

# Funciones

Herramientas de diseño electrónico

# Funciones

printf()

scanf()

main()

sqrt()\*

pow()\*

abs()\*

sin()\*

cos()\*

tan()\*

Secciones de código que  
cumplen con unas tareas  
específicas

# Declaración

```
#include<stdio.h>
```

```
int num1, num2;
```

*void*

```
int suma(int x1, int x2);
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf("Ingrese los números a sumar \n");
```

```
    scanf("%d\n", num1);
```

```
    scanf("%d\n", num2);
```

```
    int sum = suma(num1, num2);
```

```
    printf("La suma de los números es: %d", sum);
```

```
}
```

# Definición

```
int suma(int x1, int x2)
{
    return x1+x2;
}
```

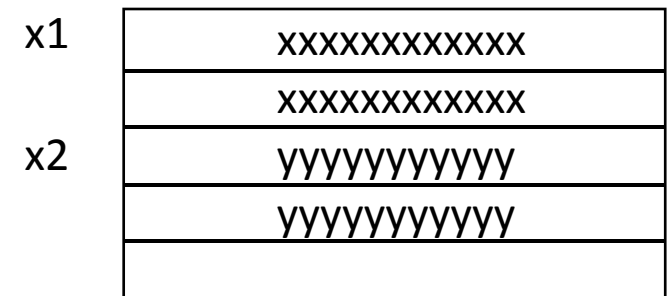
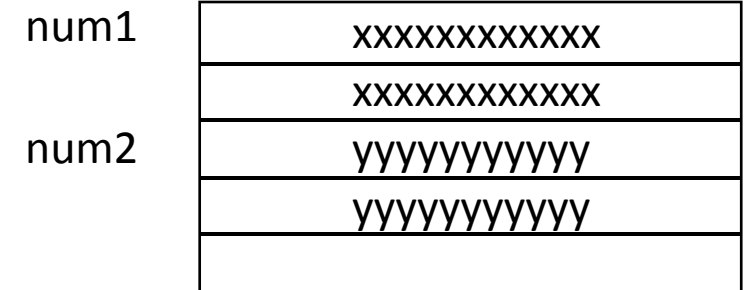
# Quiz

- Realice la declaración y definición para las funciones restar, multiplicar, dividir, elevar a la potencia, y la raíz.
- Todas las funciones tienen dos argumentos de entrada.

# Llamado por valor

- Se copia el valor o contenido de la variable y se pasa a una nueva variable en la función.

```
int num1, num2;
int suma(int x1, int x2);
int main(void)
{
    printf("Ingrese los números a sumar \n");
    scanf("%d\n", num1);
    scanf("%d\n", num2);
    int sum = suma(num1, num2);
    printf("La suma de los números es: %d", sum);
}
```



# Llamado por referencia

- Se pasa la dirección de la variable. La función accede directamente al valor contenido por la variable

```
int num1, num2;  
int suma(int *x1, int *x2);  
int main(void)  
{  
    printf("Ingrese los números a sumar \n");  
    scanf("%d\n", num1);  
    scanf("%d\n", num2);  
    int sum = suma(&num1, &num2);  
    printf("La suma de los números es: %d", sum);  
}
```

