

Informe tarea 2 del ejercicio 2

Se ha usado un programa en C# para la aplicación con el archivo de CityGML

El programa recibe como parámetro un archivo “gml” proveniente de la sede del catastro, que contiene las parcelas que se hayan seleccionado e información sobre estas, en el ejercicio hay un archivo de ejemplo, pero valdría con cualquiera obtenido de la sede: <https://www1.sedecatastro.gob.es>, yendo al visor cartográfico y seleccionando las parcelas deseadas. El programa crea un archivo KML que al cargarlo en Google Earth mostrará todas estas parcelas, con ID como nombre, algo de información en la descripción y su punto de referencia.

El programa recibe 3 parámetros, el primero el archivo “gml” de entrada, segundo el archivo “kml” de salida y tercerola zona utm de donde se obtengan las parcelas ya que el archivo que provee el Catastro no trae información sobre ello y es necesario para convertir las coordenadas UTM a longitud y latitud que lee Google Earth, en el caso de España sería 28 para Canarias, 29 para Galicia, 31 para Baleares y el extremo oriental de la península y 30 para el resto. Para el ejemplo del ejercicio sería “procesadorGML parcelas.gml parcelas.kml 30”.

Como en el resto de los ejercicios se puede ejecutar el programa mediante el código fuente en la carpeta raíz o mediante el programa compilado en la capeta reléase.

Se ha usado el compilador de C# de Visual Studio 2019