

Consignes pour la réalisation du projet « EPM »

Outils de collaboration

Vous devez gérer votre code source à l'aide Git et le partager au travers de GitHub.

L'application Microsoft Teams sera utilisée pour les conversations, les fichiers et les notes.

Architecture

Utiliser les diagrammes du modèle C4 pour représenter l'architecture de l'application.

Front-end (technologies) : Utilisation React

Backend (technologies) :

Contrôleur REST API : Spring Boot

Connexion BD : Spring JDBC

Base de données : PostgreSQL

Implémentation

Langages utilisés :

- Java pour le backend
- Javascript pour le frontend

Moteur de production : gradle

Attention : Utilisez l'anglais pour nommer les classes, les méthodes et les attributs !

Test

Méthode de développement de logiciel : Développements pilotés par les tests (TDD)

Elle consiste à écrire chaque test avant d'écrire le code source d'un logiciel, de façon itérative.

Outil : Junit

Hébergement

Hébergement pour le backend : Heroku

Hébergement pour le frontend : Netlify