

Chernik Yaroslav

Мужчина, 24 года, родился 6 января 2001

+7 (950) 5076670

wssxx10958@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Android Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 9 месяцев

Май 2024 настоящее время 1 год

Сбербанк (Сбербраузер)

Android-разработчик

- 1.Работа с WebView:
- Управление страницой
- Работа с JS
- Оптимизация производительности
- 2.Оптимизация производительности и отладка:
- Понимание рендеринга и как браузер отрисовывает страницы
- 3.Интеграция нативного и веб-кода:
- Работа с с++ кодом
- Понимание связи нативного кода с JavaScript
- 4.Специализированный опыт в PDF-отрисовке:
- Работа с технологиями, позволяющими отображать PDF-документы
- 5.Работа над безопасностью браузера
- 6. Работа с ядром браузера

Август 2023 — Май 2024 10 месяцев

Сметтер

Санкт-Петербург, smetter.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Android developer

- Разработка новых функций для мобильного приложения компании, включая проектирование и реализацию пользовательского интерфейса и backend-логики.
- Поддержка, рефакторинг и доработка существующего кода для обеспечения его эффективности, надежности и масштабируемости.
- Публикация и обновление приложения на Google Play Market, Huawei AppGallery.
- Работа с стеком, включающим Moxy, Dagger 2, RxJava2, Kotlin, Java и Retrofit.
- Взаимодействие с командой разработчиков и тестировщиков для совместной работы над проектами и обеспечения высокого качества продукта.

Февраль 2022 — Март 2023 1 год 2 месяца

Системы компьютерного зрения

Android developer

- Разработка и доработка UI и backend мобильного приложения для лесопромышленности.
- Работа с алгоритмами анализа изображений и компьютерного зрения для автоматического распознавания и классификации объектов лесной промышленности.
- Работа с инструментами профилирования, оптимизация приложений для улучшения производительности и стабильности.
- Рефакторинг и код-ревью для обеспечения качества кода и соблюдения стандартов разработки.
- Взаимодействие с командой разработчиков и тестировщиков для совместной работы над проектом.
- Создание и поддержка документации по проектам, участие в планировании и оценке задач.

Март 2021 — Февраль 2022 1 год

000 Реклайн

Android developer

- Разработка мобильных приложений в сфере гэмблинга и беттинга с использованием Kotlin, Retrofit, RxJava2, Room, Dagger/Hilt и MV архитектуры.
- Работа с WebView библиотекой для интеграции веб-содержимого в нативное приложение.
- Создание и оптимизация API-запросов с использованием библиотеки Retrofit и RxJava2 для асинхронной обработки данных.
- Реализация локального хранения данных с использованием Room и Dagger/Hilt для управления зависимостями.
- Применение архитектурного паттерна MVVM для обеспечения разделения ответственности и упрощения тестирования.
- Работа с многопоточностью и корутинами для оптимизации производительности приложений.

Апрель 2020 — Март 2021 1 год

ABC GROUP

Android developer

- Разработка казуальных игр для Android-платформы с использованием Java/Kotlin и Android SDK.
- Участие в проектировании и реализации пользовательского интерфейса и опыта (UI/UX) для мобильных игр, с акцентом на простоту и доступность.
- Интеграция API и SDK
- Работа с внутриигровыми механиками и алгоритмами, оптимизация производительности и стабильности приложений.
- Разработка и проведение тестирования приложений, отладка и устранение ошибок

Образование

Высшее

2023

Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича

Информационные системы и технологии, Информационная безопасность телекоммуникационных систем

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Git PostgreSQL Java Android SDK C++ MVP Gradle MVVM

Kotlin Room RxJava Retrofit REST SOLID Dagger2/ Hilt ΟΟΠ

kotlin coroutines

Дополнительная информация

Обо мне Мой GitHub:

https://github.com/wssxxwssxx