

Das File hotels.db enthält Informationen über Hotels¹. Die Datei besitzt einen einzigartigen Aufbau. Es hilft, sich vorzustellen, mit einem binär gespeicherten Datenbanktable zu arbeiten.

- Die Datei beginnt mit einer ID(4 Byte),
- und danach einem Offset (4 Byte) offset.

1 Columns

Nach dem Offset folgt ein Block, welcher die Namen der Columns und die Column-Längen definiert. Er beginnt mit der Anzahl an Columns(2 Byte). Danach folgen für **jede** Column folgende Informationen:

- Die Länge des Column-Namens in Byte(2 Byte) n
- Der Column-Name(n Byte)
- Die Länge der Column(2 Byte)

Lies diese Informationen aus und stelle sicher, dass der entsprechende Test passed.

2 Hotels

Schreibe nun eine Klasse Hotel, welche Instanzvariablen ähnlich den gelesenen Columns beinhaltet. Das Byte offset ist das erste Byte, welches Hotelinformationen beinhaltet.

- Vor jedem Hotel stehen 2 Byte, welche entscheiden, ob das Hotel als gelöscht markiert wurde oder nicht. Ist der gelesene Wert 0x0000, so ist das Hotel gültig, 0x8000 bedeutet gelöscht. Andere Werte sind mit einer IllegalArgumentException abzuhandeln.
- Danach kommen die eigentlichen Hotelinformationen; die Bytezahl pro Column wurde bereits ausgelesen und muss hier verwendet werden. Die Daten wurden allesamt zuerst in Strings verwandelt und dann binär geschrieben², also in etwa durch Code wie output.write(column.toString().getBytes());
- Da Geldbeträge nicht in Fließkommadarstellung gespeichert werden sollten³, ist die rate in Cent zu speichern.

3 Methoden

- public static Map<String, Short> readColumns(String filename) throws IOException Liest die Namen der Columns aus und weist jeder die nötige Anzahl an Bytes zu. Die Reihenfolge der Columns muss dabei so bleiben, wie in der Datei spezifiziert, da sonst das Auslesen der Hotels unmöglich wird.
- public static Set<Hotel> readHotels(String filename) throws IOException Liefert die Hotels aus der Datei sortiert nach Ort und dann nach Name.

4 Test

Vervollständige die Testmethode createsHotel.

¹Quelle: Java Programmer Certification

²Dies ist **nicht** die Standardvorgehensweise für binär gespeichert Daten.

 $^{^{3}0.1 + 0.1 + 0.1 != 0.3}$