

**LAPORAN PRAKTIKUM WEB
MODUL 6
PROJECT WEB COFFEE SHOP**



Disusun oleh:

105220033

Mohammad Rizky Arfiyanto

**Program Studi Ilmu Komputer
Universitas Pertamina
2023**

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Javascript hadir sebagai jawaban atas tantangan pengguna Internet yang mengharapkan halaman web ditampilkan lebih dinamis, dimana dokumen web yang ditampilkan tidak hanya dapat menampilkan informasi tetapi juga digunakan untuk berinteraksi dengan sistem informasi, karena pada masa-masa awal pengembangan website, dokumen web cenderung berupa halaman informasi yang statis, tidak ada yang menarik selain data dan informasi yang ditampilkan. Javascript adalah bahasa dalam bentuk sekumpulan skrip yang dijalankan pada dokumen HTML. Sepanjang sejarah, internet merupakan bahasa skrip pertama untuk web. Bahasa ini merupakan bahasa pemrograman yang bertujuan untuk memberikan fungsionalitas tambahan pada bahasa HTML dengan mengizinkan eksekusi perintah di sisi pengguna, yaitu di sisi browser dan bukan di sisi server web. Javascript mengandalkan browser yang memanggil halaman web yang berisi skrip dari Javascript dan tentunya terintegrasi ke dalam dokumen HTML. Javascript juga tidak memerlukan compiler atau kompiler khusus untuk menjalankannya, sebenarnya compiler Javascript sendiri sudah termasuk dalam browser. Ini berbeda dengan bahasa "Java" (yang selalu dibandingkan dengan JavaScript) yang memerlukan kompiler khusus untuk menerjemahkannya di sisi pengguna/klien. Penggunaan JavaScript dalam pengembangan website sering dikaitkan dengan HTML dan CSS karena dalam pembuatan website, elemen tersebut berperan penting dan saling berkaitan satu sama lain.

1.2 Tujuan Project

Membuat Javascript untuk order dan hitung pesanan.

1.3 Batasan Masalah Project

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka didapatkan pokok permasalahan yang harus dihadapi yaitu fokus utama membuat halaman web dengan membuat javascript order makanan dan minuman dengan cara memasukkan voucher yang telah ditentukan.

BAB 2

METODE PENJELASAN

2.1 Penjelasan Metode

Membuat javascript di dalam html bagian menu Coffe & Roastery, javascript ini berfungsi untuk mengorder makanan dan minuman dengan cara memilih pilihan yang ada di menu lalu memasukkan jumlah pesanan, kemudian memasukkan voucher sesuai dengan yang sudah ditentukan dalam code jika salah memasukkan voucher maka ketika di klik tombol hitung pesanan makan.

Membuat form lalu membuat label makanan, dan membuat select id agar bisa memilih makanan dan minuman dan diisi dengan mengisi option value, lalu membuat label untuk jumlah pesanan, kemudian buat input untuk memasukan jumlah pesanan, lalu membuat label voucher dan buat input voucher untuk input nya, membuat tombol untuk hitungg pesanan dengan button, lalu membuat id hasil untuk menampilkan hasil yang berisi (nama pesanan, jumlah pesanan, total diskon, dan total harga).

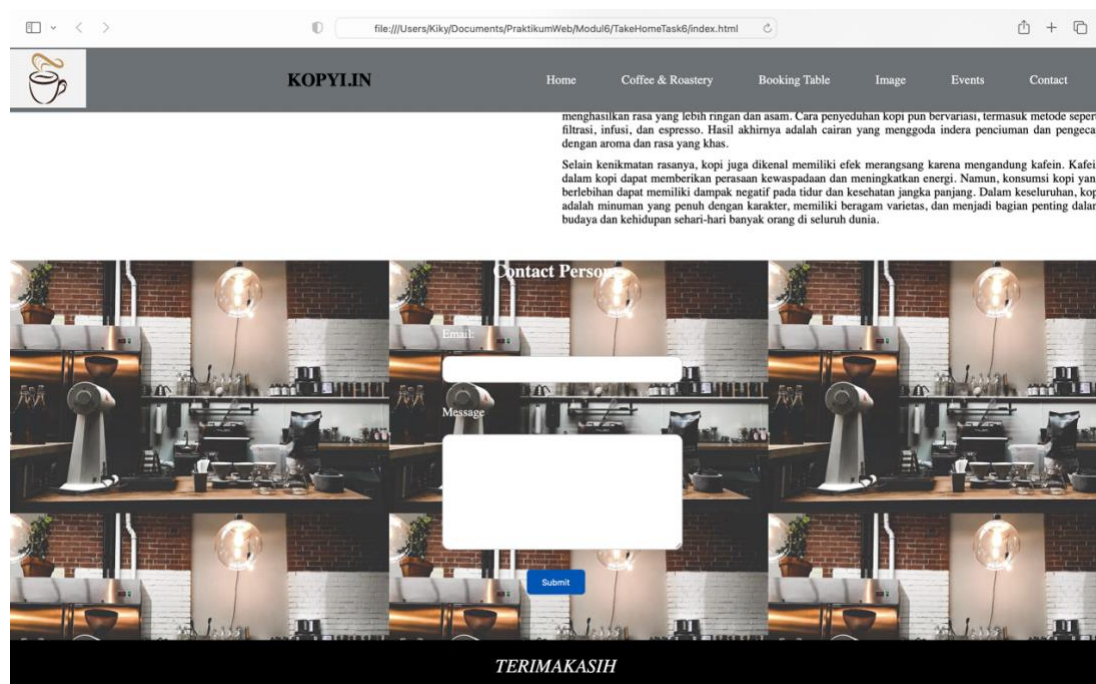
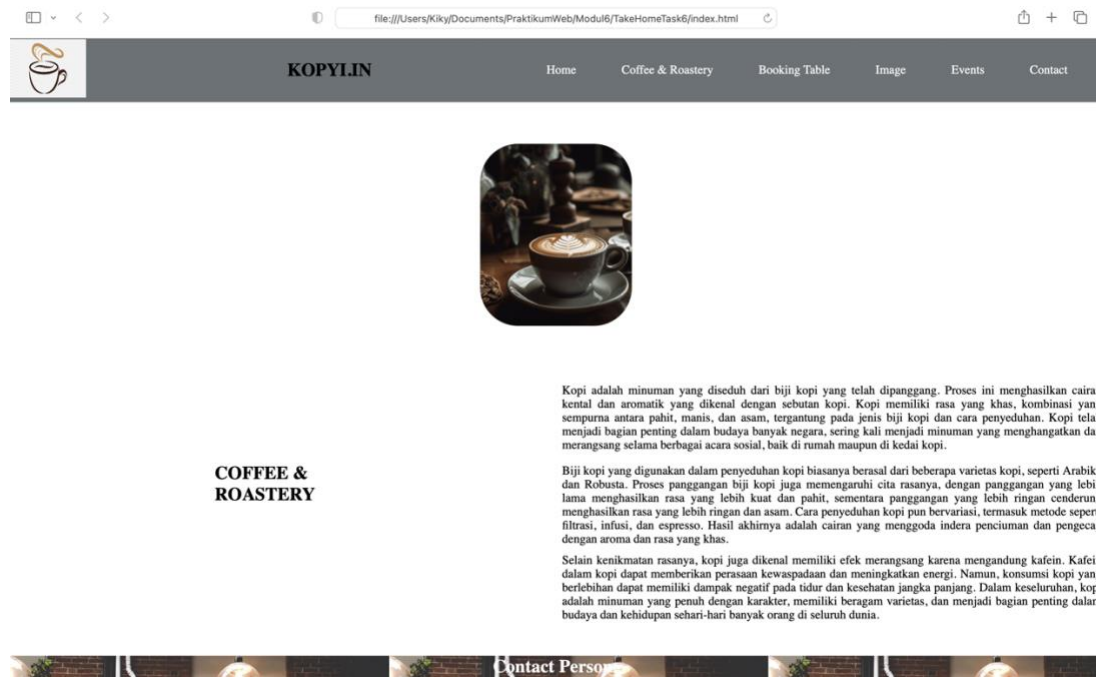
Membuat script dengan function hitung pesanan untuk menghitung pesananan, dan menampilkan hasil dengan document.getElementById.

BAB 3

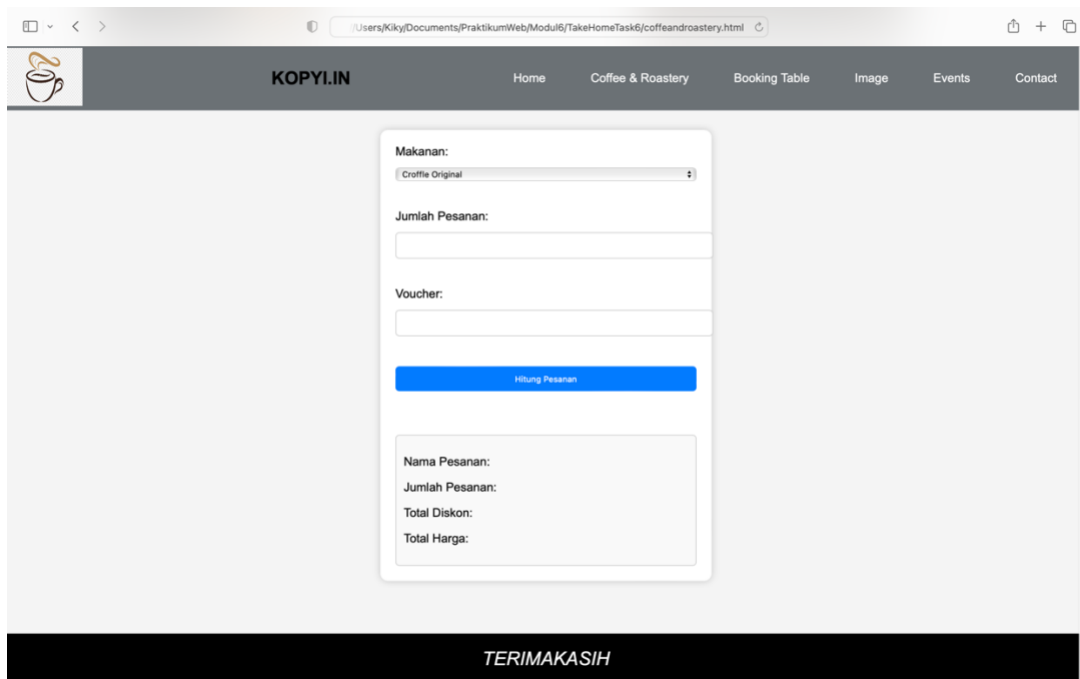
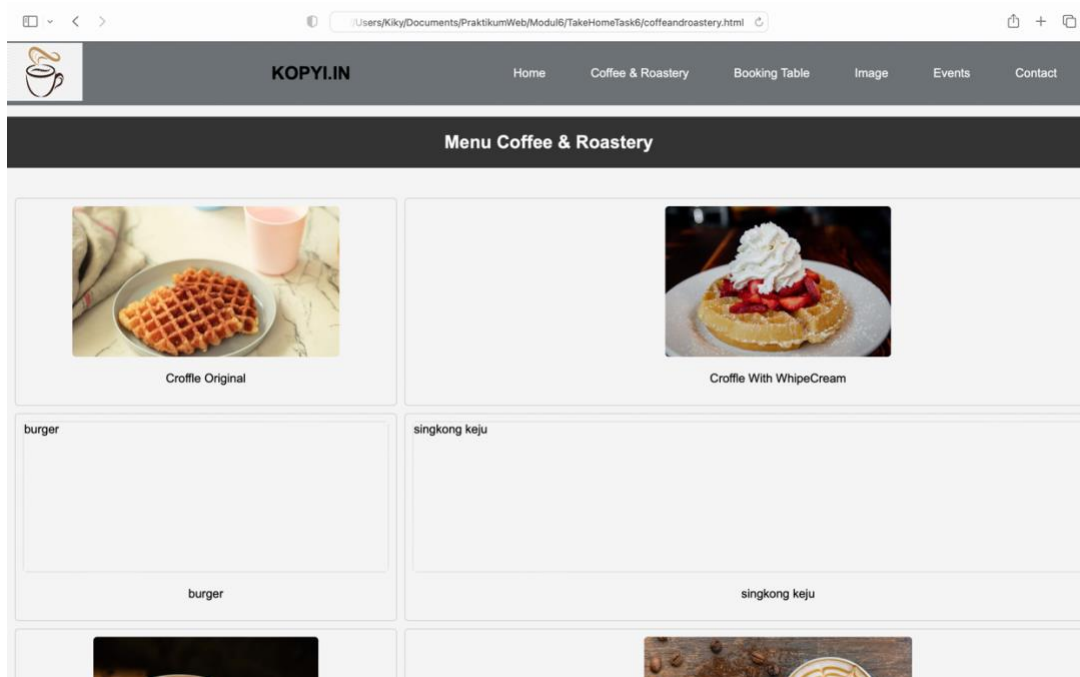
HASIL

3.1 Bukti Hasil

1. Pada bagian Home



2. Pada bagian menu Coffe & Roastery



BAB 4

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam Praktikum Modul 6 ini, saya dapat mempelajari tentang membuat html dan berisikan javascript untuk order yang dimana ini sangat berguna dalam project tema yang sedang saya buat ini untuk mempermudah customer untuk order makanan dan minuman dan dapat memasukkan voucher lalu menampilkan hasil yang menunjukkan total harga dari makanan dan minuman yang telah dipesan oleh customer.

4.2 Sumber

1. <https://educhannel.id/blog/artikel/pengenalan-javascript.html>
2. <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-javascript/>
3. <https://repository.unikom.ac.id/46889/1/Modul%20Lengkap%20Javascript.pdf>

4.3 Link github kalian

<https://github.com/Kikyarfi>