







Diseño de Experiencia																	
SEMANA 4				ABSTRACCIÓN										3. SEPT 2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Buena explicación sobre como usar la abstracción como ayuda a la resolución de problemas.													
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Pensamiento creativo					2. Simplificación de problemas								
				3. Conocimiento de la abstracción					4. Nueva forma de resolver problemas								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																	
																	
Inicio	Cuadros en figura			→	Vuelo			→	Lagos			→	Armar el cubo			→	Fin
	Encontramos la cantidad de cuadros en una figura hecha de fosforos				Usamos la abstracción para encontrar patrones en el problema				Teníamos que encontrar en que puntos se creaban lagos				Teníamos que encontrar la configuración correcta para el cubo				