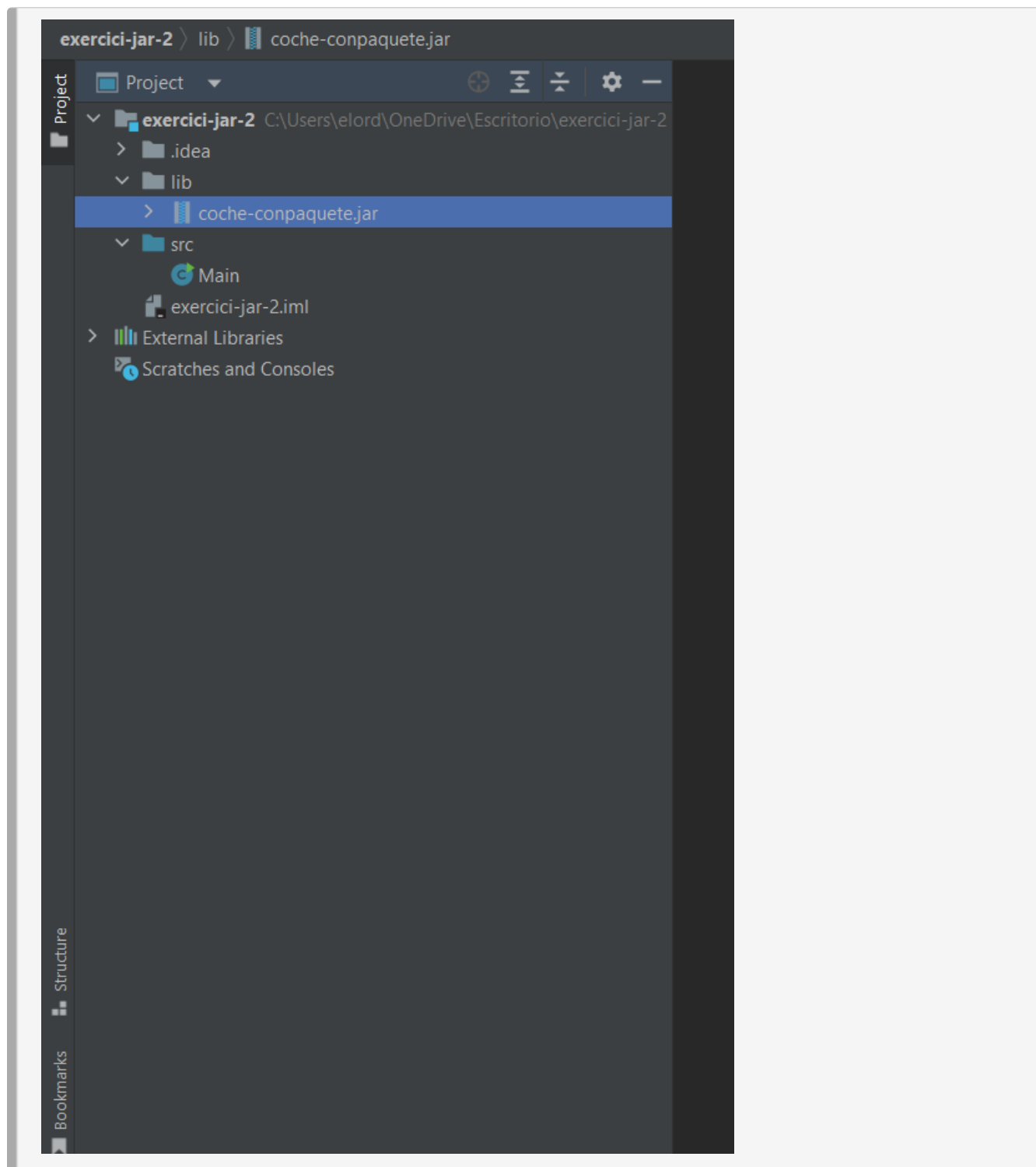


Tasca 4

Crea un projecte denominat `exercici-jar-2` en el qual inclogues en fitxer `cotxe.jar` en un directori `lib`. Afig aquest fitxer `.jar` en el mòdul del projecte (com indica les anotacions)



A partir d'ací crea una classe Principal amb un mètode main que utilitze la

classe Cotxe, en la qual:

Crear un cotxe Marca “Fiat” Model “Panda” Color “Groc”.

- Imprimir dades del cotxe
- Pintar el cotxe
- Establir Marca (demanant per teclat)
- Establir Model (demanant per teclat)
- Establir Color (demanant per teclat)
- Accelerar (Demanant la velocitat per teclat)
- Frenar (Demanant la velocitat per teclat)
- Parar

2

```
_ / 123 \ _  
o       o
```

1

```
[ BMW-Puma (Marrón) ---> 123 Km/h ]  
Escribe una opción:  
1.Imprimir datos del coche.  
2. Pintar el coche.  
3. Establecer Marca.  
4. Establecer Modelo.  
5. Establecer Color.  
6. Aceleración.  
7. Frenar.  
8. Parar.  
9. Salir.
```