Para poder utilizar gdb es necesario compilar con la opción –g del compilador.

Una vez compilado, en línea de comando escribirmos gdb y el nombre del ejecutable, por ejemplo, gdb test.exe (si nos olvidamos de introducir el nombre del ejecutable, dentro de gdb haríamos file test.exe)

**Órdenes básicas**

* l (list): lista el programa que estoy depurando
* r (run): nos sirve para ejecutar el programa. Si no se ha puesto algún punto de ruptura el programa se ejecutará entero.
* b (breakpoint): permite poner un punto de ruptura en la línea a continuación de la b, por ejemplo, b 9. Una vez tenemos el punto de ruptura, al ejecutar el programa con r se parará en la línea 9. También podemos indicar el nombre de una función: b main
* c (continue): para continuar la ejecución.
* n (next)o s (step): para pasar a la siguiente línea. La diferencia es que next no entraría en las funciones y step sí.
* p (print): nos permite ver el valor de una variable que sigue a p, por ejemplo, p v siendo v la variable. Para visualizar un vector p nombre\_vector[0]@N siendo nombre\_vector[0] el puntero de inicio al vector y N el tamaño que queramos mostrar.
* delete: permite borrar puntos de ruptura. Como por ahora sólo hemos puesto un punto de ruptura, entonces delete 1.
* q: para salir de gdb.
* h: para ayuda.

**Interfaz gráfico de gdb es ddd**