

2016 臺大椰林資訊營 AI Challenge --- Quidditch

遊戲介紹

背景故事:

隨著時代推演,魔法世界也在進步,當年在霍格華茲擔任搜捕手的哈利波特現今也已經是魔法部部長了.今年正好在台灣舉辦魁地奇資訊盃,於是哈利決定來台灣看看今年比賽的盛況.然而, ” 時代在走 科技要有 ” 現在的魁地奇已經不是當年騎著自己騎著掃把上場馳騁的時代了,今年的參賽者們,你們需要使用你們的智慧,並且運用一些些魔法,寫出一個人工智慧程式,並且使用這個程式操縱參賽者來贏得比賽.

比賽規則:

就像傳統的魁地奇,在場地上會有兩顆快浮(Quaffles),還有一顆金探子,快浮移動速度比較慢,攔截快浮,檢取快浮,將快浮投進球門都可以得到分數.但是,如果你想要贏的比賽,最好的方式還是追捕金探子!**當你一追到金探子或是比賽時間超過三分鐘時,比賽就會結束了!**追捕到金探子可以得到相當多的分數,如果追到金探子

幾乎等於贏得比賽了.請特別注意：為了維持比賽的和平,當發生玩家互相碰撞

時,你們會受到魁地奇協會的處罰而被暈眩一小段時間,並且如果發生碰撞時你有持球,你的球會離開你 QAQ.

地圖構造:

地圖如下:



總共有八個球門,有四個角落的球門,四個正方向的球門.四個角落的球門射進了都可以得門,正方向的球門只有射中不是自己顏色的球門才能得分.但是,如果屬於自己的球門被敵方射進的話則會被扣分.

Ps 四個正方向的球門對應到的隊伍(北東南西 →0123)

遊戲玩法:

角色操作:W(↑) A(←) S(↓) D(→)控制角色的 上、左、下、右. C(O)是切換模式,V(P) B([) N(])可以使用技能.

得分方式:

檢取快浮:

攔截快浮:

將快浮投進球門:

追捕到金探子

技能介紹:

V:強力投球 / 屏障 (攻擊模式/防守模式)

強力投球可以無視屏障,但如果射門路徑上有人一樣會被攔截.

屏障是放在自己球門前,可以阻擋別人射進球門.

B: 擊暈/ 保護罩 (攻擊模式/防守模式)

擊暈是範圍技能,如果你成功擊暈到敵人且敵人有持球,那他的球就會到你的手上.(ps 被成功擊暈的玩家一定會掉球,如果你擊暈了兩個人你還是只會有一顆球)

保護罩可以抵擋擊暈技能.

N: 普通投球 / 無動作 (攻擊模式/防守模式)

只有攻擊方可以投球!!!

只有防守方可以追捕到金探子,如果追到金探子時你是攻擊模式將不會判定你抓到.!!

※ 如果你在營隊期間有拿到特殊的技能卡或是特效卡,就能將這些卡片使用在你的 AI 中.

技能卡:

隱身：你披上哈利波特的隱形斗篷,消失在敵軍的視線中

召喚催狂魔：召喚出阿茲卡班的獄卒催狂魔,汲取其他玩家魔力(Mana)

整整石化：使用整整石化咒, 擊暈全場玩家(有防護罩玩家除外)

Ps:因為整整石化咒屬於全地圖咒語,就算你使用整整石化擊暈有球的玩家你也不能得到他們的球權.

Ps2:技能卡只能透過 AI 來使用,無法用鍵盤發送技能卡.

Ps3:在寫 AI 時,請不要使用你沒有得到的技能卡,魁地奇協會會很不開心有選手在比賽中使用黑魔法的.

特效卡:

詳見卡片說明 :D