

Nama : Kiki Hermawan
Nim : 20090066
Kelas : 2B

1.) Insertion Sort

• pointer = 1

25 7 9 13 3
sebelumnya
pointer lebih kecil dari indeks maka ditukar

7 25 9 13 3

pointer = 2

pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 9 25 13 3

pointer = 3, jika pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 9 13 25 3

pointer = 4, jika pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 9 13 3 25

pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 9 3 13 25

pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 9 3 13 25

pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

7 3 9 13 25

pointer lebih kecil dari indeks sebelumnya maka ditukar

3 7 9 13 25

2.) Bubble Sort

* k = 1, indeks pembandingan = 3

25 7 9 13 3

jika indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

25 7 9 3 13

* indeks pembandingan = 2

25 7 9 3 13

jika indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

25 7 3 9 13

* indeks pembandingan = 1

25 7 3 9 13

jika indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

25 3 7 9 13

* indeks pembandingan = 0

25 3 7 9 13

jika indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

3 25 7 9 13



* $k = 2$, Indeks pembandingan = 3

3 25 7 9 13

Jika Indeks ~~lebih~~ ~~besar~~ pembandingan lebih besar ditukar jika tidak maka tetap

3 25 7 9 13

* Indeks pembandingan = 2

3 25 7 9 13

* Indeks pembandingan = 1

3 25 7 9 13

~~misal~~ ~~misal~~ jika Indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

3 7 25 9 13

* Indeks pembandingan = 0

3 7 25 9 13

* $k = 3$, Indeks pembandingan = 3

3 7 25 9 13

* Indeks pembandingan = 2

3 7 25 9 13

Indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

3 7 9 25 13

* Indeks pembandingan = 1

3 7 9 25 13

* Indeks pembandingan = 0

3 7 9 25 13

* $k = 4$, Indeks pembandingan = 3

~~3~~ 3 7 9 25 13

Indeks pembandingan lebih besar, maka ditukar

3 7 9 13 25

* Indeks pembandingan = 2

3 7 9 13 25

* Indeks pembandingan = 1

3 7 9 13 25

* Indeks pembandingan = 0

3 7 9 13 25

3.) Section Sort

* pointer = 0

25 7 9 13 3

3 7 9 13 25

* pointer = 1

3 7 9 13 25

Karena tidak ada data yg lebih kecil dari pointer, maka tidak ditukar

3 7 9 13 25

* pointer = 2

3 7 9 13 25

Karena tidak ada data yg lebih kecil dari pointer, maka tidak ditukar

3 7 9 13 25

* pointer = 3

3 7 9 13 25

Karena tidak ada data yg lebih kecil dari pointer, maka tidak ditukar

3 7 9 13 25

* pointer = 4

3 7 9 13 25

Karena tidak ada data yg lebih kecil dari pointer, maka tidak ditukar

3 7 9 13 25

4.) Shell sort

- Jarak = $5/2 = 2.5 \rightarrow 2$

25 7 9 13 3

Membandingkan data dengan jarak 2 jika nilai indeks lebih kecil, maka posisinya akan ditukar

3 7 9 13 25

- Jarak = $2/2 = 1$

3 7 9 13 25

Membandingkan data dengan jarak 1, jika nilai indeks ada yg lebih kecil, maka akan ditukar ke kiri, jika tidak maka tetap.

3 7 9 13 25

7.) Selection sort dengan binary search

- pointer = 0

25 3 7 9 13 25

Pointer dibandingkan data terkecil lalu ditukar

3 7 9 13 25

* binary search dengan mencari data yg lalu mencari nilai tengah dgn membagi 2 panjang data, lalu mencari kondisi dimana key sama dengan data

Indeks tengah berarti data yg dicari ditemukan, jika tidak maka masuk pengondisian yang lain.

