

SpiritPlanner – Project Status

Estado general

El proyecto se encuentra en una fase de **estabilización y consolidación**, con la funcionalidad principal ya implementada y validada.

El foco actual no está en añadir nuevas features, sino en:

- mejorar claridad del código,
 - simplificar la UI,
 - reducir complejidad innecesaria,
 - y reforzar la documentación técnica para facilitar mantenimiento y evolución.
-

Estado funcional

- Gestión de **Eras, Periodos, Incursiones y Sesiones** completamente operativa.
 - Firestore es la **única fuente de verdad** para todos los datos.
 - Las sesiones:
 - se crean, pausan y reanudan correctamente,
 - pueden abarcar largos periodos de tiempo (días o meses),
 - la duración se calcula siempre a partir de timestamps persistidos.
 - Finalización de incursión funcional:
 - el formulario de resultado y puntuación se muestra al iniciar la acción de finalizar,
 - los datos se validan antes de persistir,
 - la puntuación se calcula según las reglas del README.
-

UI / UX

- UI funcional en **Android (objetivo final)** y **Windows (entorno de debug)**.
- Control de sesiones mediante:
 - FAB en Android,
 - botón fijo en barra inferior en Windows.

- La UI está en fase de **refinamiento visual y estructural**:
 - priorizando alineación, agrupación y uso correcto de componentes Flet,
 - evitando sobreestilado manual (colores, estilos duplicados),
 - buscando una base clara y mantenible antes de reutilización avanzada.
-

Arquitectura y código

- Arquitectura basada en separación clara de responsabilidades:
 - pantallas (UI),
 - handlers y lógica de interacción,
 - servicios (Firestore, puntuación),
 - utilidades compartidas.
 - Código mayoritariamente funcional/procedimental, de forma consciente:
 - sin sobreingeniería orientada a objetos,
 - priorizando legibilidad y trazabilidad.
 - Se está revisando la organización interna de pantallas para:
 - reducir funciones demasiado largas,
 - mejorar comprensión de la UI (especialmente Flet),
 - facilitar correcciones manuales sin depender excesivamente de Codex.
-

Documentación

- README.md es la **fuentes canónica** de reglas, modelo y alcance.
 - DOCUMENTATION.md ha sido ampliado y validado:
 - describe estructura de carpetas,
 - flujo general de la app,
 - responsabilidades de cada módulo y función,
 - principios de diseño aplicados.
 - Documentación orientada a **uso práctico y comprensión**, no a marketing ni academicismo.
-

Pendiente / fuera de alcance actual

- Exportación a TSV (descrita en README):
 - **pendiente**, no prioritaria en esta fase.
- Revisión global de estilo visual compartido:

- posible mejora futura,
 - no bloqueante para funcionalidad ni arquitectura.
-

Próximo foco previsto

- Refinar pantallas complejas (especialmente detalle de Incursión).
- Reducir fricción al editar o corregir UI directamente.
- Consolidar patrones internos antes de añadir nuevas funcionalidades.