

Написать echo-client и echo-server на raw сокетах. Сервер должен отвечать клиенту то же самое сообщение + порядковый номер сообщения от этого клиента. Протокол сообщения - UDP.

Например:

Клиент 1 посыпает на сервер сообщение “WAAAAAAAGH”

Сервер отвечает клиенту 1 “WAAAAAAAGH 1”

Клиент 1 посыпает серверу сообщение “ping”

Сервер отвечает клиенту 1 “ping 2”

Клиент 2 посыпает серверу сообщение “ping”

Сервер отвечает клиенту 2 “ping 1”

Клиент 1 посыпает на сервер сообщение “WAAAAAAAGH”

Сервер отвечает клиенту 1 “WAAAAAAAGH 3”

При штатном выключении клиент должен посыпать серверу сообщение о закрытии, после получения этого сообщения сервер должен сбросить связанные с данным клиентом счетчики и при последующем подключении клиента с тем же ip:port, начинать отсчет с 1.