

Задание.

Реализуем клиент и сервер (2 программы). Клиент подключается к серверу, по известному port, отправляет ему строку 'Hello'. Сервер получает эту строку, выводит на экран и в ответ посылает строку 'Hi'. Эту строку получает клиент, выводит на экран и на этом заканчивается работа и клиента и сервера.

Реализовать 4 пары клиент, сервер:

1. AF\_INET, SOCK\_STREAM
2. AF\_INET, SOCK\_DGRAM
3. AF\_LOCAL, SOCK\_DGRAM
4. AF\_LOCAL, SOCK\_STREAM