

KikoPlay 使用说明

NOT ONLY A FULL-FEATURED DANMU PLAYER

版本: 2.0.0

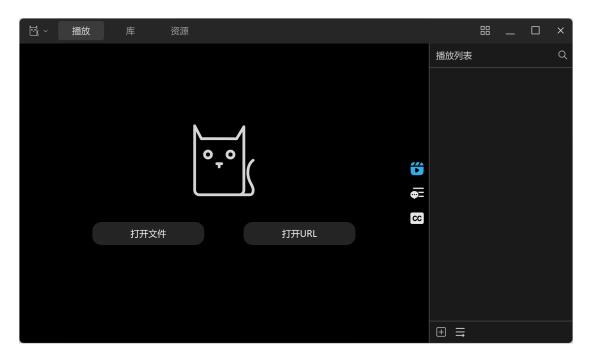
By Kikyou | 2025.09

关于 KikoPlay

KikoPlay 是集资源下载、资料库管理、弹幕播放为一体的播放器平台,为动画爱好者 提供完整的追番解决方案。

KikoPlay 主程序目录下的 data 目录保存了弹幕、资料等各种信息,软件升级后将旧版本的 data 目录移动到新版本程序目录下,即可保留之前的数据。extension 目录下为 KikoPlay 的各类扩展 app、脚本,可根据个人需求自行添加删除。

2.0.0 版本的 UI 如下, 和之前版本相比更为现代化、简洁、易用:



更改背景及主题色之后:



部分功能说明

播放视频

将本地文件添加到播放列表后, KikoPlay 默认会自动尝试识别文件, 识别成功后会将条目重命名并整理到动画合集下, 双击条目开始播放:



如果自动识别失败,也可以手动识别,在右键菜单中选择 文件识别→Bangumi (也可以选择其他来源,比如豆瓣) ,在文件识别对话框中,可以搜索剧集信息,也可以在"自定义"页面中手动编辑:



KikoPlay 推荐用户手动对自动识别失败的条目完成识别,识别成功后,动画会自动加入资料库,同时添加的弹幕会被持久保存。

加载弹幕

在条目右键菜单中,选择"添加网络弹幕来源",在弹出的"添加弹幕"对话框中,可以搜索添加,也可以通过 URL 添加(某些来源不支持搜索,比如腾讯、优酷、芒果、5dm,只能通过 URL 添加)





添加完后,切换到"暂存"页面,这里可以为播放列表同一动画的不同分集批量添加弹幕,选好之后点击右上角的"√"按钮,接下来播放就带上弹幕了:





发送弹幕

2.0.0 起,只要文件完成识别, KikoPlay 都支持发送弹幕:



对于未登录用户,发送弹幕时会提示登录,可以点击"注册"通过邮箱快速注册一个 KikoPlay 服务账号,目前只有注册用户才能看到其他 KikoPlay 用户发送的弹幕





开启补帧

KikoPlay 默认携带了 mvtools 补帧, 切换到相关配置组即可补到 60 帧:



如果想用 SVP 补帧, 首先下载安装 SVP4 Pro 版, 安装时注意勾选"libmpv based":



安装成功后,启动 SVP,之后在 KikoPlay 中添加一个配置组:

input-ipc-server=mpvpipe
hwdec=auto-copy
demuxer-max-bytes=1024MiB
hr-seek-framedrop=yes
profile=fast
glsl-shaders=

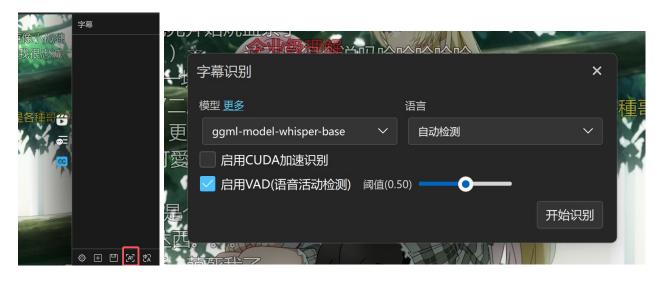


重启 KikoPlay 并切换到新添加的配置组,播放时出现 SVP 相关图标说明补帧生效:



字幕识别

2.0 版本默认携带了基于 whisper 的字幕识别功能,打开视频文件后,切换到"字幕"侧栏,点击"字幕识别"按钮:



KikoPlay 默认携带了一个 base 版本模型,如果希望有更好的识别效果,可以点击"更多" 自行下载其他更大的模型,放到 extension\sub_recognizer\model 目录下。

- 启用 CUDA 加速识别:如果安装了 CUDA,可以尝试开启
- 启用 VAD: 启用后会先用 silero_vad 模型识别有人声的音频片段,截取后再通过 whisper 识别。如果视频中有大段内容无字幕,启用这个选项能显著提升识别速 度。可以通过改变阈值调整人声识别的灵敏度。

点击"开始识别",识别成功后可以进一步编辑结果,设置 api key 后还可以翻译:



点击"加载"后,KikoPlay 会将字幕保存到视频文件同位置并加载:



脚本与扩展 APP

KikoPlay 可扩展性非常高,大部分网络功能都通过脚本实现,目前有5类脚本:

- 弹幕脚本: 位于 script/danmu 目录下,提供弹幕搜索、下载功能
- 文件识别脚本:位于 script/match 目录下,提供文件识别功能,将文件识别到动画的某个剧集上,2.0.0 新增
- 资料脚本:位于 script/library 目录下,提供动画(或者其他类型的条目)搜索、 详细信息获取、分集信息获取、标签获取功能
- 资源脚本:位于 script/resource 目录下,提供资源搜索功能
- 番组日历脚本: 位于 script/bgm_calendar, 提供每日放送列表。0.8.2 起新增在"设置" "脚本"页面可以看到识别到的全部脚本:



关于脚本开发的信息,请查看"KikoPlay 脚本开发参考"文档 及https://github.com/Protostars/KikoPlayScript。

为了方便开发者测试 KikoPlay 提供的各种脚本 API, 0.9.0 提供了脚本测试场功能:





这里可以编辑 lua 脚本,测试 KikoPlay 提供的 API。点击执行后,脚本中通过 print 函数打印的内容将输出在下面。

1.0.0 开始引入了扩展 App 功能,点击标题栏的 app 菜单按钮可以看到全部 app; 1.0.1 支持 app 自启动,在设置中勾选"自启动"后,对应的 app 会在 KikoPlay 启动时自动运行。



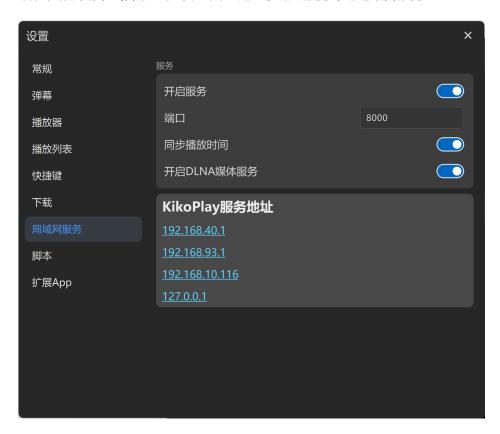


App 位于 extension/app 目录下,由 lua 编写,具体细节可参考 app 仓库: https://github.com/KikoPlayProject/KikoPlayApp

相比脚本,扩展 app 可以为 KikoPlay 添加更丰富的自定义功能,欢迎为 KikoPlay 开发更多有意思的 app。

局域网服务

KikoPlay 从 0.3.0 版本起增加了局域网服务功能,开启后可以通过安卓 APP 或者网页端在其他设备上播放。在设置窗口的"局域网服务"页面开启服务:



开启服务后, KikoPlay 会在本机全部网络适配器上进行监听,端口可由用户设置,默认为8000,点击服务地址中的链接即可打开浏览器访问。选择"同步播放时间"后,网页端的播放进度会同步到本地。

0.9.1 新增了 DLNA 功能,选择"开启 DLNA 媒体服务"后,可在其他设备上通过 DLNA 访问播放列表,但视频能否正常播放取决于设备的能力

Android App 仓库位置: https://github.com/Protostars/KikoPlay-Android-LAN
Android 端和网页端界面分别如下:



列表

弹幕

第1话 優子の目覚め!! 家庭の事情で今日... 已看完

第2话 你肌肉脑吗!? 万物流转之理 已看完

第3话 梦是凶是吉!? 暗黑门挡祖先降已看完

第4话 澄清内心! ? 魔法少女新的力量

第5话 镇里遍地陷阱?? 濒危魔族的全新... 已看完

第6话 面对未来的决心!! 整地重机啊停... 已看完

第7话 桃色法则!! 圆圆的轮胎是命... 未观看

① 192.168.1.101:8000/index.ht

- ★ 关于我转生后成为史莱姆的那件事
- 佐贺偶像是传奇

第1话 早安 SAGA

第2话 I♡HIPHOP SAGA

第3话 DEAD OR LIVE SAGA

第4话 ウォーミング・デッド SAGA

第5话 君の心にナイスバード SAGA