






Diseño de Experiencia																	
SEMANA 3				ESTRATEGÍAS PARA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS										27 de Agosto 2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Buenas estrategias para visualización y resolución de problemas.													
¿Qué competencias ha adquirido?				1.Pensamiento Computacional					2.Visualización de Patrones								
				3.Descomposición de problemas.					4.								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																	
																	
Inicio	Características Animales			➡	Brazalete Magico			➡	Blocky			➡				➡	Fin
	Se dividieron a los animales por características.				Se identifico el patrón en el brazalete				Se hizo un algoritmo para imprimir la figura deseada								