前端课程体系大纲

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 阶段名称 | 技术名称 | 技术内容 | 学习目标 |
| WEB基础阶段 | HTML基础 | 1.安装编译器  2.设置编译器  3.HTML介绍  4.HTML属性和值  5.HTML注释  6.HTML基本结构  7.标题标签h1-h6  8.段落标记p  9.强制换行br  10.水平线hr及其属性  11.图片img  12.超链接a  14.文本格式化标b,i,u,em等  15.无序列表  16.有序列表  19.实体字符  20.内联框架iframe 21.form表单及其action、method、name属性  22.input  23.input常用属性value，checked，readonly，disabled  24.下拉列表  25.多行文本框textarea 26.HTML5新增input类型 27.HTML5新增属性 28.HTML5新增结构标签 29.视频和音频 | 1.掌握编译器的使用  2.了解HTML对于网页的意义 3.掌握HTML标签与属性  4.掌握常用标签 5.掌握无序列表、有序列表和自定义列表  6.掌握表单的使用  7.掌握div与标签的嵌套规则  8.掌握行内元素与块元素的使用    9.掌握实体字符    10.掌握HTML5新增标签与属性 |
| CSS基础 | 1.css介绍和基础语法  2.引入css的方式 3.link和@import的区别  4.css基本选择器  5.背景属性  6.字体属性  7.文本属性  8.列表属性  9.关系选择器  10.属性选择器  11.伪类选择器  12.伪对象选择器 13.css hack  14.标准盒子模型 border、margin、padding属性  15.IE和模型 16.box-sizing属性 17.弹性盒子  18.浏览器内核及厂商前缀  19.浮动及其原理  20.清除浮动的方法 21.display属性 22.position定位 23.z-index属性  24.圆角 25.阴影  26.渐变 27.转换  28.过渡  29.动画  30.绘制三角形、梯形、圆形  31.媒体查询  34.雪碧图（精灵图） | 1.掌握CSS基础  2.掌握CSS引入方式  3.掌握选择器的使用  4.掌握CSS盒子模型  5.掌握CSS弹性盒子模型 6.掌握浮动与定位  7.掌握字体常见属性  8.掌握雪碧图优化站点  9.掌握滑动门展示形式 10.掌握特殊图形绘制  11.掌握CSS3过渡与动画 12.掌握CSS3的媒体查询 |  |
| JavaScript | JavaScript基础语法 | 1.JavaScript简介 2.JavaScript变量 3.JavaScript变量类型 4.JavaScript类型转换 5.JavaScript运算符 6.JavaScript条件分支语句  7.JavaScript循环语句 | 1.熟知JavaScript介绍  2.掌握JavaScript变量声明  3.掌握JavaScript变量类型与转换 4.掌握JavaScript运算符操作  5.掌握JavaScript条件分支语句  6.掌握JavaScript循环语句 |
| 数组与对象 | 1.数组定义  2.数组的本质  3.数组属性与运算符 4.数组的循环遍历  5.数组静态方法  6.数组的实例方法  7.对象概述  8.对象属性操作  9.对象的静态方法 10.对象的实例方法 | 1.掌握数组定义  2.掌握数字的应用  3.掌握数组的属性和方法  4.掌握对象的概念  5.掌握对象的属性和方法  6.熟练应用对象 |  |
| 函数及相关 | 1.函数的概念  2.函数的声明  3.函数的属性和方法  4.函数作用域  5.函数参数  6.函数返回值  7.闭包基本概念  8.闭包实现  9.闭包应用场景  10.自执行函数 | 1.了解函数概念  2.掌握函数的声明  3.掌握函数的属性和方法 4.掌握JavaScript中的作用域  5.掌握函数的参数与返回值  6.掌握闭包的应用场景  7.熟练使用闭包 |  |
| JavaScript标准数据类型、内置方法 | 1.包装对象  2.Number对象  3.String对象  4.Math对象  5.Date对象  6.JSON对象  7.RegExp对象  8.console对象  9.属性描述对象 | 1.掌握包装对象  2.掌握Number对象  3.掌握String对象  4.掌握Math对象  5.掌握Date对象  6.掌握JSON对象  7.掌握正则对象  8.熟悉console对象 |  |
| DOM模型与事件 | 1.DOM概述 2.Doucment节点 3.Element节点  4.属性的操作 6.DoucmentFragment节点  7.事件模型  8.事件类型  9.事件代理  10.CSS操作  11.自定义事件  12.this关键字  13.Event对象  14.移动端事件类型  15.事件实例操作 | 1.掌握JavaScript DOM操作  2.掌握JavaScript 节点操作  3.掌握事件模型  4.掌握事件操作  5.掌握this关键字  6.掌握Event对象  7.熟练编写自定义事件  8.理解三级联动逻辑 |  |
| **以下为深一层次内容，如若非必须，请跳过** | | | |
| 面向对象 | 1.对象简介  2.构造函数  3.new 关键字  4.实例对象创建  5.Prototype对象  6.原型与原型链  7.instanceof运算符  8.对象与继承  9.对象操作与拷贝  10.多重继承  11.模块与封装  12.设计模式简介  13.工厂模式  14.观察者模式  15.单例模式  16.MVC与MVVM | 1.了解面向对象  2.熟悉构造函数  3.掌握new关键字  4.掌握原型与原型链的使用  5.掌握对象和常见操作  6.掌握继承与封装  7.掌握基本设计模式原理  8.掌握观察者模式  9.掌握MVC和MVVM |  |
| ECMAScript6 了解es6新语法掌握 | 2.Let和Const命令  3.字符串扩展  5.Object扩展 6.Array扩展 7.Function扩展 8.Class类  9.类的继承Extends | 1.掌握ES6与ES5的区别  3.掌握ES6声明新特性  5.了解数组，对象，字符串函数的扩展  6.了解箭头函数的应用  7.了解Class类的声明  8.了解继承的实现  9.掌握Promise的使用  10.掌握Module模块的使用 |  |