





Diseño de Experiencia																	
SEMANA 1			INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL										13 DE AGOSTO				
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio			Una buena introducción a lo que será el curso y como se desenvolverá.														
¿Qué competencias ha adquirido?			1.Pensamiento rápido					2.Estructuración.									
			3.Pensamiento Convergente					4.Pensamiento Divergente									
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																	
																	
Inicio	Kahoot		➡	Estructura gomitas		➡				➡					➡	Fin	
	Se realizo un quiz para medir los conocimientos.			Se hizo estructura para aguantar un libro con gomitas y paletas.													