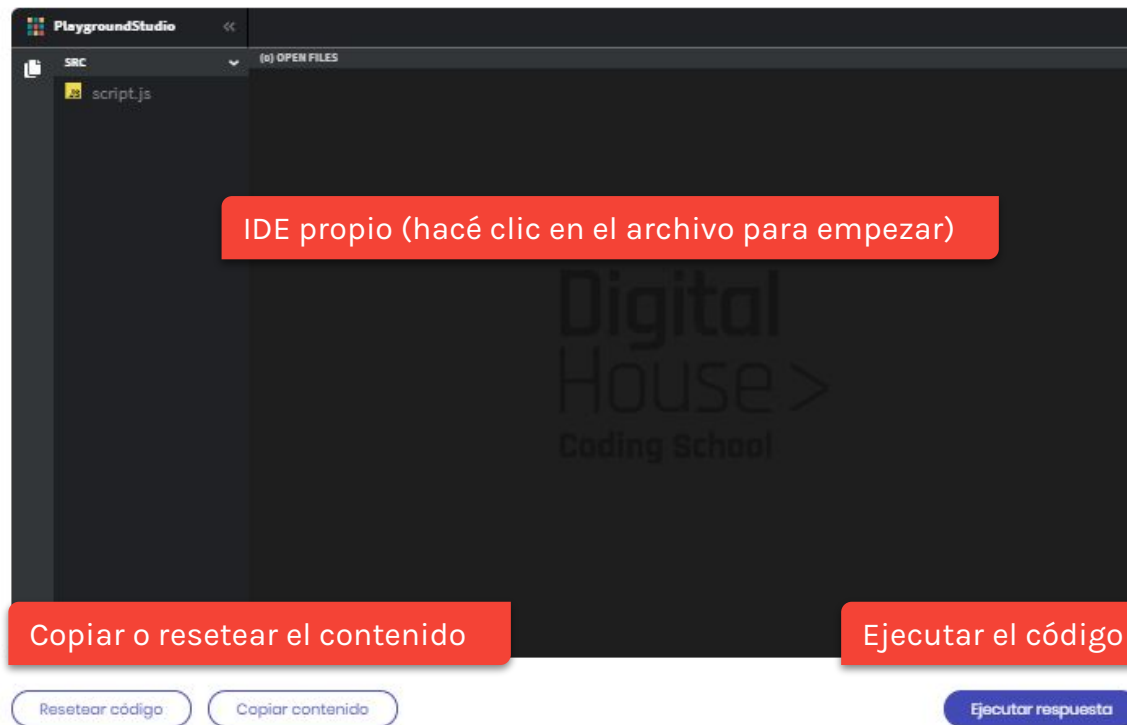


Para pasar al próximo ejercicio, debes hacer clic en el nombre del siguiente ejercicio. Luego, presioná Ejecutar respuesta.

Consigna (puede estar en otro formato)

Dame una pista ▼

Botón de pista (si la necesitas)



IDE propio (hacé clic en el archivo para empezar)

Copiar o resetear el contenido

Ejecutar el código

Resetear código

Copiar contenido

Ejecutar respuesta

AULA

Cosas a mejorar

El código fue procesado y se encontraron errores **Ver errores**

Índice **Aula**

Módulo
Clase

Variables y tipos de datos

- ✓ Contenido
- Declaración de variables
- ✓ Almacenando datos
- ✓ Tipos de datos
- ✓ Operadores
- ✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?
- ✓ Variables y operaciones

Errores a resolver

Errores:

- Debes declarar la variable "peso" con la palabra reservada "let"

Playground Studio **script.js**
SRC PATH: SRC > SCRIPT.JS
script.js
1 var edad;
2 var nada;

AULA

¡Bien hecho! Sigamos con el siguiente ejercicio.

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

- Declaración de variables
- ✓ Almacenando datos
- ✓ Tipos de datos
- ✓ Operadores
- ✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?
- ✓ Variables y operaciones
- ✓ Otro tipo de dato

¡Salió todo bien!

Resetear código Copiar contenido Ejecutar respuesta

Terminal

```
root@playground:~$ npm install
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Resolving packages...
[3/4] Resolving packages...
[4/4] Resolving packages...
success Already up-to-date.
root@playground:~$ nodemon index.js localhost 8080
[nodemon] 1.18.4
[nodemon] watching: **
[nodemon] starting "index.js http://localhost:8080"
```

¡Genial!

Ahora si estamos listos para
avanzar con el contenido.

