

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Disponer de una Aplicación móvil que permita la gestión de los libros en una librería, así como realizar los prestamos y las ventas de los libros.	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>GESTIÓN DEL PROCESO DE Registre una cuenta para buscar libros disponibles</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación A NUEVOS LIBROS</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Diagramas de tareas HTA.<ul style="list-style-type: none"><li>● Diagrama de conceptos.</li><li>● Mapa de flujo.</li><li>● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.</li><li>● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none"><li>○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).</li></ul></li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	GESTIÓN DEL PROCESO DE Registre una cuenta para buscar libros disponibles	2	Notificación A NUEVOS LIBROS	ObjHCI	Diagramas de tareas HTA. <ul style="list-style-type: none"><li>● Diagrama de conceptos.</li><li>● Mapa de flujo.</li><li>● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.</li><li>● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none"><li>○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).</li></ul></li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	GESTIÓN DEL PROCESO DE Registre una cuenta para buscar libros disponibles									
2	Notificación A NUEVOS LIBROS									
ObjHCI	Diagramas de tareas HTA. <ul style="list-style-type: none"><li>● Diagrama de conceptos.</li><li>● Mapa de flujo.</li><li>● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.</li><li>● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none"><li>○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).</li></ul></li></ul>									
2	realizar los prestamos y las ventas de los libros.	3 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>GESTIÓN DEL PROCESO DE COMPRA O RESERVA DE LIBROS PARA LEER</td></tr><tr><td>2</td><td>DAR CALIFICACIONES O/Y COMENTARIOS</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Realizar:<ul style="list-style-type: none"><li>● Diseño conceptual para la correcta integración con lo desarrollado en la 1ª entrega.</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	GESTIÓN DEL PROCESO DE COMPRA O RESERVA DE LIBROS PARA LEER	2	DAR CALIFICACIONES O/Y COMENTARIOS	ObjHCI	Realizar: <ul style="list-style-type: none"><li>● Diseño conceptual para la correcta integración con lo desarrollado en la 1ª entrega.</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	GESTIÓN DEL PROCESO DE COMPRA O RESERVA DE LIBROS PARA LEER									
2	DAR CALIFICACIONES O/Y COMENTARIOS									
ObjHCI	Realizar: <ul style="list-style-type: none"><li>● Diseño conceptual para la correcta integración con lo desarrollado en la 1ª entrega.</li></ul>									

**Plan de entregas.**

**Proyecto: LibroWave**

	<ul style="list-style-type: none"><li>● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos a papel).<ul style="list-style-type: none"><li>● o Realizar una evaluación heurística sin usuarios.</li></ul></li></ul>									
Entrega	Objetivo	Fecha								
3	gestionar el proceso de pago y recibir notificaciones de la fecha límite	2 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de pagar</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación La fecha límite para los libros reservados.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>● Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios. (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado.</li></ul></li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de pagar	2	Notificación La fecha límite para los libros reservados.	ObjHCI	<ul style="list-style-type: none"><li>● Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios. (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado.</li></ul></li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Gestión de pagar									
2	Notificación La fecha límite para los libros reservados.									
ObjHCI	<ul style="list-style-type: none"><li>● Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios. (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado.</li></ul></li></ul>									

**Plan de entregas.**

**Proyecto: LibroWave**